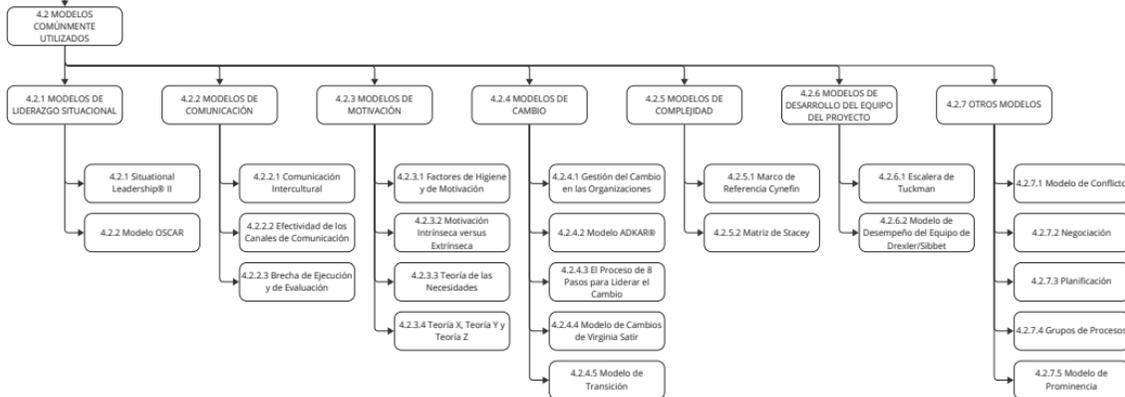


## 4. MODELOS, MÉTODOS Y ARTEFACTOS

### MODELOS

Un modelo es una estrategia de pensamiento para explicar un proceso, marco de referencia o fenómeno.



### MÉTODOS

Un método es el medio para lograr un efecto, salida, resultado o entregable del proyecto.



### ARTEFACTOS

Un artefacto puede ser una plantilla, documento, salida o entregable del proyecto.

