

TIRO

1. Modalidades o disciplinas incluidas en esta guía

La FDNTP patrocina las siguientes modalidades:

1. Rifle (carabina)

- 10m Rifle de Aire
- 50m Rifle
- 300m Rifle
- 300m Rifle Estándar

2. Pistola

- 10m Pistola de Aire
- 25m Pistola
- 25m Pistola de Fuego Rápida
- 25m Pistola de Fuego Central
- 25m Pistola Estándar
- 50m Pistola

3. Blanco móvil

- 10m Blanco Móvil
- 10m Blanco Móvil Mixto
- 50m Blanco Móvil
- 50m Blanco Móvil Mixto

4. Escopeta

- Trap (Fosa)
- Double Trap (Fosa doble)
- Skeet (Tiro al Plato)
- Trap Mixed Team (Fosa de equipos mixtos)



Figura 1
Rifle.¹

2. Federación, unión o asociación internacional

International Shooting Sport Federation (ISSF)

www.issf-sports.org

3. Bibliografía consultada

International Shooting Sport Federation - ISSF (2017). Official Statutes Rules and Regulations.

Tomado de <http://www.issf-sports.org/theissf/rules.ashx>

¹ Tomado de <https://espanarusa.com/es/news/article/608487>

INFRAESTRUCTURA DEPORTIVA

A. Instalaciones

1. Aspectos generales

Las instalaciones mínimas requeridas para los campeonatos de la ISSF se indican en el numeral 3.5.1 de las Reglas oficiales como sigue:

	Campeonatos Mundiales	Juegos Olímpicos	Copas Mundiales	Polígonos de Finales
Blancos de 300 m	40	-	-	-
Blancos de 50 m	80	60	60	10
Blancos de 25 m	10 grupos	8 grupos	8 grupos	3 grupos
Fosa	4	3	4	1
Doble fosa	4	-	-	-
Skeet	4	3	4	1
Blancos móviles de 50 m	2	-	-	-
Blancos móviles de 10 m	4	-	-	-
Pista de 10 m para rifle de aire y pistola	80	60	60	10

Si bien estos requisitos son mínimos, el requisito práctico para escopeta en los Campeonatos Mundiales y grandes Copas del Mundo se recomienda que sean cinco los Polígonos.

Es requerido un Polígono separado para Finales de Rifle y Pistola para Campeonatos del Mundo y Juegos Olímpicos. La ISSF recomienda que el Polígono separado de finales esté disponible para las Copas del Mundo.

Las Confederaciones Continentales deberán establecer los requerimientos mínimos de Polígonos para los Campeonatos Continentales.

Los Polígonos de Fosa y Skeet pueden ser combinados. Los Polígonos de Fosa deben ser convertibles en Doble Fosa a menos que se disponga Polígonos separados de Doble Fosa. Si es posible, los Polígonos de Finales de Fosa, Doble Fosa y Skeet deberán estar en el mismo Polígono.

El área usada por atletas, oficiales y espectadores en polígonos de Rifle y Pistola deberá ser cubierta para protección del sol, viento y lluvia. No debe dar ventaja ningún puesto de tiro o pate del Polígono.

La ISSF recomienda que todos los nuevos polígonos sean accesibles a las personas con discapacidad. Los Polígonos existentes deben ser adaptados para que sean accesibles a las personas con discapacidad.

Se recomienda que los polígonos a ser utilizados en los Campeonatos del Mundo y Juegos Olímpicos deber estar listos al menos con un año de antelación.

Los Blancos electrónicos (EST) de construcción y modelos aprobados por la ISSF deben ser usados en la clasificación y finales de Rifle y Pistola en los Juegos Olímpicos y para las finales en las Copas del Mundo y Campeonatos Mundiales. Los EST deberían ser usados, si es posible, para la clasificación de Rifle y Pistola en las Copas de Mundo.

Los Delegados Técnicos de la ISSF, pueden autorizar pequeñas diferencias con las especificaciones de las Reglas de la ISSF, siempre que no se opongan a las intenciones y espíritu de los Reglamentos de la ISSF, y cuyas diferencias no afecten a las distancias de tiro y especificaciones de los blancos, que no estén permitidas.

2. Facilidades administrativas y logísticas para eventos

Los siguientes servicios se deben brindar en los polígonos o cerca de ellos:

- Áreas de descanso para atletas.
- Vestuarios para atletas cerca de los polígonos de clasificación y de finales.
- Sala de reuniones para los oficiales de la ISSF, comités y jurados.
- Sala para oficiales de comité organizador y administración.
- Sala con adecuado almacenamiento para operaciones RTS (Results, Timing and Scoring).
- Oficina de control en cada polígono para RTS.
- Área para rito en seco y segura para todos los polígonos de rifle, pistola y escopeta.
- Todos los polígonos de 10 m deben tener una fuente de aire comprimido que sea accesible para los atletas y entrenadores. Los depósitos de aire comprimido deben estar firmemente sujetos a una pared u otra estructura para que no se puedan inclinar.
- Se debe contar con una pizarra principal para publicar los resultados oficiales y comunicaciones y una pizarra pequeña en cada polígono para publicar resultados preliminares. Debería ubicarse una pizarra en el área de descanso de los atletas.
- Una sala segura para depósito de armas.
- Área de control de equipos con vestuarios.
- Una armería con bancos de trabajo adecuados y servicios.
- Servicios gratuitos para fabricantes de armas y equipos para brindar el servicio de sus productos.
- Ares de exhibiciones comerciales deben estar disponibles, pudiéndose cobrar un adicional por tales exhibiciones.
- Un restaurante o servicios de comidas y bebidas.
- Unos servicios sanitarios adecuados.
- Internet inalámbrico y servicios de comunicaciones email, si es posible servicio separado de internet debería preverse para operaciones (servicio de resultados, TV-ISSF, administración) y para el público.
- Un área para las ceremonias de premiación.
- Facilidades para medios de comunicación, representantes de radio y TV.
- Facilidades para Anti-doping, con baños.

- Facilidades medicas apropiadas.
- Facilidades de estacionamiento.

3. Polígonos de rifle y pistola de 300 m, 50 m, 25 m y 10 m

Las características de los Polígonos de Rifle y Pistola de 300 m, 50 m, 25 m y 10 m, se detallan desde el numeral 6.4.3 al 6.4.14 de las Reglas y Regulaciones Oficiales de la ISSF.

- 6.4.3 Normas generales para polígonos de rifle y pistola de 300m, 50m, 25m y 10m. Rifle.
- 6.4.4 Banderas de viento para polígonos de 50m y 300m. Rifle.
- 6.4.5 Distancias de tiro.
- 6.4.6 Ubicación del centro del blanco.
- 6.4.7 Normas generales para los polígonos de rifle y pistola.
- 6.4.8 Normas para puestos de tiro de polígonos de 300m.
- 6.4.9 Normas para puestos de tiro de polígonos de 50m.
- 6.4.10 Normas para puestos de tiro de polígonos de 10m.
- 6.4.11 Polígonos y puestos de tiro normalizados para 25m.
- 6.4.11 Tiempos de exposición para eventos de pistola de 25m.
- 6.4.11 Normas para sistema de blancos electrónicos.
- 6.4.14 Requerimientos de Lux para polígonos internos.

4. Polígonos de Blancos Móviles

Las características de los Polígonos de Blancos Móviles, se detallan desde el numeral 6.4.15 al 6.4.16 de las Reglas y Regulaciones Oficiales de la ISSF.

- 6.4.15 Normas para polígonos de Blanco en movimiento.
- 6.4.16 Polígono de Blanco en Movimiento.

5. Polígonos de Escopeta

Las características de los Polígonos de Escopeta, se detallan desde el numeral 6.4.17 al 6.4.20 de las Reglas y Regulaciones Oficiales de la ISSF.

- 6.4.17 Normas generales para los polígonos de escopeta.
- 6.4.18 Especificaciones de las instalaciones de Trap. El foso.
- 6.4.19 Normas para canchas de doble Trap.
- 6.4.20 Normas para los polígonos de Skeet.

B. EQUIPAMIENTO

1. Blancos

BLANCOS ELECTRÓNICOS

Los Blancos electrónicos (EST) de construcción y modelos aprobados por la ISSF deben ser usados para la Clasificación y Finales de Rifle y Pistola en los Juegos Olímpicos ya para las

finales en las Copas del Mundo y Campeonatos Mundiales. Los EST deberían usarse, si es posible, para la Clasificación de Rifle y Pistola en las Copas del Mundo.

2. Equipo de protección

PROTECCIÓN AUDITIVA

Se insta a todos los atletas, oficiales de campo y otras personas en las inmediaciones de las líneas de tiro de 25m, 50m y 300m y todas las gamas de escopetas a usar tapones para los oídos, orejeras o una protección similar para los oídos. Los avisos deben mostrarse de forma destacada y la protección auditiva debe estar disponible para todas las personas en las áreas de rango. La protección auditiva que incorpore cualquier tipo de dispositivo de mejora o recepción del sonido no puede ser usada por atletas o entrenadores en el FOP. Los oficiales de competencia pueden usar dispositivos de protección auditiva que mejoren el sonido u otros dispositivos de comunicación en el FOP. Los atletas con problemas de audición pueden usar dispositivos que mejoren el sonido con la aprobación del Jurado.

PROTECCIÓN VISUAL

Todos los atletas deben usar anteojos de tiro irrompibles o protección similar para los ojos mientras disparan.