

TENIS DE MESA

1. Modalidades o disciplinas incluidas en esta guía

La FPTM patrocina las siguientes modalidades:

1. Tenis de mesa.

2. Federación, unión o asociación internacional

International Table Tennis Federation

www.ittf.com

3. Bibliografía consultada

International Table Tennis Federation –ITTF (2018). Handbook. Tomado de <https://www.ittf.com/handbook/>

TENIS DE MESA

A. Descripción general de deporte

1. Breve descripción de la dinámica del juego

El tenis de mesa, es un deporte de raqueta, que se disputa entre dos jugadores o dos parejas (dobles).¹ Los jugadores utilizan paletas de madera para golpear una pequeña pelota de plástico. El objetivo en el tenis de mesa es el mismo que en el tenis convencional. La cancha del tenis de mesa (en este caso, la mesa) se divide a la mitad con una red. Los jugadores deben golpear la pelota alternadamente, haciendo que rebote en el sector de la cancha que corresponde su rival. Cuando uno de los jugadores no consigue devolver la pelota, logra un punto su oponente.

B. Características del área de juego

1. Dimensiones

El espacio de juego no será menor de 14 m. de largo, 7 m. de ancho y 5 m. de alto. El área de juego estará delimitada por vallas de, aproximadamente, 75 cm. de altura, todas del mismo color de fondo oscuro, que la separen de las áreas contiguas y de los espectadores.

El fondo será, en general, oscuro y no contendrá fuentes de luz brillante ni dejar pasar claridad a través de ventanas sin cubrir u otras aberturas.

2. Altura libre

Será de 5 m. como mínimo.

3. Trazado

La superficie de juego será de color oscuro, uniforme y mate, con una línea lateral blanca de 2 cm. de anchura a lo largo de cada borde de 2,74 m., y una línea de fondo blanca de 2 cm. de anchura a lo largo de cada borde de 1,525 m. El trazado del campo de juego será conforme con el DIAGRAMA 01.

La superficie de juego estará dividida en dos campos iguales por una red vertical paralela a las líneas de fondo y será continua en toda el área de cada campo.

Para dobles, cada campo estará dividido en dos medios campos iguales por una línea central blanca de 3 mm de anchura y paralela a las líneas laterales; la línea central será considerada como parte de cada medio campo derecho.

¹ Tomado de http://tenisdemesacolombia.org/?page_id=2

C. Características de la superficie de juego

1. Aspectos generales

El suelo no será de color claro, ni con brillo reflectante ni resbaladizo, y su superficie no podrá ser de ladrillo, cerámica, hormigón o piedra; en competiciones por un título mundial u olímpico, el suelo deberá ser de madera o de material sintético enrollable, de una marca y tipo autorizados por la ITTF.

D. Criterios de iluminación

1. Criterios generales

Cuando se juegue en varias mesas a la vez, el nivel de iluminación será el mismo para todas ellas, área de juego. La fuente de iluminación no estará a menos de 5 m. por encima del suelo.

2. Niveles de iluminación

En competiciones por un título Mundial u Olímpico la intensidad luminosa, medida a la altura de la superficie de juego, será, como mínimo, de 1.000 lux, uniformemente distribuida sobre toda la superficie de juego, y, como mínimo, de 500 lux en el resto del área de juego; en otras competiciones, la intensidad será, como mínimo, de 600 lux, uniformemente distribuida sobre la superficie de juego, y, como mínimo, de 400 lux en el resto del área de juego.

E. Equipamiento

1. Equipamiento deportivo de competencia

MESA

La superficie superior de la mesa, conocida como superficie de juego, será rectangular, con una longitud de 2,74 m. y una anchura de 1,525 m., y estará situada en un plano horizontal a 76 cm. del suelo.

La superficie de juego no incluye los laterales de la parte superior de la mesa.

La superficie de juego puede ser de cualquier material y proporcionará un bote uniforme de, aproximadamente, 23 cm. al dejar caer sobre ella una pelota reglamentaria desde una altura de 30 cm.

RED

El conjunto de la red consistirá en la red, su suspensión y los soportes, incluyendo las fijaciones que los sujetan a la mesa.

La red estará suspendida de una cuerda sujeta en cada uno de sus extremos a un soporte vertical de 15,25 cm. de altura; el límite exterior de los soportes estará a 15,25 cm. por fuera de las líneas laterales. La parte superior de la red estará, en toda su longitud, a 15,25 cm. sobre la superficie de juego. La parte inferior de la red deberá estar, en toda su longitud lo más cerca posible de la superficie de juego, y los extremos de la red lo más cerca posible de los soportes.

PELOTA

- La pelota será esférica, con un diámetro de 40 mm.
- La pelota pesará 2,7 g.
- La pelota será de un material plástico, blanca, y mate.

RAQUETA

La raqueta puede ser de cualquier tamaño, forma o peso, pero la hoja deberá ser plana y rígida. Como mínimo, el 85% del grosor de la hoja será de madera natural; la hoja puede estar reforzada en su interior con una capa adhesiva de un material fibroso tal como fibra de carbono, fibra de vidrio o papel prensado, pero sin sobrepasar el 7,5% del grosor total ó 0,35 mm., siempre la dimensión inferior.

El lado de la hoja usado para golpear la pelota estará cubierto, bien con goma de picos normal con los picos hacia fuera y un grosor total no superior a 2 mm incluido el adhesivo, o bien con goma sándwich con los picos hacia dentro o hacia fuera y un grosor total no superior a 4 mm incluido el adhesivo.

La goma de picos normal es una capa sencilla de goma no celular, natural o sintética, con picos distribuidos de manera uniforme por su superficie, con una densidad no inferior a 10 por cm² ni superior a 50 por cm². La goma sándwich es una capa sencilla de goma celular, cubierta exteriormente por una capa sencilla de goma de picos normal; el grosor de la goma de picos no debe sobrepasar los 2 mm. El recubrimiento llegará hasta los límites de la hoja, pero sin sobrepasarlos, si bien la parte más cercana al mango y que se sujeta con los dedos puede quedar al descubierto o cubrirse con cualquier material.

La hoja, cualquier capa en su interior y todo recubrimiento o capa adhesiva en el lado usado para golpear la pelota, serán continuos y de grosor uniforme. La superficie del recubrimiento de los lados de la hoja, o la de un lado si éste queda sin cubrir, será mate, de color rojo vivo por un lado y negro por el otro.

Pueden permitirse leves alteraciones en la continuidad de la superficie, o en la uniformidad de su color, debidas a roturas accidentales o uso, siempre y cuando las características de la superficie no sufran cambios significativos.

Al comienzo de un partido, ó siempre que cambie de raqueta durante el mismo (en los casos permitidos por el Reglamento), un jugador mostrará a su contrincante y al árbitro la raqueta que va a usar, y permitirá que la examinen.

DIAGRAMA 01
DIMENSIONES DE ÁREA DE JUEGO

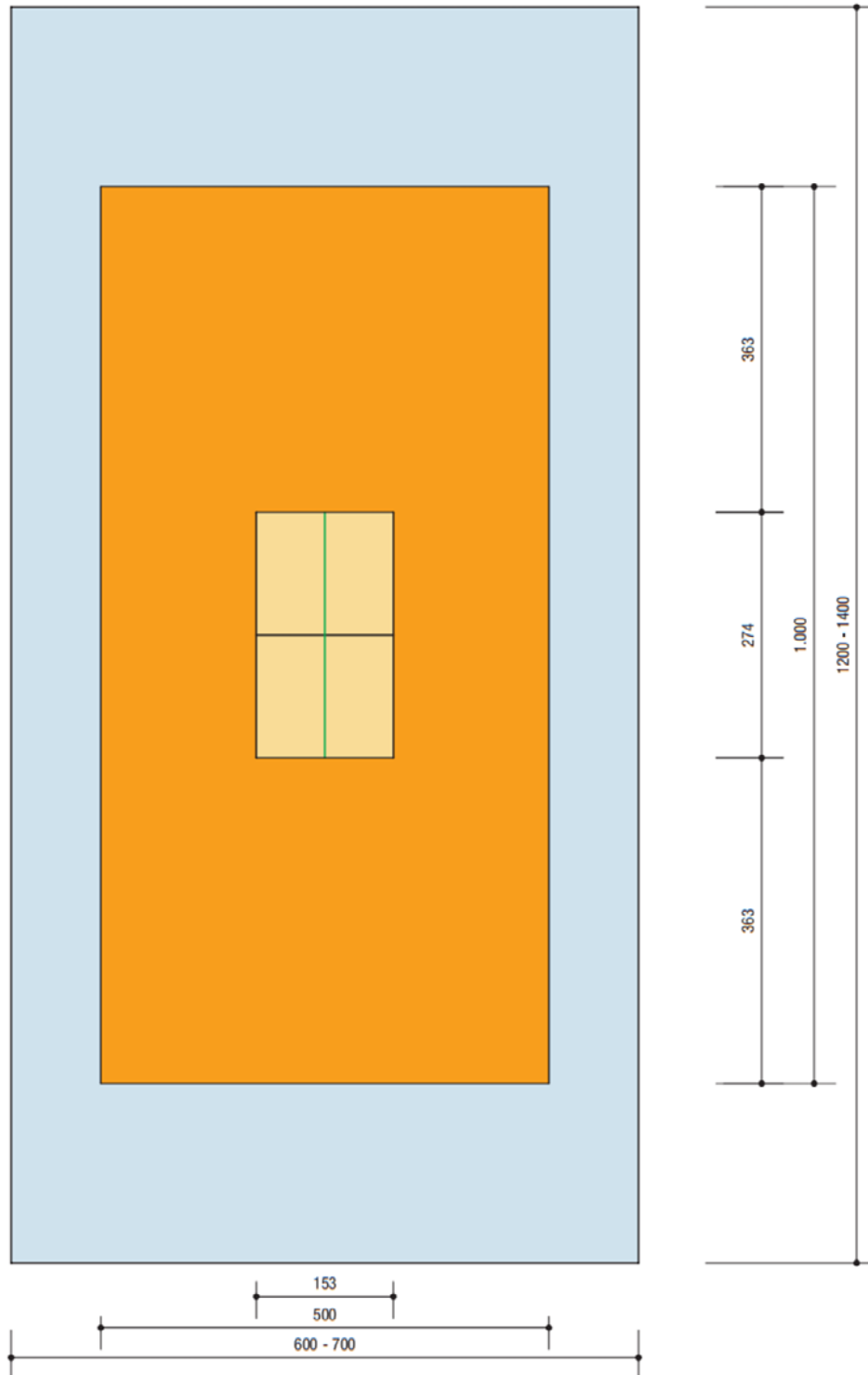


Figura 1
Dimensiones del área de juego.²

² Tomado de https://www.navarra.es/NR/rdonlyres/D479574B-C413-4050-AE66-1489823DD1DF/123727/Manualdeinstalaciones_opt1.pdf