SÓFTBOL

Modalidades o disciplinas incluidas en esta guía

La FNPS patrocina las siguientes modalidades:

a) Sóftbol Fast Pitch.
b) Sóftbol Slow Pitch.

Federación, unión o asociación internacional

Confederación Mundial de Béisbol y Sóftbol
www.wbsc.org

Confederación Panamericana de Sóftbol
www.conpasa.org

Confederación Sudamericana de Sóftbol
www.facebook.com/pg/consursa.softbol/

Bibliografía consultada

World Baseball Softball Confederation. Technical Manual and Venue Guide – Softball. Tomado de http://static.wbsc.org.s3.amazonaws.com/wp-content/uploads/TECHNICAL-MANUAL-and-VENUE-GUIDE.pdf

Baseball Tomorrow Fund. Mantenimiento de campos de béisbol - Una guía general para campos de todos los niveles[1]. Tomado de mlb.mlb.com/mlb/downloads/btf_field_maintenance_guide_spanish.pdf

Manual Técnico y de Instalaciones para Competiciones Olimpicas, Copas Mundiales y Juegos Polideportivos. Tomado de http://www.wbsc.org/wp-content/uploads/Venue-and-Facilities-Manual-2018-ESP.pdf

[1] El capítulo IV de este documento trata la construcción y mantenimiento de campos de softbol.

ÍNDICE

SÓFTBOL FAST PITCH / SLOW PITCH 4
A. Descripción general de deporte 4
1. Breve descripción de la dinámica del juego 4
B. Características del área de juego 6
1. Terreno de juego 6
2. Trazado 6
3. Zonas del campo de juego 10
a) Infield 11
b) Outfield 11
c) Zona de aviso 11
4. Instalaciones que forman parte del campo de juego 11
a) Banco de jugadores (dugouts) 12
b) Backstop 13
c) Cerca de outfield 14
d) Cercas laterales 15
e) Postes de foul 15
5. Orientación 16
C. Instalaciones complementarias 18
1. Jaulas de bateo 18
2. Bullpens 18
3. Campo de práctica 19
D. Características de la superficie de juego 20
1. Infield 20
2. Outfield 20
3. Zona de aviso 20
4. Recomendaciones de mantenimiento 20
E. Criterios de iluminación 20
1. Criterios generales 20
F. Instalaciones auxiliares 21
1. Camerinos 21
2. Camerino de entrenadores 21
3. Camerinos para árbitros 21
4. Salón de fisioterapia 21

5. Áreas para almacenaje 21
6. Cercas de la sede 21
7. Caja de prensa 21
8. Salones de trabajo y oficinas 22
G. Equipamiento 22
1. Equipamiento / material deportivo 22
a) El bate 22
b) La bola 22
c) Guantes y mascotines 22
2. Indumentaria 22
a) Uniforme 22
b) Zapatos 22
c) Implementos de protección 23
3. Equipamiento de instalaciones 23
a) Bases 23
b) Marcador electrónico 23
H. Criterios de diseño para el área de espectadores 24
1. Tribuna principal 24
2. Tribuna al pie del outfield 24

SÓFTBOL FAST PITCH / SLOW PITCH

A. Descripción general de deporte

1. Breve descripción de la dinámica del juego

Figura 1
Sóftbol femenino[2].

El Sóftbol es un deporte de equipo en el que una pelota es golpeada con un bate, muy parecido al béisbol, en general, una derivación suave del béisbol.[3]

Las pelotas de Sóftbol tienen como peculiaridad ser más grandes y un poco más pesadas que las de béisbol, aunque su densidad es menor.

Las canchas de Sóftbol son regularmente más pequeñas que las de béisbol y los juegos duran siete entradas en lugar de nueve.

Los bates usados en el Sóftbol son un poco más pequeños y tienen un barril de mayor anchura que los usados en el béisbol.

Existen dos subtipos de Sóftbol con ligeras diferencias entre uno y otro. Aunque ambos subtipos se rigen por las mismas reglas generales:

Slow Pitch

Por lo general, un lanzamiento lento es mixto y, como lo insinúa el nombre, la pelota se lanza lentamente formando un arco en el aire.

Fast Pitch

[2] Tomado de http://www.wbsc.org/es/australiana-godfrey-primera-en-la-historia-en-conseguir-medalla-en-ambos-campeonatos-mundiales-de-beisbol-y-softbol-femeninos/
[3] Tomado de https://www.lima2019.pe/es/deportes/panamericanos-softbol

El lanzamiento rápido es un tipo de jugada que hacen principalmente las mujeres y la mayor diferencia es que la pelota es lanzada muy rápido y con un gran impulso.

Cada juego de Sóftbol está compuesta por siete entradas, cada una con dos mitades. La mitad superior (o la primera mitad) se ejecuta cuando el equipo visitante va a batear. La mitad inferior (o la segunda mitad) se ejecuta cuando el equipo local va a batear. Cada mitad de una entrada se juega hasta que el equipo de campo realice tres outs (dejar fuera).

El lanzador arrojará la pelota al bateador hasta que ocurra una de las tres siguientes acciones:

- Cualquiera de ellos logra tres strikes, que es cuando lanza la pelota en la zona de strike y el bateador no la golpea.
- Lanzan una pelota en falta, esto es, cuando se realiza un mal lanzamiento fuera de la zona de strike.
- El bateador golpea la pelota.[4]

Para sacar a un bateador fuera de juego, un lanzador puede tirar tres strikes o un jardinero puede atrapar una pelota en al aire que haya golpeado un bateador. Si un jardinero atrapa una pop fly (pelota que va muy alto pero no a mucha distancia) que ha golpeado el bateador, este último estará automáticamente fuera, aun cuando haya sido una pelota en falta.

Para sacar a un corredor del juego, los jardineros tienen la responsabilidad de atrapar la bola oportunamente. Una vez que tengan la bola, algo que pueden hacer es tocar físicamente al corredor con la bola en su guante mientras corre entre las bases. Otra opción es hacer un out forzado, lo que ocurre cuando se lanza la bola a la base a la que el corredor debe ir (la primera base es siempre la más segura a la cual lanzar por esta razón).

Los bateadores se dirigirán al plato de home, harán un hit e intentarán correr alrededor de las bases para volver nuevamente al plato. Cada vez que un jugador cruce el plato, obtendrá una “carrera” o punto.

Al término de las siete entradas, el equipo que tenga más carreras gana el juego. Si hay un empate, se puede elegir entre terminar el juego de esa forma o jugar entradas adicionales hasta que uno de los equipos anote más carreras.

[4] Tomado de http://www.wbsc.org/es/baseball5/

B. Características del área de juego

1. Terreno de juego

La sección 1 de la regla 2 “El terreno de juego” de las Reglas Oficiales de Softbol establecen las características que deberá tener el terreno de juego.

El campo de juego difiere en dimensiones entre las división masculina y femenina:

División	Distancia de lanzamiento (de home a plato de pitcher)	Distancia de cerca de outfield
Masculina	43 pies (13.10 metros)	220 pies (67.10 metros)
Femenina	46 pies (14 metros)	250 pies (76.20 metros)

2. Trazado

La sección 4 de la regla 2 “El terreno de juego” de las Reglas Oficiales de Softbol establecen las características que deberá tener el trazado del diamante de Sóftbol. Véase el DIAGRAMA 01 y 02.

DIAGRAMA 01
DIMENSIONES OFICIALES DEL DIAMENTE DE SOFTBOL

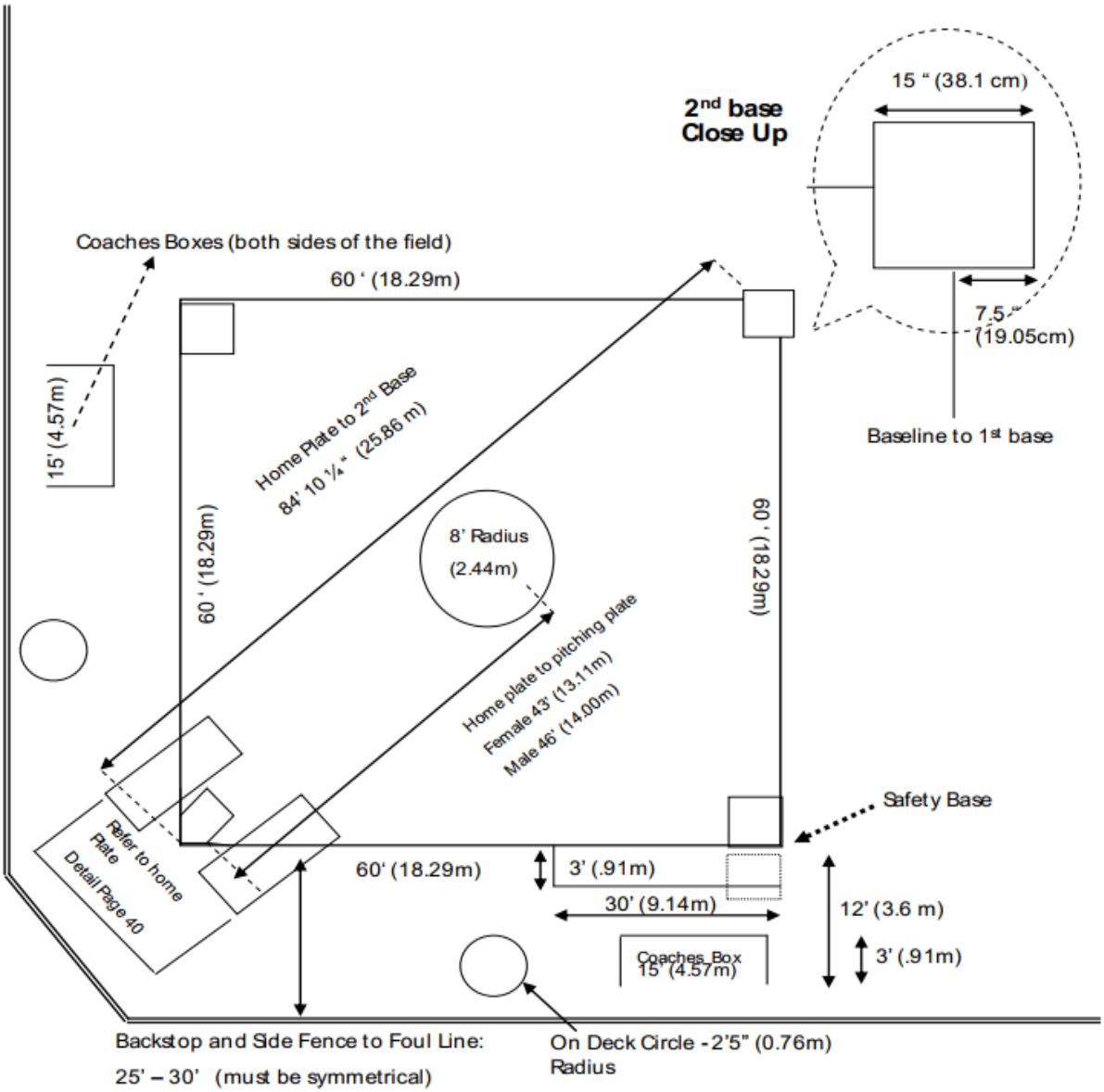

Figura 2
Dimensiones oficiales del diamante de Sóftbol.[5]

[5] Tomado de http://static.wbsc.org.s3.amazonaws.com/wp-content/uploads/TECHNICAL-MANUAL-and-VENUE-GUIDE.pdf

DIAGRAMA 02
DIMENSIONES OFICIALES DEL DIAMENTE DE SOFTBOL

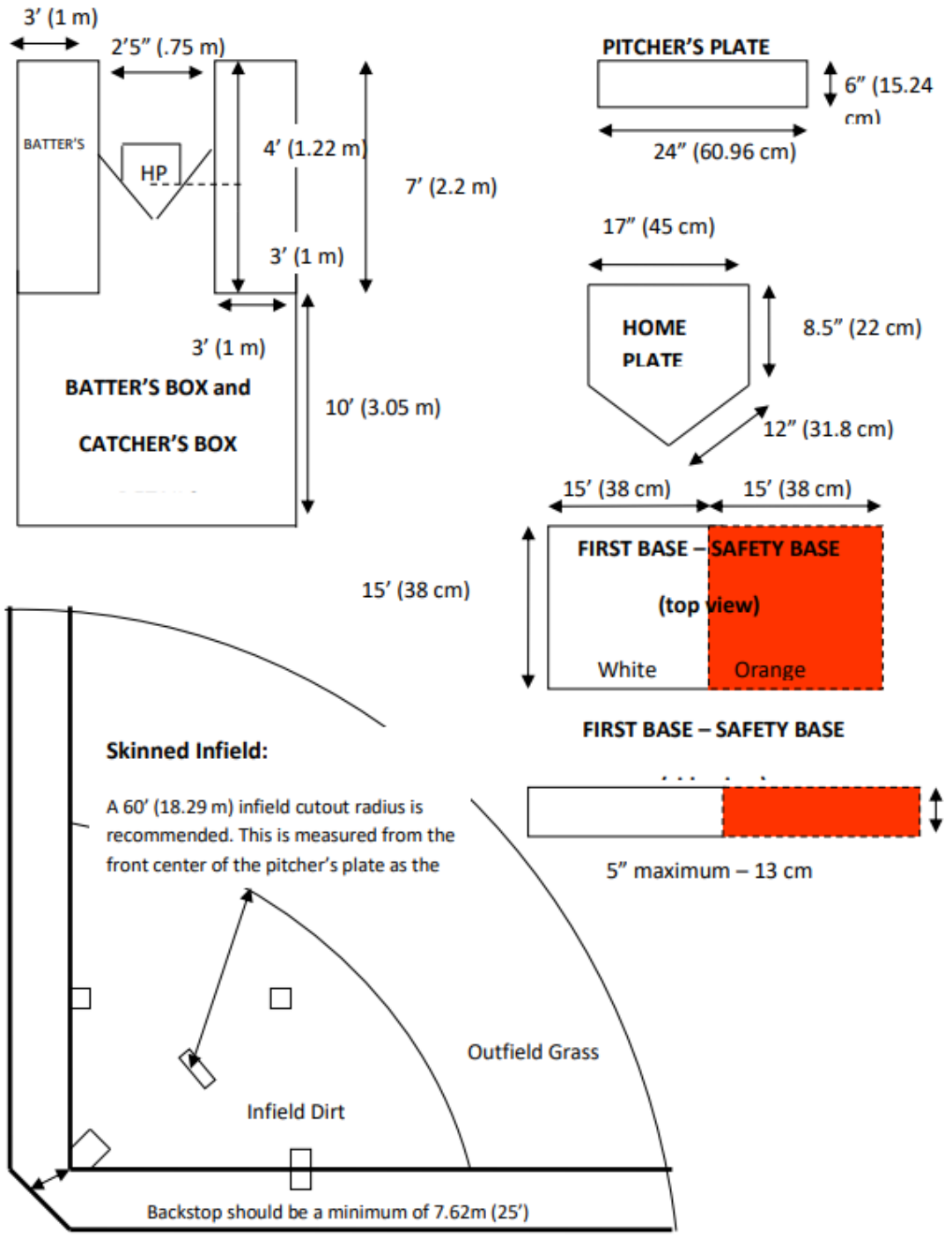

Figura 3
Dimensiones oficiales del diamante de Sóftbol.[6]

[6] Tomado de http://static.wbsc.org.s3.amazonaws.com/wp-content/uploads/TECHNICAL-MANUAL-and-VENUE-GUIDE.pdf

Si bien los diagramas del terreno de juego incluido en las reglas oficiales indica las dimensiones necesarias para el trazada del campo, existe cierta dificultad para entender el diagrama cuando no estamos familiarizados con los componentes del campo.

Para facilitar esta tarea es recomendable seguir la siguiente secuencia para el trazado del campo (las dimensiones para el trazado se pueden consultar en el siguiente numeral):

a) Ubicar el punto del plato de home.
b) Trazar el cuadro interno del infield (que conecta las bases).
c) Ubicar el punto del plato del pitcher.
d) Trazar el límite del infield (zona sin césped).
e) Trazar la cerca de outfield.
f) Trazar las zonas de aviso.

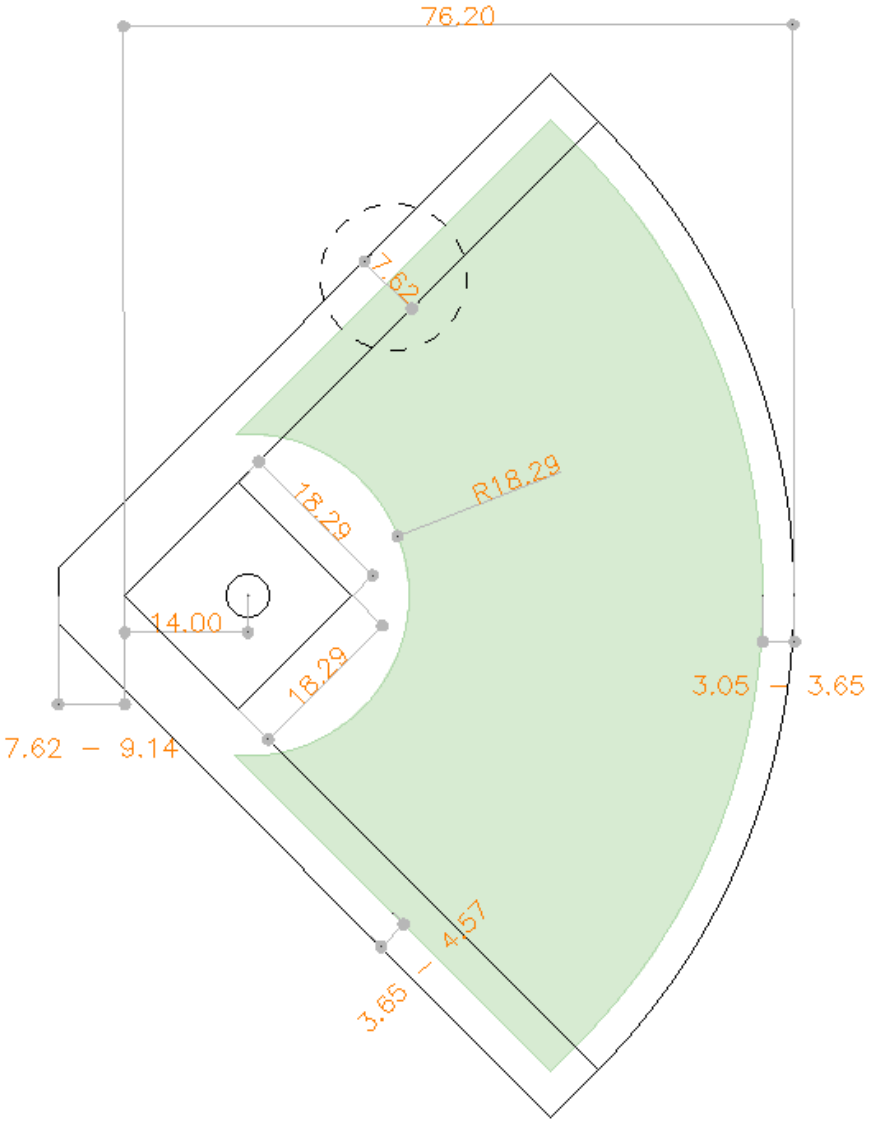

Figura 4
Trazado de campo.[7]

[7] Elaboración propia.

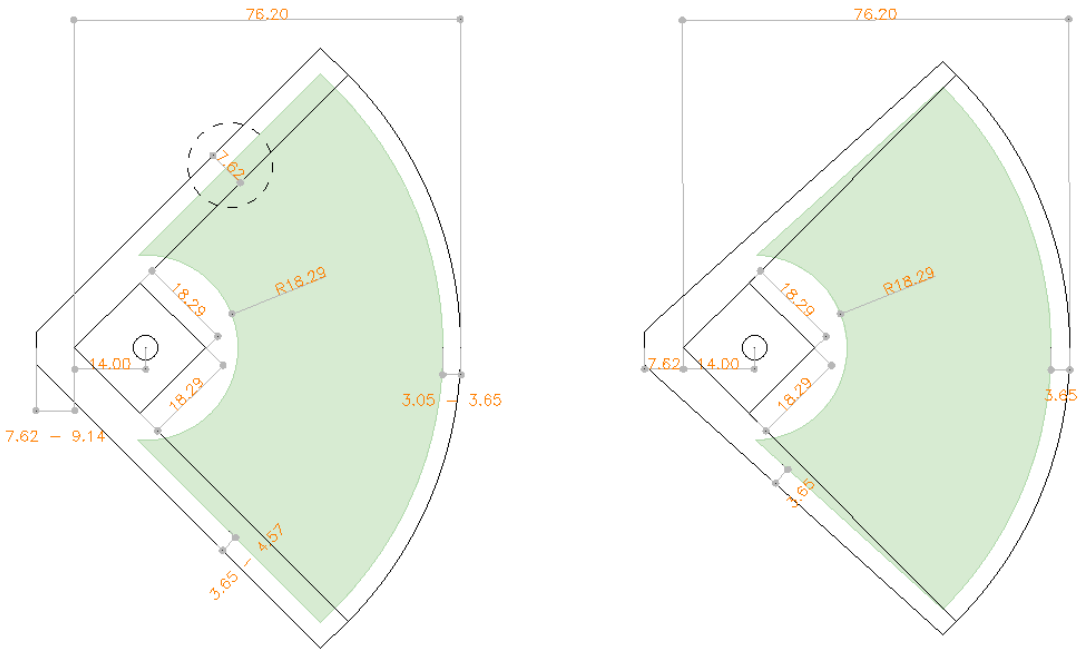

Figura 5
La distancia indicada en el círculo punteado (entre la cerca lateral y la línea de foul) no está establecida en las normas de la WBSC, por lo que bien podría mantener la distancia indicada (similar a la distancia del backstop) o podría ir en diagonal de ser necesario, siempre que se respeten las demás dimensiones establecidas, tal como se puede apreciar en la imagen de la derecha.[8]

3. Zonas del campo de juego

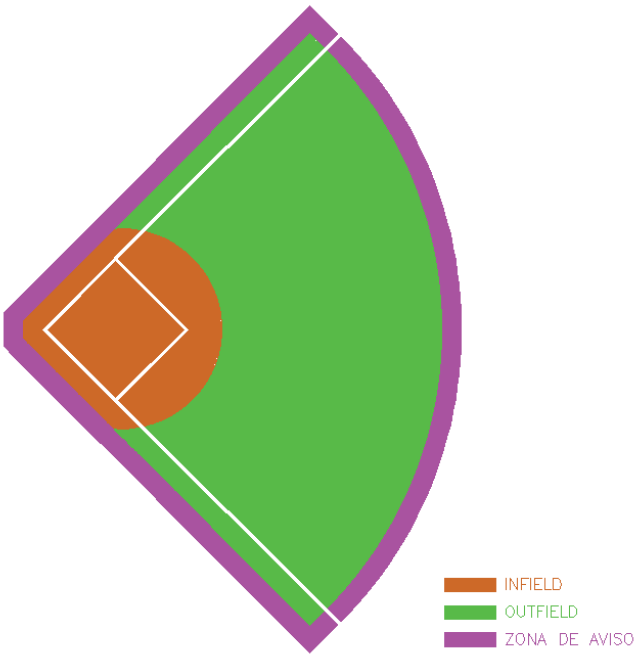

Figura 6
Zonas del campo de juego.[9]

[8] Elaboración propia.
[9] Elaboración propia.

a) Infield

También conocido como cuadro interior o cuadro interno. Es la zona donde se ubica el cuadro de 60 pies (18.29 metros) de lado que une las 4 bases. Esta zona no tiene césped.

b) Outfield

También conocido como el jardín. Esta es la zona más alejada de la base de home. La zona con césped inicia a partir de una línea curva con de 60 pies (18.29 metros) de radio desde el plato del lanzador.

c) Zona de aviso

También conocida como zona de advertencia o zona de seguridad, tiene el objeto de advertir al jugador que está por llegar al límite del campo y por ende próximo a las cercas laterales o de outfield.

La superficie de la zona de aviso debe tener una composición distinta a la del outfield (césped) con el fin de que el jugador pueda advertir solo con la pisada, que ha entrado a esta zona, ya que puede estar concentrado en capturar la bola y chocar contra la cerca, de no advertirlo.

Al pie de la cerca de outfield, la zona de aviso debe tener de 10 a 12 pies (3.05 a 3.65 metros).

Al pie de las cercas laterales, la zona de aviso debe tener de 12 a 15 pies (3.65 a 4.57 metros).

4. Instalaciones que forman parte del campo de juego

Existen ciertas instalaciones que forman parte del campo de juego, las cuales deben tener ciertas características, tanto en sus dimensiones como en su emplazamiento.

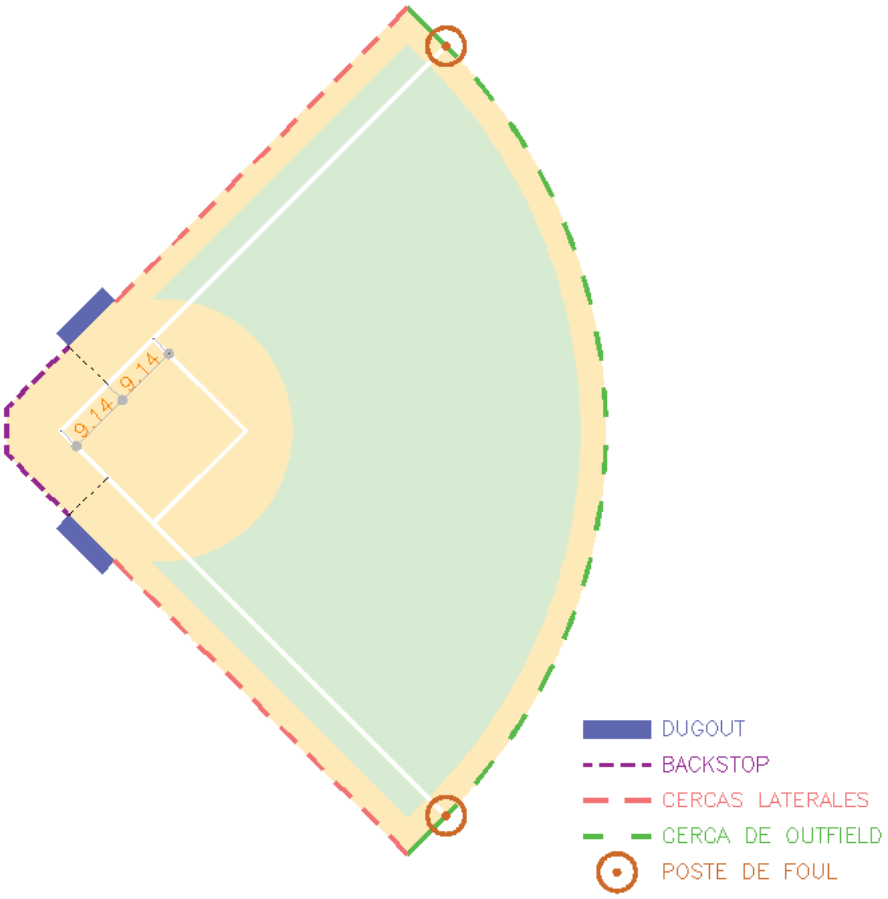

Figura 7
Ubicación de instalaciones que forman parte del campo de juego.[10]

a) Banco de jugadores (dugouts)

El dugout es el espacio de espera de los jugadores. Sus características son las siguientes:

- Debe haber dos (02) dugouts en cada campo.
- Se ubica cada uno a cada lado del infield, localizado entre primera base y el home y entre tercera base y el home, fuera del área de juego (recomendablemente a partir de la mitad del recorrido).
- Debe contar con cobertura que proteja del sol o la lluvia y contar con cerramiento a los lados y la parte posterior cerrada.
- Debe estar debajo del nivel del campo para asegurar la máxima visibilidad para los espectadores y la TV.
- Debe tener una valla protectora frontal de 1.00 metro de alto.
- El espacio mínimo cerrado que debe tener es de 9.00 x 1.20 metros.
- Debe contar con una entrada a cada lado y una entrada a los vestidores en la parte posterior.
- Pueden ubicarse a 0.45 metros por debajo del nivel del campo de juego, con el fin de facilitar la visibilidad de los espectadores que se ubican detrás.

[10] Elaboración propia.

Figura 8
Dugout[11].

b) Backstop

El backstop se ubica a una distancia mínima de 25 pies (7.62 metros) hasta una distancia máxima de 30 pies (9.14 metros) desde el plato de home.

El reglamento de la WBSC no indica la altura que debe tener este elemento, no obstante, se puede tomar referencialmente la altura de béisbol de 24 pies (7.32 metros).

El backstop se suele extender hasta la ubicación de los dugouts.

El backstop debe ser una red y no una reja tipo cadena, ya que la red permite una mejor visibilidad a través de ellas tanto para los espectadores como para las cámaras de TV.

[11] Tomado de http://janddturf.blogspot.com/2018/03/baseball-and-softball-dugout-designs.html

Figura 9
Backstop[12].

c) Cerca de outfield

La malla de outfield delimita el fondo (la parte curva) del campo de juego, incluyendo la zona de aviso. Sus características son las siguientes:

- Debe tener entre 4 y 6 pies (1.20 a 2.00 metros) de alto.
- La baranda superior debe estar acolchada, a fin de que los jugadores puedan extender el brazo o la mano sobre ellas sin el riesgo de lesionarse.
- Si es temporal, la malla del outfield debe estar asegurada. Entonces esta no volará en caso de vientos fuertes.

Existen diferentes dimensiones del outfield en división masculina y femenina, por lo que usualmente se emplea una cerca temporal para delimitar en campo de juego para la división femenina, en los campos preparados para ambas divisiones, delimitándose la zona de aviso con pintura sobre el césped.

Figura 10
Cerca de outfield.[13]

[12] Tomado de http://www.ucsdtritons.com/ViewArticle.dbml?DB_OEM_ID=5800&ATCLID=204975715
[13] Tomado de https://www.ondecksports.com/field-facility/facility-improvements/fencing/Fence-Topper

Figura 11
Cerca de outfield temporal[14].

d) Cercas laterales

Debe haber cercas fronterizas desde el backstop hacia cada línea lateral, enlazando el backstop con la cerca del outfield.

Las porciones de cercas de las líneas laterales que se ubican sobre el dugout y a lo largo de la base del backstop, frente a los asientos del espectador, deben estar hechos de malla.

Las cercas de las líneas laterales que van más allá de primera y tercera base y van a la cerca del outfield pueden estar hechas de reja metálica.

La altura recomendada para las mallas de las líneas laterales es de 4 a 6 pies (1.2 a 2 metros).

e) Postes de foul

Los postes de foul sirven para facilitar la identificación de las bolas fuera de juego en los vértices del campo. Sus características son las siguientes:

- Cada terreno debe tener dos (02) postes de foul.
- Uno de ellos se debe ubicar en la intersección de la línea de primera base y la cerca del outfield, sobre el lado de fuera de juego.
- El otro se debe ubicar en la intersección de la línea de tercera base y la cerca del outfield, sobre el lado de fuera de juego.
- Los postes se ubicarán inmediatamente después de la cerca de outfield, en el caso de coincidir con la misma, deberá estar acolchada por seguridad.
- Cada poste de foul debe tener por lo menos 15 pies (4.57 metros) de altura.
- Los postes de foul deben estar pintados en color amarillo.

[14] Tomado de https://www.ondecksports.com/field-facility/facility-improvements/fencing

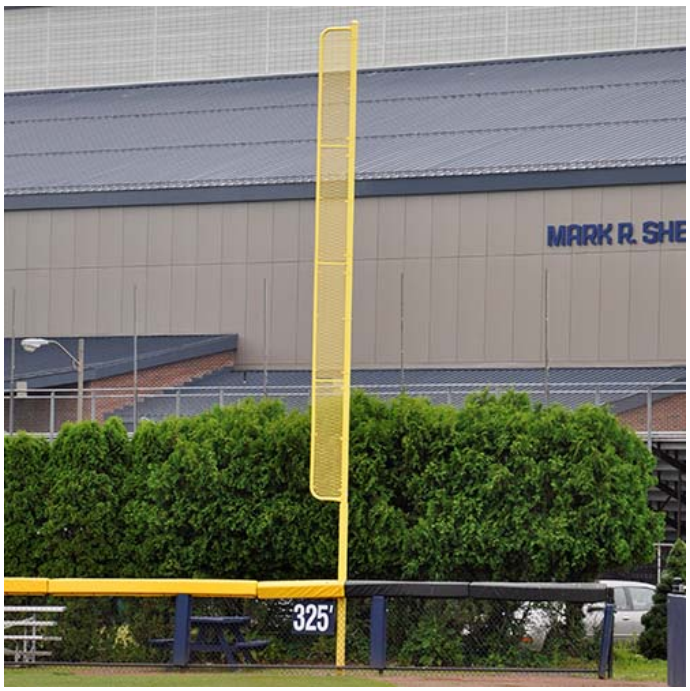

Figura 12
Poste de foul de 30 pies[15].

5. Orientación

El campo de juego debe tener el frente NO, para un mínimo impacto del sol sobre los jugadores. No obstante, con el fin de aprovechar al máximo el espacio disponible, se permite la disposición de campos de entrenamiento con otras orientaciones tal como se ejemplifica en el DIAGRAMA 02.

[15] Tomado de https://jayprosports.com/sports-equipment/baseball-softball/foul-poles/30-professional-foul-pole/

DIAGRAMA 02
EJEMPLOS DE DIPOSICIÓN DE LUGARES DE PRÁCTICA

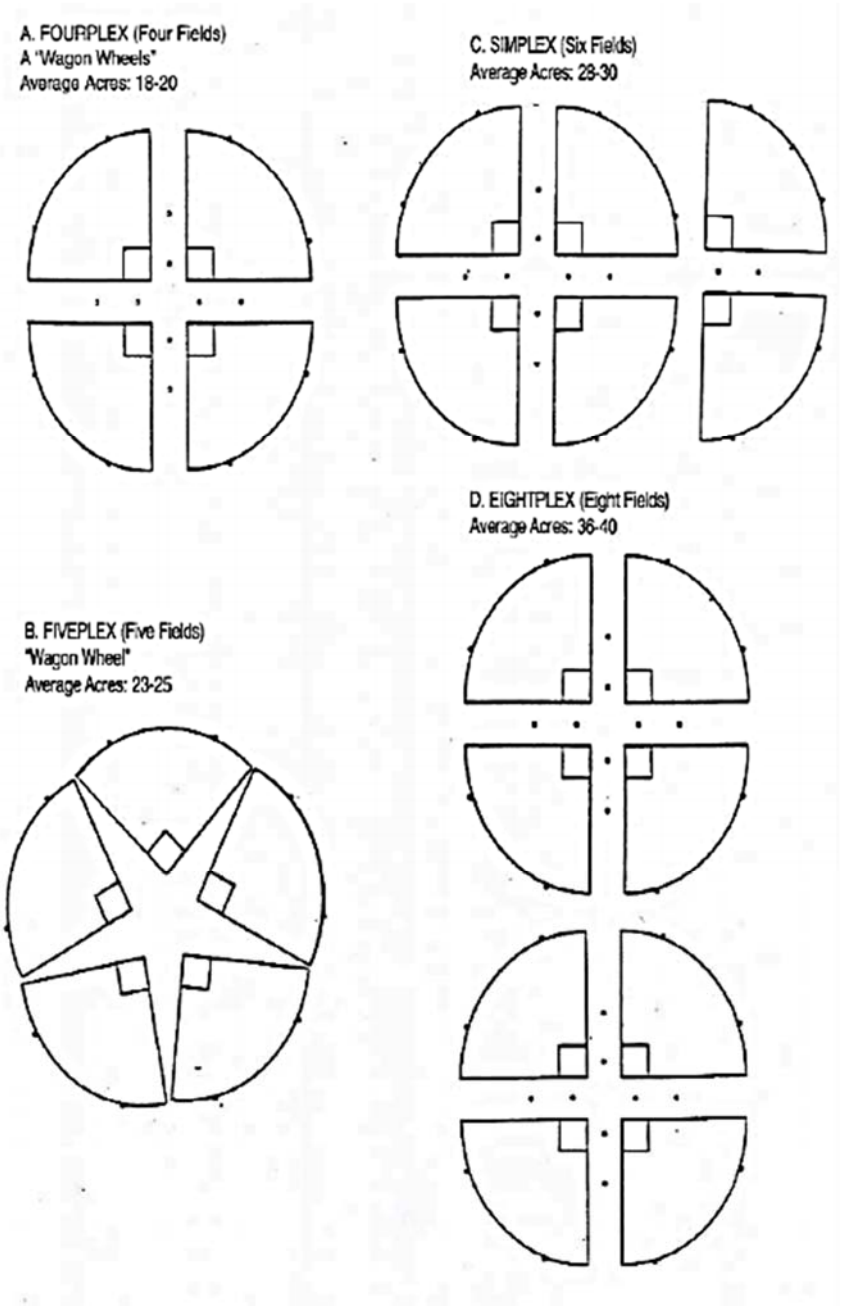

Figura 13
Ejemplos de disposición de lugares de práctica.[16]

[16] Tomado de http://static.wbsc.org.s3.amazonaws.com/wp-content/uploads/TECHNICAL-MANUAL-and-VENUE-GUIDE.pdf

C. Instalaciones complementarias

1. Jaulas de bateo

Debe haber por lo menos dos (02) jaulas de bateo en los campos del estadio principal, con electricidad y alumbrado, que permita su uso nocturno.

La WBSC prefiere que las jaulas de bateo estén cubiertas.

La jaula de bateo promedio es de 18 pies (5.48 metros) de ancho, 80 pies (24.38 metros) de largo (pudiendo tener una longitud menor dependiendo de la disponibilidad de espacio) y 10 pies (3.05 metros de alto).

Las redes de las jaulas de bateo pueden estar suspendidas por cables o apoyadas con tubos, en este último caso los tubos deben estar acolchados por seguridad.

Cada jaula de bateo debe contar con un biombo en L.

Figura 14
Jaula de bateo techada[17].

2. Bullpens

Los bullpen son áreas de práctica de lanzamiento. Sus características son las siguientes:

- Debe haber dos (02) bullpens en el terreno del estadio principal.
- Se ubican una a cada lado del campo de juego.

[17] Tomado de http://www.orangeshareoffer.com/outdoor-batting-cage-lights/

- Dentro de cada bullpen debe haber dos (02) gomas de lanzamiento y dos (02) platos de home, para que dos lanzadores de cada equipo puedan calentar simultáneamente.
- La distancia entre la goma de lanzamiento y el plato de home debe ser 43 pies (13.1 metros).
- La distancia entre gomas de lanzamiento debe ser por lo menos 15 pies (4.57 metros).
- Deben contar con una banca para 15 jugadores, con visual directa al campo de juego.

Figura 15
Bullpen[18].

3. Campo de práctica

Adicionalmente al estadio de juego principal debe haber por lo menos dos campos secundarios para juego, los cuales usarán los equipos para prácticas y calentamientos antes de la competencia.

Deberán estar en terrenos adyacentes o tan cerca como sea posible al estadio de juego principal.

La composición (tierra, barro, arena) del infield de los campos de prácticas debe ser similares a los del estadio principal.

Si estos dos terrenos de practica están lado con lado, es preferible que estén separados por una distancia de entre 20 y 50 pies (6.09 a 15.24 metros).

No es necesario que los campos de practica tengan asientos, pero deben tener tomas eléctricas e iluminación.

[18] Tomado de https://www.pinterest.com/pin/311663236686499572/?lp=true

D. Características de la superficie de juego

1. Infield

Debe ser de arcilla, no debe tener grama en toda su extensión. En campos recreativos o de masificación puede ser de tierra.

Debe estar libre de piedras o cualquier elemento que ponga en riesgo la seguridad de los jugadores al correr o al barrerse.

Un campo de softbol es predominantemente plano con una pendiente del 1% desde el centro del montículo. Debido al área grande de la arcilla, los cuadros interiores requieren explanación y formación extensiva para reducir las partes bajas.

2. Outfield

Puede ser de césped natural o césped artificial. En campos recreativos o de masificación puede ser de tierra.

El gramado del outfield se extiende más allá de la proyección de la línea del home a la primera base y del home a la tercera base, con el fin de conseguir la distancia adecuada de la zona de aviso.

3. Zona de aviso

La superficie de la zona de aviso debe tener una composición distinta a la del outfield (césped) con el fin de que el jugador pueda advertir solo con la pisada, que ha entrado a esta zona, ya que puede estar concentrado en capturar la bola y chocar contra la cerca, de no advertirlo.

4. Recomendaciones de mantenimiento

Se recomienda revisar el documento “Mantenimiento de campos de béisbol - Una guía general para campos de todos los niveles” señalado en el numeral 2, del literal A del presente documento el cual establece de forma detallada:

- Capítulo IV – Construcción y mantenimiento del campo de softbol

E. Criterios de iluminación

1. Criterios generales

Debe haber luces sobre el campo del estadio principal, además de los campos de práctica, si hay juegos nocturnos.

Cada campo debe tener un mínimo de cuatro (04) torres de luces, para alumbra apropiadamente el campo de juego, además de proveer adecuada iluminación para juegos televisados en el estadio principal.

F. Instalaciones auxiliares

1. Camerinos

Debe haber camerinos para ambos equipos en las instalaciones, con capacidad para 20 personas, debiendo contar con asientos y casilleros (lockers). Los camerinos deben tener baños. Preferentemente deberán estar conectados a los dugouts.

2. Camerino de entrenadores

Se debe contar con camerinos para tres (03) entrenadores con duchas y facilidad de cambiarse de ropa. Estos camerinos también servirán como salón privado para reuniones para el personal de entradores.

3. Camerinos para árbitros

Los árbitros deberán tener sus propios camerinos con entrada separada a la de los jugadores. Deberá contar con capacidad para seis (06) personas y contar con acceso al campo de juego a nivel del mismo.

4. Salón de fisioterapia

Se requiere un salón grande para las mesas de trabajo para tratamiento de jugadores lesionados, debiendo contar con teléfonos, agua y electricidad.

5. Áreas para almacenaje

Es crucial que haya un lugar para almacenaje de por lo menos 40 x 70 pies (12.19 x 21.33 metros). Este ambiente será el lugar para el equipo de mantenimiento del campo y para todos los materiales de la superficie del infield.

6. Cercas de la sede

Debe haber un cercado temporal o permanente de 6 pies (2.00 metros) de alto, en la totalidad del alrededor del estadio de softbol para cerrar la sede.

Este cercado puede ser con rejas tipo cadena, madera y otro tipo de material y deberá estar cubierto para prevenir la visibilidad desde fuera de la sede al campo de juego.

7. Caja de prensa

Los anotadores y anunciadores deben tener un cajón de prensa cerrado y con vidrio, en la parte superior del campo de juego, que esté ubicado en el segundo piso de la tribuna principal.

8. Salones de trabajo y oficinas

Los siguientes salones de trabajo y oficinas necesitan estar localizados en algún lugar dentro de la estructura de la tribuna principal detrás el plato del home:

- Salón de trabajo para prensa.
- Salón para entrevistas.
- Sala de estar para familia olímpica y federaciones internacionales.
- Salones de reuniones y de trabajo.

G. Equipamiento

1. Equipamiento / material deportivo

a) El bate

La sección 1 de la regla 3 “Implementos de Juego” de las Reglas Oficiales de Softbol establecen las características que deberán tener los bates de softbol. La sección 2 establece las características de los bates de calentamiento.

Todos los bates usados en competencias oficiales deben estar aprobados por la WBSC, la lista de los bates aprobados se pueden consultar en la web de la WBSC en el siguiente enlace: http://www.wbsc.org/softball/softball-bat-list/

b) La bola

La sección 3 de la regla 3 “Implementos de Juego” de las Reglas Oficiales de Softbol establecen las características que deberá tener la bola oficial de softbol.

c) Guantes y mascotines

La sección 4 de la regla 3 “Implementos de Juego” de las Reglas Oficiales de Softbol establecen las características que deberán tener los guantes y mascotines de softbol.

2. Indumentaria

a) Uniforme

La sección 8 de la regla 3 “Implementos de Juego” de las Reglas Oficiales de Softbol establecen las características que deberá tener el uniforme de los jugadores de softbol.

b) Zapatos

La sección 5 de la regla 3 “Implementos de Juego” de las Reglas Oficiales de Softbol establecen las características que deberán tener los zapatos para la práctica del softbol.

c) Implementos de protección

La sección 6 de la regla 3 “Implementos de Juego” de las Reglas Oficiales de Softbol establecen las características que deberán tener los implementos de protección para la práctica del softbol, entre las cuales tenemos:

- Caretas
- Petos protectores de cuerpo
- Espinilleras
- Cascos
- Protectores de piernas / brazos

3. Equipamiento de instalaciones

a) Bases

La primera base debe tener una doble base para propósitos de seguridad de 15 pulgadas x 30 pulgadas (38.1 x 76.2 centímetros). La mitad de la doble base es blanca y la otra mitad es de color naranja. La parte blanca de la base debe estar en territorio fair, mientras que la parte de color naranja debe estar en territorio foul.

La línea de foul de primera base debe de estar en el medio de la base de seguridad.

Segunda y tercera base deben se blancas y tener 15 pulgadas x 15 pulgadas (38.1 x 38.1 centímetros) y una altura máxima de 5 pulgadas (12.7 centímetros).

b) Marcador electrónico

Debe haber un tablero marcador electrónico, junto con un tablero lector y tablero de video localizado, ya sea en el jardín izquierdo o el derecho, detrás de la valla de outfield y que no bloquee la vista de cualquier espectador.

El marcador debe estar ubicado en directa dirección al jardín central para prevenir distracciones de los bateadores.

El marcador principal en el outfield exhibirá imágenes de video del juego, así como también estadísticas e información actualizada sobre el tablero lector.

El marcador principal en el outfield, deberá mostrar en cada entrada, el bateador del momento, las carreras, hits y errores pro equipo, el número de outs, strikes y bolas.

Un marcador pequeño adicional debe estar localizado en dirección con la tercera base del infield, cerca del plato del home para los espectadores del outfield.

H. Criterios de diseño para el área de espectadores

1. Tribuna principal

- Debe haber una tribuna principal con una capacidad mínima de 5000 espectadores. Este aforo es el que indica el manual de sede, no obstante, es recomendable que el aforo este acorde a un estudio de mercado (oferta y demanda), a fin de dimensionar adecuadamente las instalaciones, debiendo evaluarse la posibilidad de cubrir las sobredemandas puntuales para un evento con instalaciones temporales.
- Los asientos cerca al plato de home de la tribuna principal deben estar por lo menos parcialmente cubiertos.
- Se debe contar con asientos para VIP y para la familia olímpica, debiendo estar cerca al plato del home y cubiertos, en la cantidad que indique el organizador del evento.
- Se debe contar con asientos para prensa, debiendo estar cerca al plato del home y cubiertos, contando además con acceso a tomas de corriente para computadoras portátiles.
- Se requieren 120 asientos para atletas participantes (6 equipos sentados con 20 personas cada uno y 2 equipos en campo), ubicados en los estrados inferiores de la tribuna principal, en línea con la tercera o primera base, no siendo aceptables asientos al pie del outfield.

2. Tribuna al pie del outfield

- Se deben considerar asientos al pie del outfield para maximizar la capacidad de espectadores.
- Debe contar con servicios higiénicos accesibles para espectadores.