

# MOTOCICLISMO

## 1. Modalidades o disciplinas incluidas en esta guía

La FDEPEM patrocina las siguientes modalidades:

1. Motociclismo de Velocidad
2. Motocross
3. Supercross
4. Enduro
5. Rally Cross Country

## 2. Federación, unión o asociación internacional

Fédération Internationale de Motocyclisme (FIM)

[www.fim-live.com](http://www.fim-live.com)

FIM Latin America (FIMLA)

<http://fim-latinamerica.com>

## 3. Bibliografía consultada

Fédération Internationale de Motocyclisme. Codes and Regulations. Tomado de

<http://www.fim-live.com/en/library/>

**FIM Latin America (2017). Reglamento Motocross. Tomado de**

<http://fim-latinamerica.com/w/wp-content/uploads/2017/03/Reglamento-Motocross-CMS-2017.pdf>

**FIM Latin America (2017). Reglamento Supercross. Tomado de**

<http://fim-latinamerica.com/w/wp-content/uploads/2017/03/Reglamento-Supercross-CMS-2017.pdf>

# MOTOCICLISMO DE VELOCIDAD

## A. Descripción general de deporte

### 1. Breve descripción de la dinámica del juego

El Motociclismo de Velocidad es una modalidad del motociclismo disputada en circuitos de carreras, pistas o rutas pavimentadas, cuyo objetivo suele ser el recorrer la mayor distancia en una cantidad de tiempo específica, o una determinada distancia en el menor tiempo posible, o aun que puede haber otras modalidades.



Figura 1  
Motociclismo de Velocidad<sup>1</sup>

## B. Características del área de juego

### 1. Aspectos generales

La distancia mínima a recorrer suele ser 401 m, para el caso de los piques o arrancones, y a partir de allí a distancias mayores, por lo que normalmente para competencias más largas se utilizan circuitos con una o más vueltas para completar la prueba de que se trate.

<sup>1</sup> <https://www.soymoto.net/hermanos-famosos-en-el-motociclismo-de-velocidad-14968>

Una carrera de esta modalidad normalmente consta de uno o dos días de entrenamientos formados por varias sesiones (libres y oficiales) en las que los pilotos intentan dar una vuelta al circuito lo más rápido posible, la cual determinará su posición en la parrilla de salida de la carrera propiamente dicha.

Dentro de un mismo evento puede haber distintas carreras dependiendo del tipo de motocicleta y de su cilindrada, y en algunos de ellos se disputan varias mangas para cada categoría.

# MOTOCROSS / SUPERCROSS

## A. Descripción general de deporte

### 1. Breve descripción de la dinámica del juego

#### MOTOCROSS

El Motocross es una modalidad de motociclismo que consiste en competir en velocidad por terrenos al aire libre muy accidentados (con desniveles, ríos, caminos pedregosos o embarrados); las competiciones constan de dos mangas, que se disputan en el mismo circuito y el mismo día.



Figura 1  
Motocross<sup>2</sup>

---

<sup>2</sup> <http://blog.thesportfactor.com/deportista-destacado-benjamin-garib-el-pequeno-gigante-del-motocross/>

## SUPERCROSS

El Supercross es una modalidad de motociclismo derivada del motocross. Cada carrera está compuesta por un sistema de eliminatorias hasta llegar a una final. Las mangas clasificatorias son más cortas y los circuitos son mucho más pequeños e intensos que en el motocross.



Figura 1  
Supercross<sup>3</sup>

## B. Características del área de juego

### 1. Motocross<sup>4</sup>

- La longitud mínima de pista es de 1250 metros y su longitud máxima es de 1750 metros.
- El ancho mínimo de pista es de 8.00 metros siendo el ancho recomendable de 10 metros.
- El área mínima entre pista y pista es de 3.00 metros.
- La barrera de la zona de pista y zona de espectadores debe medir 1.20 m de alto.
- El área mínima vertical entre el suelo y los carteles (partida, llegada, etc.) es de 3.00 metros.

### 2. Supercross<sup>5</sup>

- La longitud mínima de pista es de 400 metros y su longitud máxima es de 700 metros.

<sup>3</sup> <http://www.motociclismo.es/moto-verde/articulo/ama-supercross-2018-victoria-liderato-marvin-musquin-fallo-eli-tomac>

<sup>4</sup> <http://fim-latinamerica.com/w/wp-content/uploads/2017/03/Reglamento-Motocross-CMS-2017.pdf> Pág 2.

<sup>5</sup> <http://fim-latinamerica.com/w/wp-content/uploads/2017/03/Reglamento-Supercross-CMS-2017.pdf> Pág 2.

- El ancho mínimo de pista es de 6.00 metros.
- El área mínima entre pista y pista es de 0.50 metros.
- La barrera de la zona de pista y zona de espectadores debe medir 1.20 m de alto.
- El área mínima vertical entre el suelo y los carteles (partida, llegada, etc.) es de 3.00 metros.

### **3. Documentación normativa en la que se incluyan alcances de infraestructura**

# ENDURO

## A. Descripción general de deporte

### 1. Breve descripción de la dinámica del juego

El Enduro es una modalidad del motociclismo que consiste en realizar carreras por terrenos naturales muy accidentados y especialmente elegidos para probar la resistencia de los pilotos.



Figura 1  
Enduro<sup>6</sup>

## B. Características del área de juego

### 1. Parque cerrado (P.C.) <sup>7</sup>

El parque cerrado deberá estar delimitado y cerrado para impedir el ingreso de personas no autorizadas. Las entradas y salidas deberán ser claramente señalizadas y supervisadas por un número suficiente de oficiales, para asegurar que solamente personal autorizado tenga acceso a las motocicletas. Los oficiales encargados deberán vestir algún emblema

<sup>6</sup> <https://www.redbull.com/cl-es/benja-herrera-estar%C3%A1-en-el-six-days-de-enduro-91>

<sup>7</sup> <http://fim-latinamerica.com/w/wp-content/uploads/2017/03/Reglamento-Latino-CEN-2017-.pdf> Pág. 13

identificativo fácilmente reconocible por todas las personas interesadas y en especial por los pilotos.

## 2. Área de Salida

Un parque cerrado (cuyo acceso está controlado por oficiales). El acceso al parque cerrado deberá tener una entrada y una salida que lleve al parque de trabajo, pero no podrá tener otras entradas o salidas. Deberán contar con relojes indicativos de la hora oficial.

Un parque de trabajo (P.T.), que es un área inmediatamente adyacente al parque cerrado, o conectada a través de un corto pasillo completamente cerrado, por el cual solamente se podrá acceder al área de salida (A.S.). Todos los mantenimientos, abastecimientos de combustible, limpieza, etc., deberán ser ejecutados en esta área.

Un área de salida, que es una pequeña área cerrada, donde los pilotos esperan que les sea dada la señal de partida y donde la línea de salida estará situada a un extremo. No está permitido trabajar en las motocicletas en esta área; la pena por infringir esta regla es la descalificación.

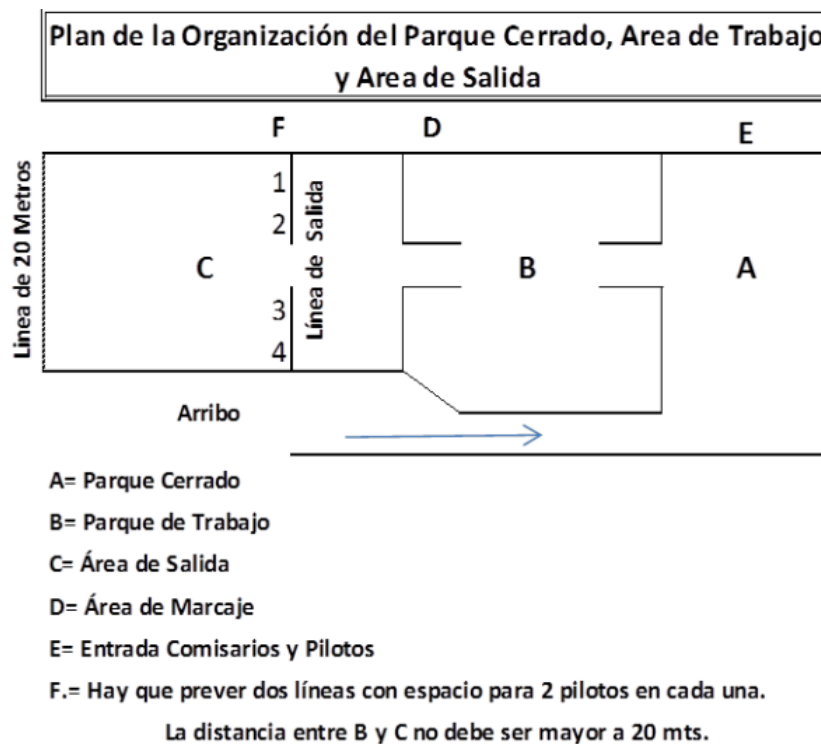


Figura 2

Plan de la Organización del Parque Cerrado, Área de Trabajo, y Área de Salida<sup>8</sup>

<sup>8</sup> Tomado de <http://fim-latinamerica.com/wp-content/uploads/2017/03/Reglamento-Latino-CEN-2017-.pdf>



# RALLY CROSS COUNTRY

## A. Descripción general de deporte

### 1. Breve descripción de la dinámica del juego

El Rally Cross Country es una modalidad del motociclismo que se disputa campo traviesa. Los participantes deben recorrer cientos de kilómetros de un pueblo a otro. A diferencia de un rally tradicional, **por lo general no hay caminos delineados, el formato para las pruebas de Rally Cross Country es libre**<sup>9</sup>, se corre sobre dunas y estepas. Por tanto, una de las claves de este tipo de carreras es la orientación.

Los participantes deben soportar calor intenso, arena y viento, teniendo que poder atravesar obstáculos importantes, a veces incluso el vehículo puede quedarse clavado en la arena por lo que es importante llevar las herramientas necesarias para sacarlo.



Figura 1  
Rally Cross Country<sup>10</sup>

---

<sup>9</sup> [http://www.fepad.com.pe/documentos/reglamentos/regla\\_2017/cross/pgcc.pdf](http://www.fepad.com.pe/documentos/reglamentos/regla_2017/cross/pgcc.pdf) Pág. 2

<sup>10</sup> <http://eldeportero.cl/el-12-de-agosto-comienza-la-version-2017-del-atacama-rally/>