

HOCKEY

1. Modalidades o disciplinas incluidas en esta guía

Las modalidades incluidas en la presente guía son las siguientes:

1. Hockey sobre césped

2. Federación, unión o asociación internacional

Federación Internacional de Hockey

www.fih.ch

3. Bibliografía consultada

FIH Rules of Hockey 2017. Tomado de <http://www.fih.ch/media/12236728/fih-rules-of-hockey-2017.pdf>

FIH Hockey Turf and Field Standards. Tomado de <http://www.fih.ch/inside-fih/fih-quality-programme-for-hockey-turf/facility-guidance-resources/>

Real Federación española de Hockey (2016). Reglamento de Hockey – FIH. Tomado de <http://www.rfeh.es/rfehbackend/normativas/ef5c737d2d02b2b6c854be39d3cc0eea.pdf>

HOCKEY SOBRE CÉSPED

A. Descripción general de deporte

1. Breve descripción de la dinámica del juego

El hockey sobre césped es un deporte en el que dos equipos rivales de once jugadores cada uno los cuales compiten para meter una pelota en la portería del equipo opuesto anotando así un gol con la ayuda de un palo de hockey que permite controlar la pelota de material duro (plástico).

El objetivo consiste en marcar más goles que el equipo contrario al finalizar el tiempo de juego reglamentario (cuatro cuartos de quince minutos con descansos de dos minutos entre el primer y segundo tiempo y entre el tercero y el cuarto tiempo y uno de quince minutos entre el segundo y el tercero). En caso de un empate hay tiros de penales de 5 rondas, más rondas de muerte súbita en caso de empate.



Figura 1
Hockey sobre césped¹

¹ Tomado de https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/e/ef/ESPA%C3%91A_HOLANDA_II.jpg

B. Características del área de juego

1. Dimensiones

El terreno de juego es rectangular de 91.40 metros de largo limitado por las líneas laterales, y 55.00 metros de ancho limitado por las líneas de fondo.

2. Área de sobrecarrera (run-off)

El área de sobrecarrera está conformado por una porción interna y una externa, la porción interna debe tener césped con la misma especificación del campo, la porción externa puede ser también del mismo material o un material diferente (por ejemplo, pavimento asfáltico) siempre que este nivelado con la porción de sobrecarrera interna.

Las dimensiones del área de sobrecarrera son las siguientes:

	Recomendable	Mínimo
lateral		
Total (porción interna + externa)	5.00 m	3.00 m
Porción interna (con césped de hockey)	3.00 m	2.00 m
Fondo		
Total (porción interna + externa)	3.00 m	2.00 m
Porción interna (con césped de hockey)	2.00 m	1.00 m

Para campos con certificación Global Elite, toda el área de sobrecarrera deberá ser con superficie de césped de hockey.

Para competencias internacionales de cierto nivel se requiere adicionalmente un margen operacional de 1.00 adicional alrededor del área de sobrecarrera, pero dentro del área cercada, debiendo estar cubierta de césped de hockey o de pavimentación dura.

3. Trazado

- No se deben hacer más marcas que las descritas en el apartado "Field and Equipment Specifications" de las Reglas de Juego de la FIH.

En los campos donde se jugarán partidos internacionales de Hockey Senior, no puede hacerse otra marca en la superficie de juego que no sean las descritas a continuación. Para campos para otro tipo de competiciones se debe consultar a la federación nacional correspondiente.

- Las líneas son de 75 mm de ancho y deben estar claramente marcadas en toda su longitud.
- Las líneas de banda y de fondo, así como todas las marcas comprendidas entre ellas forman parte del terreno de juego.
- Todas las marcas han de ser de color blanco.

Las líneas blancas y las marcas son obligatorias para los campos en los que se juegue el hockey internacional senior y recomendables para campos de otras categorías, sin embargo se reconoce que las canchas multideportivas pueden tener líneas y marcas de colores diferentes. Donde el hockey es el deporte prioritario, las líneas suelen ser amarillas, además en campos de arena las líneas amarillas suelen ser más visibles.

Líneas y otras marcas:

- Líneas laterales: son las líneas limítrofes de 91.40 metros.
- Líneas de fondo: son las líneas limítrofes de 55.00 metros.
- Líneas de portería: son la parte de cada línea de fondo comprendida entre los postes de portería.
- Línea de centro: la que cruza el terreno por el centro.
- Líneas 22.90 metros: cruzando el terreno a 22.90 m de cada línea de fondo medidos entre los bordes más distantes de cada una de ellas. Las zonas comprendidas entre las Líneas 22.90 m, la parte correspondiente de las líneas de banda y la línea de fondo, incluyendo las mismas líneas, son conocidas como zonas de 23 metros.
- Líneas de 300 mm de largo marcadas fuera del campo en cada línea lateral: paralelas a la línea de fondo y con el borde más lejano a 14.63 m del borde exterior de dicha línea de fondo.
- Líneas de 300 mm de largo marcadas fuera del campo en cada línea de fondo: a ambos lados de la portería a 5 m y a 10 m del borde exterior del poste más cercano, medido entre los bordes más alejados de cada línea. Estas marcas se aplican a todos los campos nuevos y remarcados. Sin embargo, los campos existentes con las marcas previamente especificadas pueden seguir utilizándose.
- Líneas de 150 mm de largo: marcadas fuera del terreno, en cada línea de fondo a 1.83 m del centro de dicha línea, midiéndose entre los bordes más cercanos de estas líneas.
- Puntos de penalti: de 150 mm de diámetro marcados frente al centro de cada portería, con el centro de cada punto a 6.475 m del borde interior de la línea de portería.

Círculos o áreas:

- Líneas de 3.66 m de largo y paralelas a las líneas de fondo marcadas dentro del campo y con sus centros en línea con los centros de las líneas de fondo. La distancia desde los bordes exteriores de estas líneas de 3.66 metros hasta los bordes exteriores de las líneas de fondo ha de ser de 14.63 metros.
- Estas líneas serán continuas e ininterrumpidas con arcos también continuos en ambas direcciones hasta llegar a encontrarse con las líneas de fondo, formando cuadrantes cuyo centro es la arista interior del correspondiente poste más cercano.

- Las líneas 3.66 m y los arcos se llaman líneas de área o de círculo. Los espacios comprendidos por estas líneas, incluyendo las líneas mismas se llaman círculos o áreas.
- Líneas intermitentes marcadas con su borde exterior a 5 m del borde exterior de las líneas de área. Empezando cada línea intermitente con un tramo sólido en el mismo centro de la línea de área. Cada tramo sólido es de 300 mm con espacios de 3.00 m separándolos entre sí. Estas líneas intermitentes son obligatorias para partidos senior. Su adopción para otros partidos queda a criterio de las federaciones nacionales.

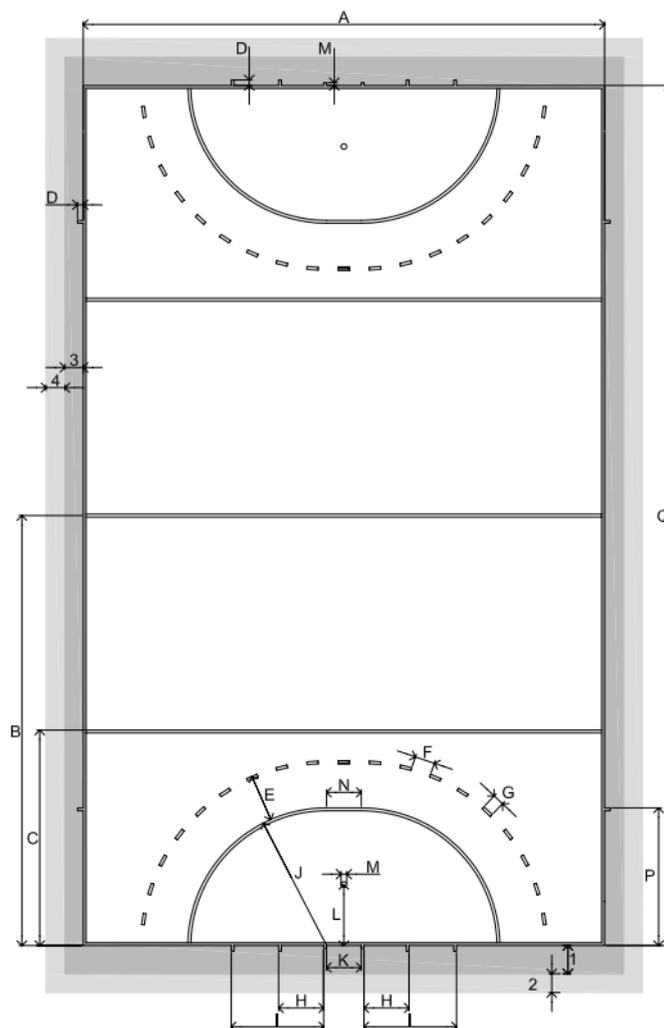


Figura 2
Campo de Juego²

² Tomado de <http://www.fih.ch/media/12236728/fih-rules-of-hockey-2017.pdf>

Código	Metros	Código	Metros
A	55,00	M	0,15
B	45,70	N	3,66
C	22,90	P	14,63
D	0,30	Q	91,40
E	5,00	1	mínimo 2,00
F	3,00	2	1,00
G	0,30	(1 + 2)	mínimo 3,00
H*	4,975*	3	mínimo 1,00
I*	9,975*	4	1,00
J	14,63	(3 + 4)	mínimo 2,00
K	3,66		
L	6,475		

Figura 3

Medidas de Terreno: Las dimensiones H e I están medidas desde la línea de poste y no desde el poste mismo; las distancias desde el poste son de 5.00 metros y 10 metros respectivamente.³

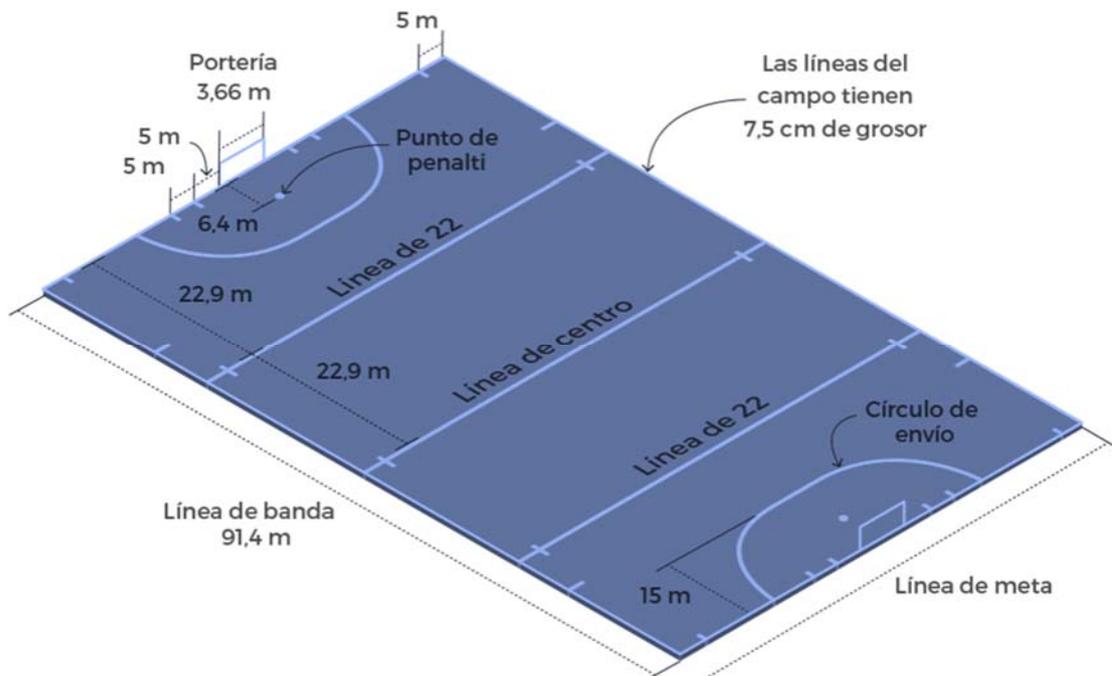


Figura 4

Trazado y áreas del campo de juego⁴

4. Colores

El color de la campo de juego debe ser un azul uniforme único, azul uniforme único (ya sea RAL 5002 o RAL 5005) o cualquier otro color aprobado por FIH. El césped de categoría Global FIH (superficies que requieren riego) se fabrica con hilos de bajo brillo o mate.

El color del césped sintético o alfombra textil utilizada para la superficie de área de sobrecarrera puede ser de cualquier color, siempre que el hilo o la fibra cumplan con los

³ Tomado de <http://www.fih.ch/media/12236728/fih-rules-of-hockey-2017.pdf>

⁴ Tomado de <http://www.marca.com/juegos-olimpicos/hockey/todo-sobre.html>

criterios especificados de resistencia a la intemperie y satisfaga los requisitos de cualquier competencia específica.



Figura 5

Campo de juego de Hockey de las Olimpiadas de Londres 2012, el color azul del campo es RAL 5005, aunque actualmente para las transmisiones televisadas se prefiere que el área de sobrecarrera también sea azul⁵.

5. Pendientes

El campo debe ser lo más plano posible ayuda a conseguir un rodamiento uniforme de la bola durante el juego, no obstante, en los campos de juego expuestos a riego o precipitaciones es necesario establecer una pendientes que permitan el drenaje del campo.

Estos dos criterios contrapuestos deben ser manejados por el diseñador del campo y el fabricante del mismo, consiguiendo un equilibrio de ambos parámetros. Es importante indicar que el criterio de planimetría del campo es preponderante al de pendientes para drenaje.

Pendientes preferidas por la FIH	
Gradiente longitudinal a lo largo del campo	Menor o igual al 0.2%
Gradiente lateral a lo ancho del campo	Menor o igual al 0.4%

La pendiente máxima en cualquier dirección no debe exceder el 1% (incluyendo diagonales, pendientes combinadas, etc.)

La experiencia muestra que los últimos tipos de césped de hockey de categoría mundial basados en hilados de monofilamentos texturizados son particularmente sensibles a pendientes superiores a 0.6%, por lo que siempre se debe buscar el consejo del fabricante antes de diseñar campos de categoría Global Elite o Global que no usa las pendientes preferidas por la FIH.

⁵ Tomado de <http://elacumule.blogspot.com/2012/07/el-diseno-de-londres-2012.html>

6. Conformación del campo de juego

Tratándose de una superficie de césped sintético de hockey que requiere riego, su composición es:

- Césped sintético.
- Almohadilla de amortiguamiento.
- Capa de asfalto
- Base
- Subbase
- Geotextil
- Subrasante

1. CESPED SINTÉTICO

Debe estar libre de defectos de fabricación o defectos visuales. En campos nivel Global o Nacionales Clase 1 los rollos deben ser completos de línea lateral a línea lateral del campo de juego, evitándose las costuras en las cabeceras del rollo, las costuras en las áreas de sobrecarrera deben mantenerse al mínimo.

En campos nivel Global las superficies de césped sintético deben estar sueltas y tensarse a través de los bordes laterales, o estar unidas a la capa elástica en la que se apoya, con el fin de minimizar el riesgo de movimientos dimensionales.

2. ALMOHADILLA AMORTIGUADORA (CAPA ELÁSTICA)

Las almohadillas amortiguadoras proporcionan absorción de impactos para evitar lesiones en las articulaciones y los músculos de los jugadores, al tiempo que mantienen buenas cualidades de juego.

La almohadilla amortiguadora o capa elástica proporciona una capa inferior uniforme y consistente sobre la que se coloca el césped. Pueden ser prefabricadas o vaciadas in situ y deberán instalarse según las especificaciones del fabricante.

3. CAPA DE ASFALTO

4. BASE

5. SUBBASE

6. GEOTEXTIL

7. SUBRASANTE

C. Equipamiento que forma parte de las instalaciones

1. Porterías

Dos postes verticales, unidos por una barra horizontal (travesaño) y colocados en el centro de cada línea de fondo sobre las marcas exteriores.

Los postes y el travesaño son blancos, de corte transversal rectangular y de 50mm de ancho y de entre 50 y 75mm de grosor.

Los postes no deben sobrepasar verticalmente la barra transversal y ésta no debe sobrepasar horizontalmente los postes.

La distancia entre las aristas interiores de los postes es 3.66 metros y la distancia desde la arista inferior del travesaño hasta el suelo es de 2.14 metros.

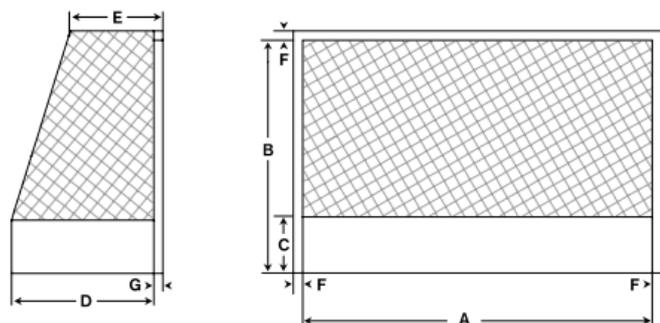
El espacio fuera del campo, detrás de postes y travesaño y limitado por la red, tablas laterales y tabla de fondo es de mínimo 0.90 metros de profundidad a nivel de travesaño y de mínimo 1,20 metros a ras de suelo.

Tablas

- Los tableros laterales tienen 460 mm de alto y un mínimo de 1.20 m de largo.
- Los tabloncillos son de 460 mm de alto y 3.66 m de largo.
- Los tabloncillos laterales se colocan en el suelo en ángulo recto con la parte posterior y se fijan a la parte posterior de los postes de la meta sin aumentar su ancho.
- Los tableros de respaldo se colocan en el suelo en ángulo recto con los tableros laterales y paralelos a la línea de fondo, y se fijan al final de las tablas laterales.
- Las tablas laterales son de color oscuro en el interior.

Redes

- El tamaño máximo de malla es de 45 mm.
- Se adhiere a la parte posterior de los postes de la meta, y la barra transversal está a intervalos de no más de 150 mm.
- Las redes cuelgan fuera de los laterales y del tablero.
- Las redes se aseguran para evitar que la pelota pase entre la red, los postes de la portería, barra transversal, tableros laterales o los tableros traseros.
- Las redes deberán estar ajustadas sin apretar para evitar que la pelota rebote.



Code	Metres	Code	Metres
A	3.66	E	minimum 0.90
B	2.14	F	0.050
C	0.46	G	0.050 to 0.075
D	minimum 1.20		

Figura 6
Dimensiones de portería⁶

2. Banderines de córner

Los banderines de córner son de entre 1.20 y 1.50 m de alto, colocados en cada esquina del campo. Los banderines no deben ser peligrosos, si son irrompibles estarán sujetos a una base basculante, con banderines que no excedan los 300 mm de largo ni ancho.

3. Cercas de campo

4. Mallas de protección

5. Banquillo de suplentes

6. Banquillo de castigados

7. Mesa de jueces

D. Equipamiento

1. La bola

La bola es esférica, tiene una circunferencia de entre 224mm y 235 mm, pesa entre 156 y 163 gramos, está hecha de cualquier material, de color blanco (u otro color acordado que contraste con la superficie de juego), es dura y de superficie, pero las muescas están permitidas.

2. Equipamiento para los porteros

Protección de manos (manoplas)

Cada una ha de medir un máximo de 228 mm de ancho y 355mm de largo estando colocada plana con la palma hacia arriba, no debe tener aditamentos que retengan el stick cuando éste no esté sostenido con la mano.

Protección de piernas (guardas)

⁶ Tomado de <http://www.fih.ch/media/12236728/fih-rules-of-hockey-2017.pdf>

Cada una ha de medir como máximo 300 mm de ancho una vez colocada en la pierna del portero. Las dimensiones de las manoplas y las guardas se miden usando calibres con las dimensiones interiores pertinentes.