HANDBALL

1. Modalidades o disciplinas incluidas en esta guía

La FDPH patrocina las siguientes modalidades:

1. Handaball

2. Federación, unión o asociación internacional

International Handball Federation
www.ihf.info

3. Bibliografía consultada

International Handball Federation (2016). Rules of the Game (Indoor Handball). Tomado de www.ihf.info/files/Uploads/NewsAttachments/0_New-Rules%20of%20the%20Game_GB.pdf

International Handball Federation (2007). Technical Regulations (Floor Regulations). Tomado de www.ihf.info/files/Uploads/NewsAttachments/0_IHF_STATUTS_CHAP_13C_GB.pdf

International Handball Federation (2007). Technical Regulations (Goal Regulations). Tomado de www.ihf.info/files/Uploads/NewsAttachments/0_IHF_STATUTS_CHAP_13B_GB.pdf

International Handball Federation (2007). Technical Regulations (Ball Regulations). Tomado de www.ihf.info/files/Uploads/NewsAttachments/0_IHF_STATUTS_CHAP_13A_GB.pdf

International Handball Federation (2014). Rules of the Game (Beach Handball). Tomado de www.ihf.info/files/Uploads/NewsAttachments/0_09%20-%20Rules%20of%20the%20Game%20(Beach%20Handball)_GB.pdf

HANDBALL

A. Descripción general de deporte

1. Breve descripción de la dinámica del juego

El handball o balonmano es un deporte de pelota en el que dos equipos se enfrentan. Cada equipo se compone de siete jugadores (seis jugadores y un portero), pudiendo el equipo contar con otros siete jugadores de reserva que pueden intercambiarse en cualquier momento con sus compañeros.

Se juega en un campo rectangular y cada lado del campo cuenta con una portería. El objetivo del juego es desplazar una pelota a través del campo, valiéndose fundamentalmente de las manos, para intentar ingresarla dentro de la meta contraria, acción que se denomina gol. El equipo que marque más goles al finalizar el partido, que consta de dos partes de treinta minutos, es el que resulta ganador, pudiendo darse también el empate.

Figura 1
Handball o Balonmano[1]

[1] Tomado de https://elbigdata.mx/sport-data/balonmano-se-levanta-para-juegos-olimpicos-de-rio-2016/

B. Características del área de juego

1. Dimensiones

El campo de juego es un rectángulo de dimensiones 40 m. x 20 m., tanto para competiciones internacionales y nacionales como para los campos de nueva construcción. Se debe comprobar midiendo la longitud de las dos diagonales. La medida entre el lado exterior de una esquina y el lado exterior de la esquina opuesta debe ser de 44,72 m. La longitud de las diagonales hasta la mitad del terreno debe medir 28,28 m. desde los lados exteriores de cada esquina hasta el centro exterior opuesto de la línea central.

2. Zona de seguridad

Alrededor del campo de juego habrá una banda de seguridad libre de obstáculos de 1 m. de ancho al exterior de las líneas de banda y de 2 m. de ancho detrás de las líneas de portería.

3. Orientación

El eje longitudinal del campo en instalaciones al aire libre será N-S, admitiéndose una variación comprendida entre N-NE y N-NO.

4. Altura libre

Será de 7 m. como mínimo sobre el campo y las bandas exteriores.

5. Trazado

El trazado del campo será conforme con el DIAGRAMA 01 y 02. Las líneas de marcas tendrán 5 cm. de ancho excepto la línea de gol que tendrá la misma anchura que los postes 8 cm. Todas las líneas forman parte de la superficie que delimitan.

C. Características de la superficie de juego

1. Aspectos generales

Son aptos los pavimentos sintéticos o de madera, fijos o desmontables. Los pavimentos rígidos no son recomendables.

D. Criterios de iluminación

1. Criterios generales

La iluminación artificial será uniforme, de manera que no dificulte la visión de los jugadores, del equipo arbitral ni de los espectadores.

2. Niveles de iluminación

Contará con los siguientes niveles mínimos de iluminación:

NIVELES MÍNIMOS DE ILUMINACIÓN (INTERIOR)	ILUMINANCIA HORIZONTAL E MED (LUX)	UNIFORMIDAD E MIN/E MED
Competiciones internacionales y nacionales	750	0,7
Competiciones regionales, entrenamiento alto nivel	500	0,7
Competiciones locales, entrenamiento, uso escolar y recreativo	200	0,5

Para retransmisiones de TV. color y grabación de películas se requiere un nivel de iluminancia vertical de al menos 800 lux, no obstante este valor puede aumentar con la distancia de la cámara al objeto.

NIVELES MÍNIMOS DE ILUMINACIÓN (EXTERIOR)	ILUMINANCIA HORIZONTAL E MED (LUX)	UNIFORMIDAD E MIN/E MED
Competiciones internacionales y nacionales	500	0,7
Competiciones regionales, entrenamiento alto nivel	200	0,6
Competiciones locales, entrenamiento, uso escolar y recreativo	75	0,5

E. Equipamiento

1. Equipamiento deportivo

LA PORTERÍA

Se coloca en el medio de la línea de portería. Sus medidas interiores son 2 m de alto por 3 m de ancho. Deben estar sólidamente fijadas al suelo por medio de cajetines u otro sistema de anclaje (ver DIAGRAMA 03 y 04). La portería cumplirá los requisitos de resistencia y estabilidad. La portería consta de marco, elementos de sujeción de la red y la red.

El marco

El marco está compuesto de los postes y el larguero, construidos del mismo material (madera, acero, aleación ligera o material plástico) no corrosivo o protegido de la corrosión. Será de sección cuadrada de 8 cm. y pintadas las tres caras visibles según el DIAGRAMA 03.

Los bordes o aristas estarán redondeados con un radio de al menos, 4±1 mm.

Los elementos de sujeción de la red

La red debe estar fija a los postes y larguero sin estar tensa para evitar que el balón que penetre en ella pueda rebotar al exterior y de forma que no pueda pasar por algún hueco entre ella y los postes. Las sujeciones de la red a los postes y larguero deben estar diseñadas de tal forma que no puedan dañar a los jugadores, para ello se exige que las aberturas no excedan de 5 mm. No se usarán ganchos de acero abiertos. Cuando se utilicen soportes traseros para la red estos no sobresaldrán del marco de la portería. El sistema de sujeción será tal que un balón que entre en la portería no pueda rebotar en las partes constituyentes de la misma.

La red

De malla cuadrada, podrá realizarse con hilos de fibras naturales o sintéticas, el diámetro del hilo será de 2 mm como mínimo, el ancho de la malla será como máximo de 10 cm.

EL BALÓN

Esférico formado por una cubierta de cuero o material sintético, su superficie exterior no será brillante ni resbaladiza. Tendrá las características que se indican a continuación:

BALÓN	HOMBRES (A PARTIR 16 AÑOS)	MUJERES CHICOS DE 12 A 16 AÑOS CHICAS A PARTIR 14 AÑOS	NIÑOS DE 8 A 12 AÑOS NIÑAS DE 8 A 14 AÑOS
CIRCUNFERENCIA (CM.)	58 a 60	54 a 56	50 a 52
MASA (GR.)	425 a 475 (talla 3)	325 a 400 (talla 2)	315 mínimo (talla 1)

2. Equipamiento auxiliar

LA MESA Y LOS BANCOS

Al exterior de una de las líneas de banda se sitúa la mesa para el anotador y el cronometrador y los bancos para los equipos, colocados de manera que las líneas de cambio puedan ser visibles por el anotador y cronometrador. Se situarán de forma inaccesible a los espectadores.

DIAGRAMA 01
DIMENSIONES DEL CAMPO DE JUEGO

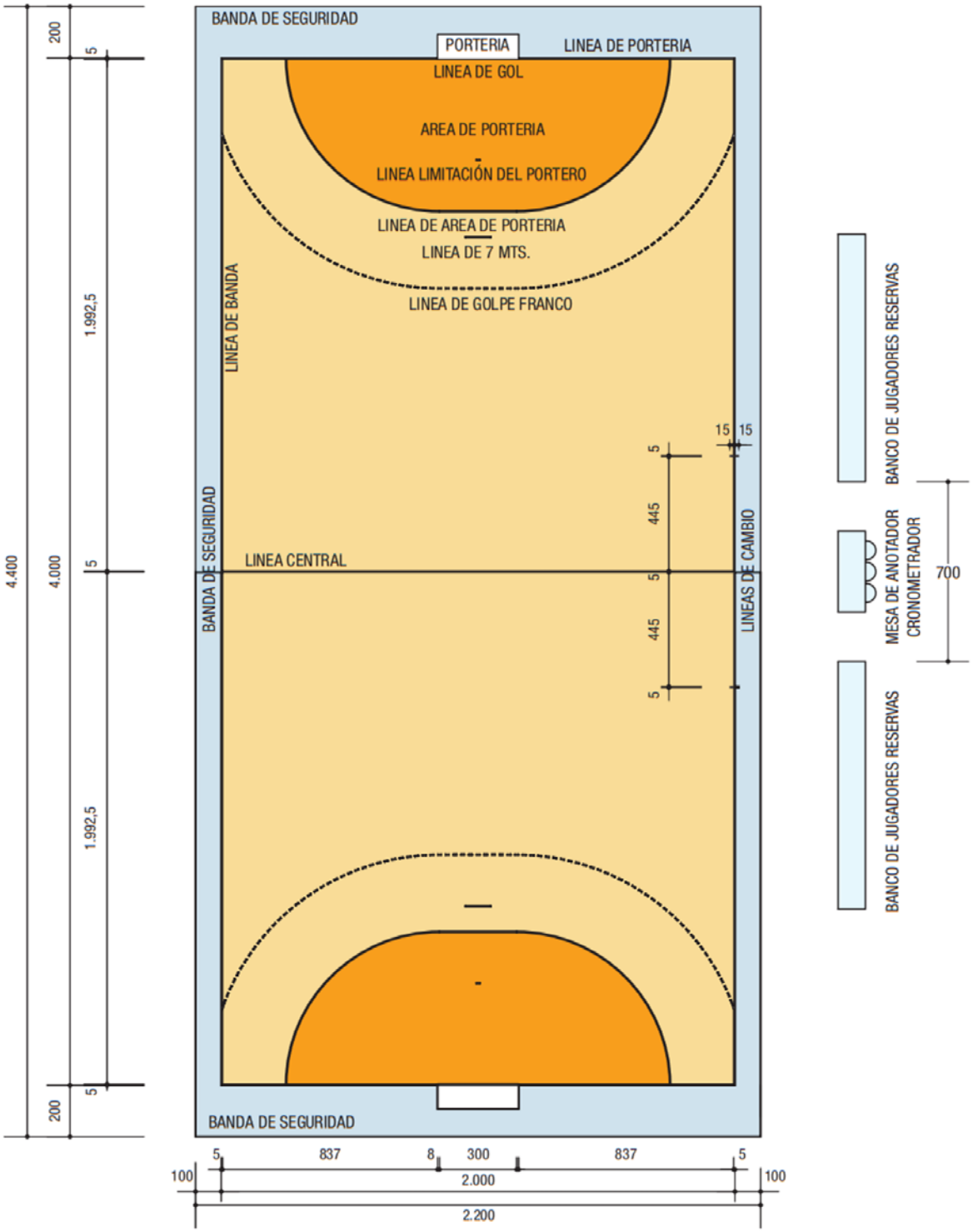

Figura 2[2]

[2] Tomado de https://www.navarra.es/NR/rdonlyres/D479574B-C413-4050-AE66-1489823DD1DF/123727/Manualdeinstalaciones_opt1.pdf

DIAGRAMA 02
ÁREA

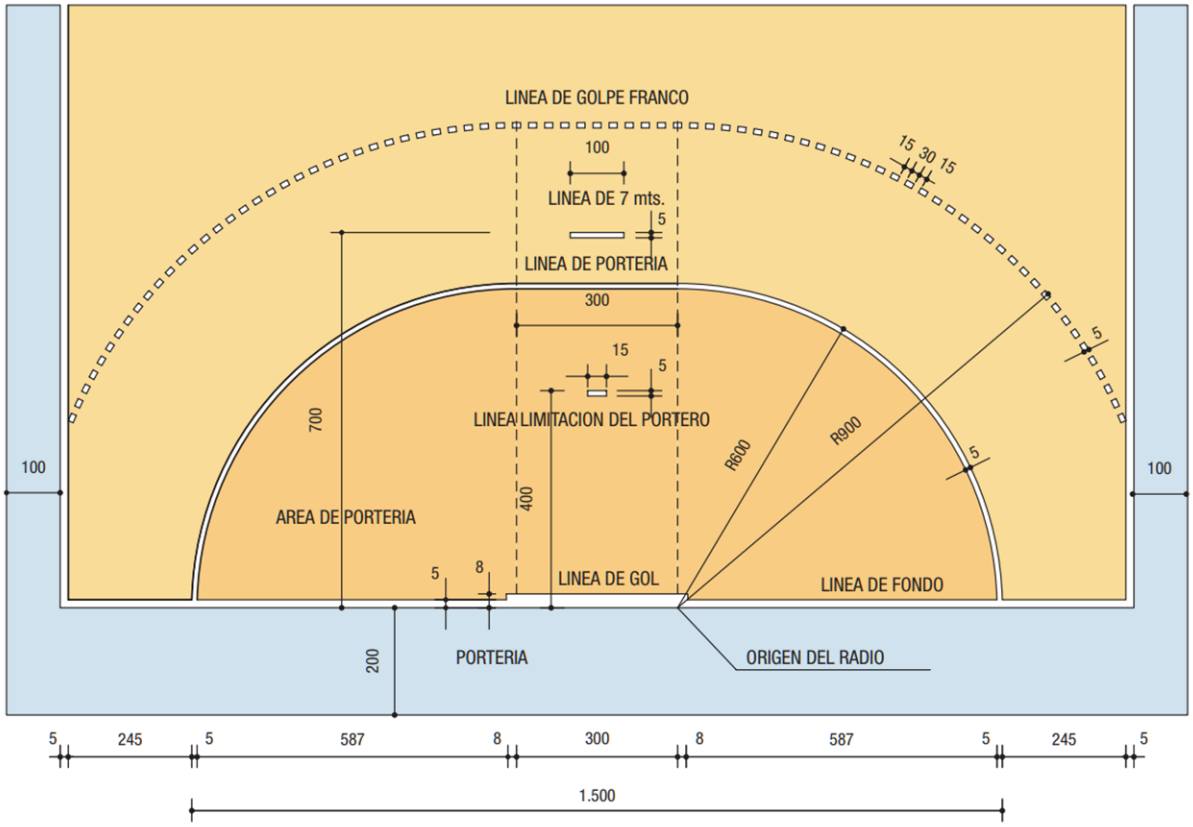

Figura 3[3]

[3] Tomado de https://www.navarra.es/NR/rdonlyres/D479574B-C413-4050-AE66-1489823DD1DF/123727/Manualdeinstalaciones_opt1.pdf

DIAGRAMA 03
PORTERÍA

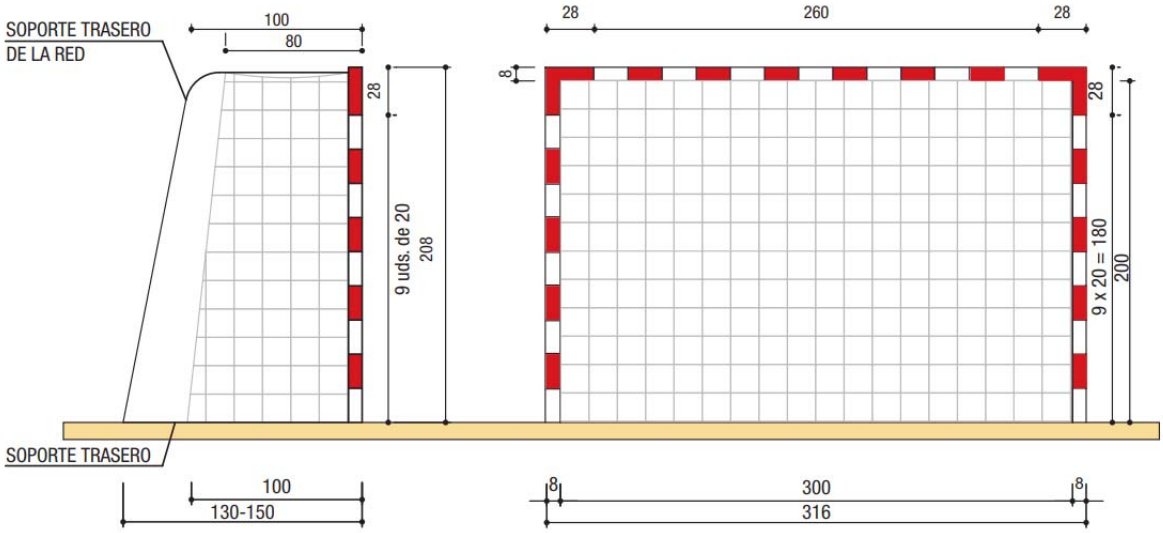

Figura 4[4]

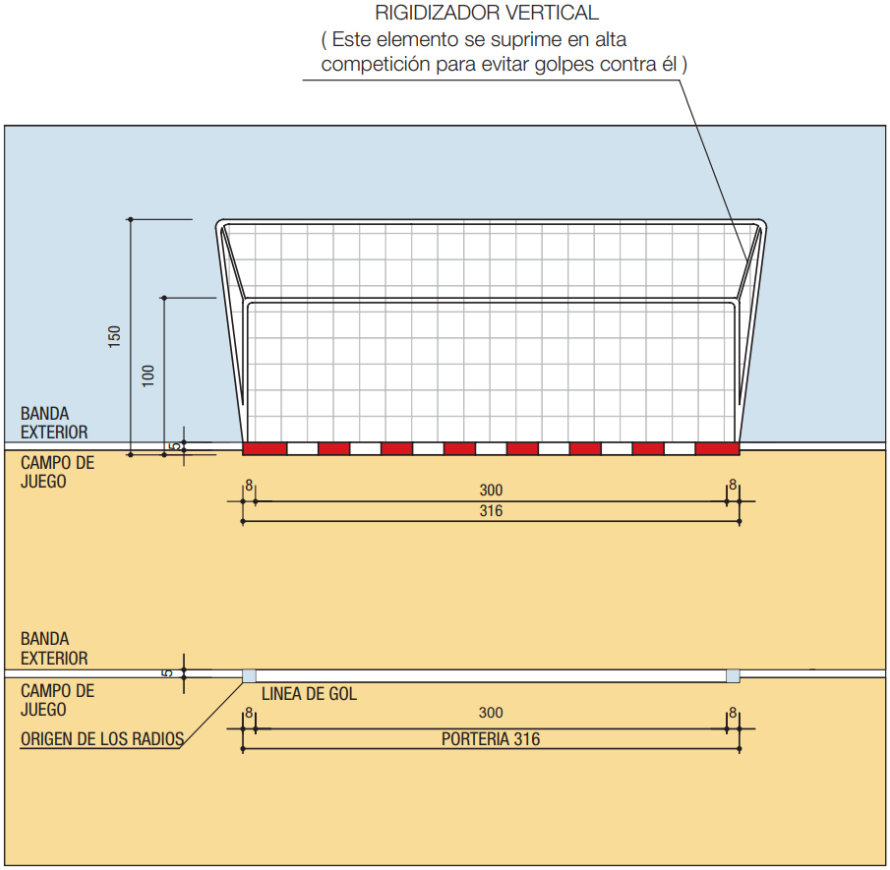

Figura 5[5]

[4] Tomado de https://www.navarra.es/NR/rdonlyres/D479574B-C413-4050-AE66-1489823DD1DF/123727/Manualdeinstalaciones_opt1.pdf
[5] Tomado de https://www.navarra.es/NR/rdonlyres/D479574B-C413-4050-AE66-1489823DD1DF/123727/Manualdeinstalaciones_opt1.pdf

DIAGRAMA 04
FIJACIONES DE PORTERÍA

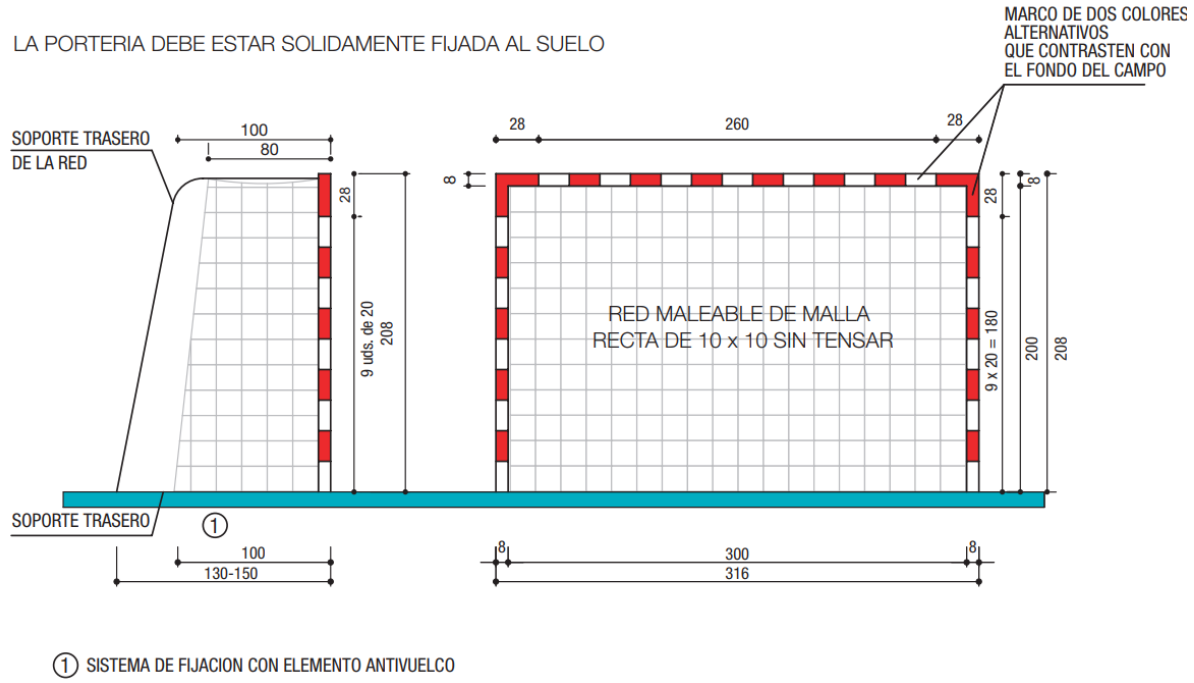

Figura 6[6]

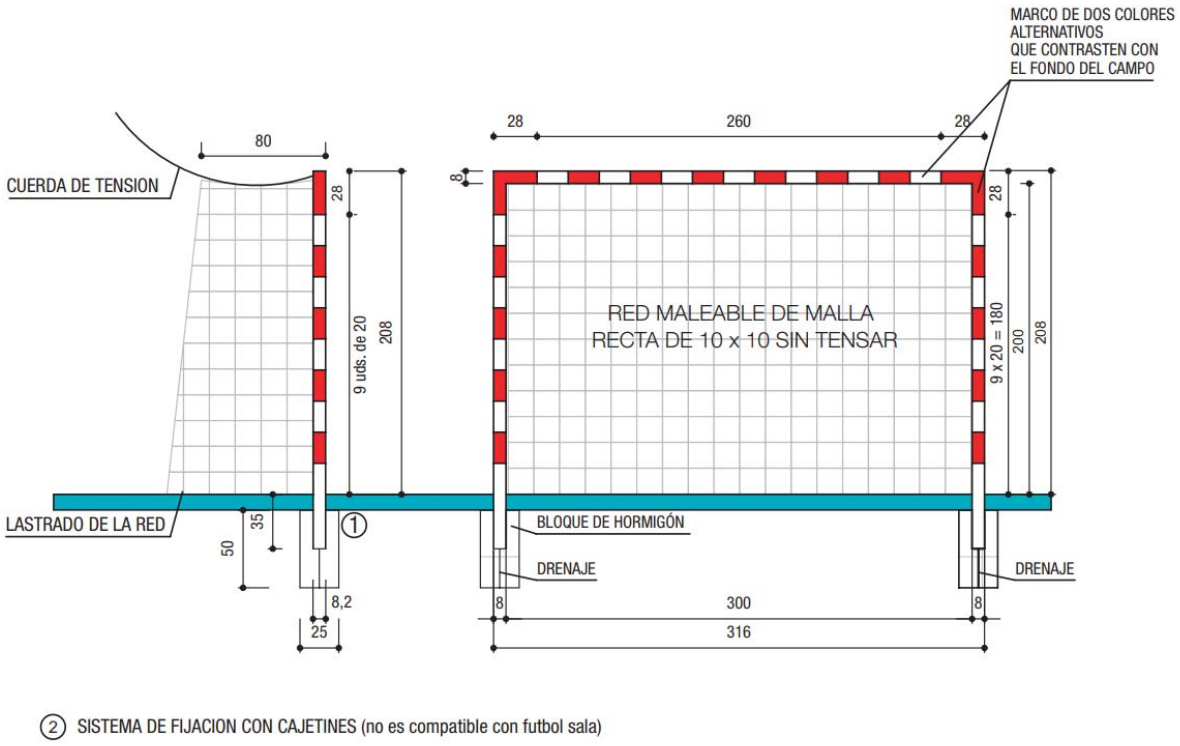

Figura 7[7]

[6] Tomado de https://www.navarra.es/NR/rdonlyres/D479574B-C413-4050-AE66-1489823DD1DF/123727/Manualdeinstalaciones_opt1.pdf
[7] Tomado de https://www.navarra.es/NR/rdonlyres/D479574B-C413-4050-AE66-1489823DD1DF/123727/Manualdeinstalaciones_opt1.pdf

HANDBALL PLAYA

A. Descripción general de deporte

1. Breve descripción de la dinámica del juego

Al igual que sucede en el vóley playa o en el fútbol playa, este deporte se practica descalzo en una playa de arena. En el balonmano playa, hay dos equipos conformados cada uno con cuatro jugadores (incluyendo el portero).

Figura 1
Balonmano Playa[8]

B. Características del área de juego

1. Dimensiones

El campo de juego es un rectángulo de 27 m. de largo x 12 m. de ancho.

2. Zona de seguridad

[8] Tomado de http://www.valonmano.com/category/balonmano-playa/

Alrededor del campo de juego debe existir una zona libre a modo de banda de seguridad de 3 m. al exterior de las líneas de banda y de las líneas de portería.

3. Orientación

El eje longitudinal del campo en instalaciones al aire libre será N-S, admitiéndose una variación comprendida entre N-NE y N-NO.

4. Altura libre

Será de 7 m. como mínimo sobre el campo y las bandas exteriores.

5. Trazado

El trazado del campo será conforme con el DIAGRAMA 01. Las líneas de marcas estarán formadas por cinta o cuerda de material elástico de 8 cm. de anchura. Tendrán un color que contraste con el de la arena. Los elementos de sujeción de las líneas que no se hallen ocultos o que puedan quedar vistos serán de material flexible y blando.

C. Características de la superficie de juego

1. Aspectos generales

Compuesta de capa de arena, nivelada, plana y uniforme. La arena puede ser de playa o de río, será de granos redondeados pero no finos para evitar que se levante polvo. Estará bien tamizada, de tal manera que no presente piedras gruesas, conchas, o cualquier elemento que pueda ocasionar cortes o lesiones en los jugadores. El espesor de dicha capa de arena será de 40 cm. Si existen bordillos exteriores de delimitación de las bandas de seguridad del campo de juego, éstos no presentarán bordes o ángulos hacía el campo de juego y deberán estar enrasados con la superficie de arena. Deberán preverse una red de riego para humedecer la arena en tiempo caluroso y una red de drenaje.

D. Criterios de iluminación

1. Criterios generales

La iluminación artificial será uniforme, de manera que no dificulte la visión de los jugadores, del equipo arbitral ni de los espectadores.

2. Niveles de iluminación

Contará con los siguientes niveles mínimos de iluminación:

NIVELES MÍNIMOS DE ILUMINACIÓN (EXTERIOR)	ILUMINANCIA HORIZONTAL E MED (LUX)	UNIFORMIDAD E MIN/E MED
Competiciones	500	0,7

internacionales y nacionales		
Competiciones regionales, entrenamiento alto nivel	200	0,6
Competiciones locales, entrenamiento, uso escolar y recreativo	75	0,5

Para instalaciones de interior los niveles serán los mismos que los de balonmano

E. Equipamiento

3. Equipamiento deportivo

LA PORTERÍA

Las dimensiones interiores son 3 m de longitud y 2 m de altura y será de las mismas características que la del balonmano.

EL BALÓN

Esférico formado por una cubierta de cuero o material sintético, su superficie exterior no será brillante ni resbaladiza. Tendrá las características que se indican a continuación:

BALÓN	PESO (GRS.)	DIAMETRO (CMS.)
HOMBRES	350 a 370	54 a 56
MUJERES	280 a 300	50 a 52

Para los niños se pueden utilizar balones de dimensiones menores. El balón de hombres se utilizará para los equipos mixtos.

DIAGRAMA 01
DIMENSIONES DEL CAMPO DE JUEGO

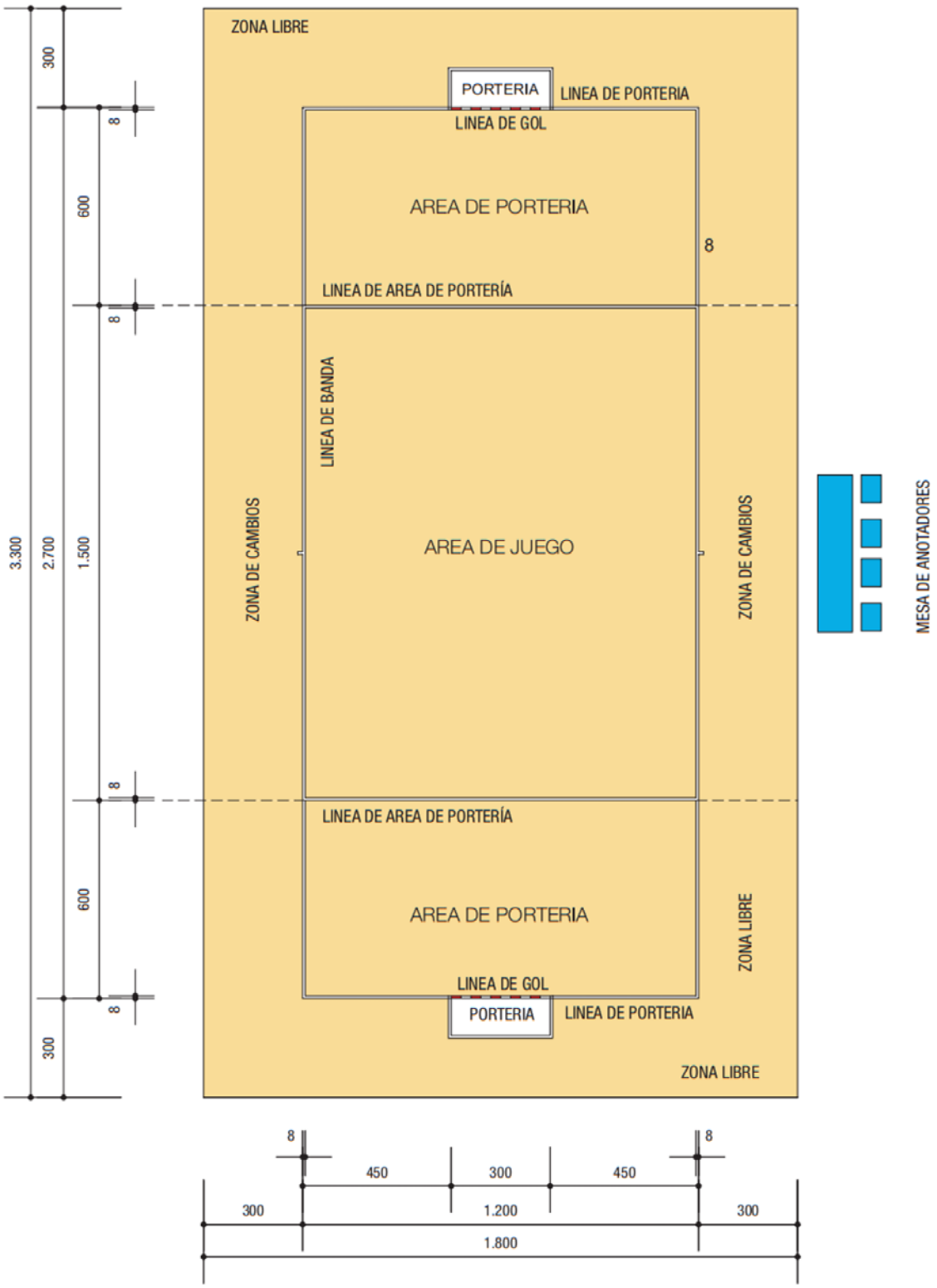

Figura 2[9]

[9] Tomado de https://www.navarra.es/NR/rdonlyres/D479574B-C413-4050-AE66-1489823DD1DF/123727/Manualdeinstalaciones_opt1.pdf