

# FÚTBOL

## 1. Modalidades o disciplinas incluidas en esta guía

Las modalidades incluidas en la presente guía son las siguientes:

1. Fútbol.
2. Fútbol sala.
3. Fútbol playa.

## 2. Federación, unión o asociación internacional

Fédération Internationale de Football Association (FIFA)

<http://es.fifa.com>

La International Football Association Board está conformada por las cuatro asociaciones de fútbol del Reino Unido y la FIFA, y es la encargada de definir las reglas de fútbol a nivel mundial.

## 3. Bibliografía consultada

Fédération Internationale de Football Association - FIFA. Reglamentos Oficiales. Tomado de <http://es.fifa.com/about-fifa/official-documents/law-regulations/index.html>

Fédération Internationale de Football Association – FIFA (2017). Reglas de Juego 2017 – 2018. Tomado de [http://resources.fifa.com/mm/document/footballdevelopment/refereeing/02/90/11/67/082332\\_220517\\_lotg\\_17\\_18\\_es\\_150dpi\\_singlepage\\_spanish.pdf](http://resources.fifa.com/mm/document/footballdevelopment/refereeing/02/90/11/67/082332_220517_lotg_17_18_es_150dpi_singlepage_spanish.pdf)

Programa de Calidad de la FIFA de Césped Artificial. Tomado de [https://football-technology.fifa.com/media/1026/fifa\\_quality\\_programme\\_for\\_football\\_turf.pdf](https://football-technology.fifa.com/media/1026/fifa_quality_programme_for_football_turf.pdf)

Fédération Internationale de Football Association – FIFA (2012). Reglamento FIFA de Seguridad en los Estadios. Tomado de [http://resources.fifa.com/mm/document/tournament/competition/51/53/98/safetyregulations\\_s.pdf](http://resources.fifa.com/mm/document/tournament/competition/51/53/98/safetyregulations_s.pdf)

Fédération Internationale de Football Association – FIFA (2011). Estadios de Fútbol – Recomendaciones Técnicas y Requisitos – 5ta Edición. Tomado de [http://resources.fifa.com/mm/document/tournament/competition/01/37/17/76/s\\_sb2010\\_stadiumbook\\_ganz.pdf](http://resources.fifa.com/mm/document/tournament/competition/01/37/17/76/s_sb2010_stadiumbook_ganz.pdf)

Fédération Internationale de Football Association – FIFA (2015). Reglamento de Equipamiento. Tomado de [http://resources.fifa.com/mm/document/tournament/competition/51/54/30/equipmentregulations-inhalt-s\\_spanish.pdf](http://resources.fifa.com/mm/document/tournament/competition/51/54/30/equipmentregulations-inhalt-s_spanish.pdf)

Fédération Internationale de Football Association – FIFA (2014). Reglas de Juego Fútbol 2014 – 2015. Tomado de

[http://resources.fifa.com/mm/document/footballdevelopment/refereeing/51/44/50/lawsofthegamefutsal2014\\_15\\_sneu\\_spanish.pdf](http://resources.fifa.com/mm/document/footballdevelopment/refereeing/51/44/50/lawsofthegamefutsal2014_15_sneu_spanish.pdf)

Fédération Internationale de Football Association – FIFA (2015). Reglas de Juego de Fútbol Playa 2015- 2016. Tomado de

<http://resources.fifa.com/mm/document/tournament/competition/52/76/01/lotgbeachsoccerwebespanish.pdf>

Gobierno de Navarra. Departamento de Bienestar Social, Deporte y Juventud (2006). Manual Básico de Instalaciones Deportivas de la Comunidad Foral de Navarra. Tomado de

[https://www.navarra.es/NR/rdonlyres/D479574B-C413-4050-AE66-1489823DD1DF/123727/Manualdeinstalaciones\\_opt1.pdf](https://www.navarra.es/NR/rdonlyres/D479574B-C413-4050-AE66-1489823DD1DF/123727/Manualdeinstalaciones_opt1.pdf)

# FÚTBOL

## A. Descripción general de deporte

### 1. Breve descripción de la dinámica del juego

Deporte que se practica entre dos equipos de once jugadores que tratan de ingresar un balón en la portería del contrario impulsando la pelota con los pies, la cabeza o cualquier parte del cuerpo excepto las manos y los brazos; cada equipo tiene un portero, que puede tocar el balón con las manos, aunque solamente dentro del área; gana el equipo que logra más goles durante los 90 minutos que dura el encuentro.

Durante el partido se permiten hacer tres cambios, si se diera un tiempo suplementario se permite un cambio adicional. En categorías juveniles, veteranos, discapacitados y fútbol base / amateur se permiten las sustituciones ilimitadas.

Recientemente se viene experimentando con la incorporación de los árbitros asistentes de video (AAV), así como la introducción de bancos de castigo como posible sanción alternativa a las amonestaciones de tarjeta amarilla en el fútbol de juveniles, veteranos, discapacitados y fútbol base / amateur.

La universalidad de las Reglas de Juego implica que el juego es básicamente el mismo en todo lugar del mundo y en todos los niveles<sup>1</sup>.

## B. Características del área de juego

### 1. Dimensiones

**Terreno de juego: longitud 105 m, anchura: 68 m**

Todos los partidos de fútbol profesional de alto nivel así como los partidos nacionales e internacionales de importancia deben disputarse en un terreno de juego de 105 metros de longitud y 68 metros de anchura. Estas dimensiones son obligatorias para la Copa Mundial de la FIFA y para las competiciones finales de las confederaciones.

Los otros partidos se podrán jugar en campos de diferentes dimensiones que respeten las medidas máximas y mínimas estipuladas en las Reglas de Juego publicadas por la FIFA. No obstante, se recomienda con insistencia que los estadios nuevos tengan un terreno de juego de juego de 105 m x 68 m.

Según la reglas de juego publicadas por la FIFA las dimensiones máximas y mínimas de los campos de futbol son las siguientes:

Longitud (línea de banda):

<sup>1</sup> Reglas de Juego 2017/2018. Tomado de [https://resources.fifa.com/mm/document/footballdevelopment/refereing/02/90/11/67/082332\\_220517\\_lotq\\_17\\_18\\_es\\_150dpi\\_singlepage\\_spanish.pdf](https://resources.fifa.com/mm/document/footballdevelopment/refereing/02/90/11/67/082332_220517_lotq_17_18_es_150dpi_singlepage_spanish.pdf)

- Mínimo 90 m
- Máximo 120 m

Longitud (línea de meta):

- Mínimo 45 m
- Máximo 90 m

Para el caso de partidos internacionales se deberán considerar las siguientes dimensiones:

Longitud (línea de banda):

- Mínimo 100 m
- Máximo 110 m

Longitud (línea de meta):

- Mínimo 64 m
- Máximo 75 m

Los organizadores de las competiciones podrán determinar la longitud de la línea de meta y de la línea de banda respetando estos límites.

## 2. Área auxiliar

Además del terreno de juego, se requiere un área llana alrededor del campo de juego, preferentemente detrás de las metas, para el precalentamiento de los jugadores. Esta área también debe permitir la circulación de los árbitros asistentes, de los niños recoge balones, del personal médico y de seguridad y de los medios informativos. Se recomienda que este sector tenga una anchura mínima de 8.5 m en los costados y de 10 m en los extremos del terreno de juego.

De esta manera, las dimensiones totales del terreno de juego con el área auxiliar serán: longitud: 125 m, anchura: 85 m.

## 3. Orientación

Frecuentemente se considera ideal una orientación norte-sur del campo de juego. Sin embargo, análisis más precisos han llevado a que los arquitectos encargados de diseñar los estadios elijan un ángulo igual a la orientación media del sol en la mitad de un partido vespertino.

## 4. Trazado

El terreno de juego será rectangular y estará marcado con líneas continuas que no entrañen ningún peligro. Se podrá utilizar material de superficie de juego artificial para la marcación de terrenos naturales si esto no supone un peligro. Dichas líneas pertenecerán a las zonas que demarcan. Se utilizarán únicamente las líneas estipuladas en la Regla 1 para marcar el terreno de juego. Las dos líneas de marcación más largas se denominarán líneas de banda.

Las dos más cortas serán las líneas de meta. El terreno de juego estará dividido en dos mitades por una línea media que unirá los puntos medios de las dos líneas de banda. El centro del terreno de juego se hallará en el punto medio de la línea media, alrededor del cual se trazará un círculo con un radio de 9.15 m.

Se podrá hacer una marcación fuera del terreno de juego, a 9.15 m del cuadrante de esquina y en perpendicular a las líneas de meta y a las líneas de banda. Todas las líneas deberán tener la misma anchura, como máximo 12 cm. Las líneas de meta tendrán la misma anchura que los postes y el travesaño. Cuando se usen superficies artificiales, se permitirán otras líneas, siempre que sean de un color diferente y puedan distinguirse claramente de las líneas de fútbol. Un jugador que realiza marcas no autorizadas en el terreno de juego, será amonestado por conducta antideportiva. Si el árbitro se percata de ello durante el partido, el infractor será amonestado inmediatamente en cuanto el balón deje de estar en juego.

Ver DIAGRAMA 01.

## 5. Entrenamiento y práctica recreativa

Los campos oficiales de entrenamiento deben contar con una superficie de juego que debe ser comparable a la de los estadios en los que se disputan los partidos y está sujeta a los mismos regímenes de mantenimiento.

## 6. Práctica para personas con discapacidad

La Asociación Nacional Paralímpica promueve en el Perú el Fútbol 7 dirigido a personas con parálisis cerebral y el Fútbol 5 dirigido a personas con discapacidad visual. En ambos casos, se promueve internacionalmente a través de la International Federation of Cerebral Palsy Football (IFCPF) y la International Blind Sport Federation (IBSA), respectivamente.

# C. Características de la superficie de juego

## 1. Materiales<sup>2</sup>

El terreno de juego deberá ser una superficie completamente natural o, si lo permite el reglamento de la competición, una superficie completamente artificial, salvo cuando el reglamento de competición permita una combinación integrada de materiales artificiales y naturales (sistema híbrido).

El color de las superficies artificiales deberá ser verde.

Cuando se utilicen superficies artificiales en partidos de competición entre selecciones de federaciones nacionales de fútbol afiliadas a la FIFA o en partidos internacionales de competición de clubes, la superficie deberá cumplir los requisitos del [Programa de Calidad de la FIFA de césped artificial](#) o del International Match Standard, salvo si el IFAB concediera una dispensa especial.

---

<sup>2</sup> Tomado de Reglas de Juego 2017/2018. Tomado de [https://resources.fifa.com/mm/document/footballdevelopment/refereing/02/90/11/67/082332\\_220517\\_lotq\\_17\\_18\\_es\\_150dpi\\_singlepage\\_spanish.pdf](https://resources.fifa.com/mm/document/footballdevelopment/refereing/02/90/11/67/082332_220517_lotq_17_18_es_150dpi_singlepage_spanish.pdf)

## 2. Sistema de Césped Artificial<sup>3</sup>

Debido al gran potencial del césped artificial para el desarrollo del fútbol y otros deportes, las superficies sintéticas se utilizan en muchas áreas del mundo. Su resistencia al clima y su capacidad para mantener un uso más intensivo lo convierten en la mejor alternativa al césped natural. Sin embargo, la gama de productos de césped artificial muestra diferencias significativas de calidad entre los diversos sistemas disponibles.

Como consecuencia, la FIFA desarrolló un esquema de prueba para superficies artificiales que se centra específicamente en las necesidades de los jugadores de fútbol. Solo las superficies de juego de césped artificial que se han probado de acuerdo con los criterios de prueba del Programa de Calidad de la FIFA en el laboratorio y en el campo pueden llamarse césped de fútbol. Este nombre significa que esos sistemas están diseñados específicamente para cumplir con los requisitos necesarios para el fútbol en términos de rendimiento de juego, seguridad, durabilidad y garantía de calidad.

La última tecnología, denominada tercera generación (3G), consiste en un césped artificial con cuchillas sintéticas en el que se incorporan capas de arena especialmente seleccionadas y rellenos de rendimiento (elastoméricos u orgánicos). Algunos sistemas también utilizan una capa de absorción de impactos debajo del césped.

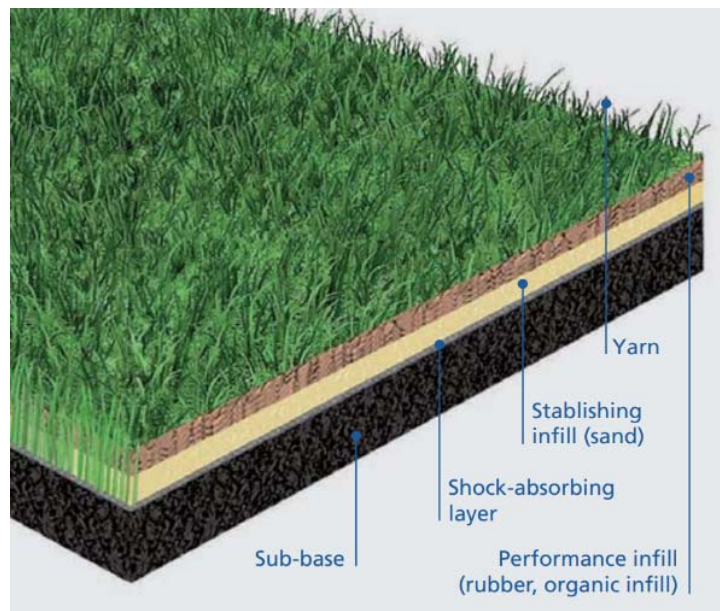


Figura 1  
Composición de sistema de césped de tercera generación (3G)<sup>4</sup>.

Los campos de césped de fútbol que cumplan con los requisitos del Programa de Calidad de la FIFA reciben la marca QUALITY de FIFA o la marca PRO de QUALITY de FIFA:

### FIFA QUALITY

Combinando un estricto régimen de pruebas de durabilidad, resistencia, seguridad y rendimiento, los campos que los que se le otorga el sello FIFA QUALITY cumplen con los

<sup>3</sup> Tomado de [https://football-technology.fifa.com/media/1026/fifa\\_quality\\_programme\\_for\\_football\\_turf.pdf](https://football-technology.fifa.com/media/1026/fifa_quality_programme_for_football_turf.pdf)

<sup>4</sup> Tomado de [https://football-technology.fifa.com/media/1026/fifa\\_quality\\_programme\\_for\\_football\\_turf.pdf](https://football-technology.fifa.com/media/1026/fifa_quality_programme_for_football_turf.pdf)

requisitos específicos para el fútbol recreativo, comunitario y municipal, con un promedio de 40-60 horas de juego por semana.

### **FIFA QUALITY PRO**

Los campos con la marca FIFA QUALITY PRO se han probado específicamente para imitar los requisitos de alto rendimiento y seguridad para el fútbol profesional para un uso típico de hasta 20 horas de juego por semana. Existen requisitos más estrictos para los campos de partidos internacionales (por ejemplo, el tamaño del campo, no hay logotipos).

## **3. Licenciarios y fabricantes recomendados**

El Programa de Calidad de la FIFA de césped artificial otorga licencias a empresas comprometidas con la producción de césped sintético de calidad que reúnan unas características muy concretas. Existen diversas compañías licenciarias alrededor del mundo.

Los fabricantes recomendados de la FIFA son empresas con al menos dos años de experiencia con el Programa de Calidad de la FIFA y que extienden sus servicios más allá de la tradicional relación proveedor / instalador. A través de su papel activo en el desarrollo de los estándares del Programa de Calidad de la FIFA, informes regulares a la FIFA y requisitos más exigentes, los fabricantes preferidos demuestran a la FIFA que están comprometidos con la calidad.

Se puede consultar la lista actualizada de licenciarios y fabricantes recomendados de la FIFA en el siguiente enlace: <https://football-technology.fifa.com/es/resource-hub/certified-product-database/football-turf/producers/>

## **4. Institutos de pruebas acreditados**

Para garantizar la coherencia en las pruebas de césped de fútbol, las pruebas de laboratorio y de campo solo pueden ser realizadas por institutos de pruebas acreditados por la FIFA. Estos institutos de pruebas independientes se especializan en pruebas de superficies de césped artificial de acuerdo con el [Manual de pruebas de la FIFA](#), que se actualiza periódicamente.

## **5. Recomendaciones de mantenimiento**

El documento ‘Estadios de Fútbol – Recomendaciones Técnicas y Requisitos – 5ta Edición’ indicado en el numeral 2 del literal A del presente documento, desarrolla los aspectos de mantenimiento a considerar en campos de césped natural y artificial en sus numerales 4.3 y 4.4 respectivamente.

# **D. Criterios de iluminación**

## **1. Criterios generales**

El capítulo 9 del documento ‘Estadios de Fútbol – Recomendaciones Técnicas y Requisitos – 5ta Edición’, desarrolla los requerimientos, recomendaciones y alternativas de iluminación de los escenarios deportivos de este deporte.

## 2. Niveles de iluminación

Nivel de iluminación para eventos no televisados:

NIVEL DE ACTIVIDAD	ILUMINANCIA HORIZONTAL	UNIFORMIDAD	TEMPERATURA DEL COLOR DE LA LÁMPARA	REPRODUCCIÓN DEL COLOR DE LA LÁMPARA
CLASE	EH AVE (LUX)	U2	TK	RA
Clase III Partidos nacionales	750	0.7	> 4,000	≥ 65
Clase II Partido de liga y/o clubes	500	0.6	> 4,000	≥ 65
Clase I Entrenamientos y juegos de recreo	200	0.5	> 4,000	≥ 65

Para eventos televisados revisar el numeral 9.3 del documento ‘Estadios de Fútbol – Recomendaciones Técnicas y Requisitos – 5ta Edición’.

## E. Instalaciones complementarias y auxiliares

El documento ‘Estadios de Fútbol – Recomendaciones Técnicas y Requisitos – 5ta Edición’ desarrolla ampliamente los requerimientos y recomendaciones de implementación de los ambientes complementarios y auxiliares de los escenarios deportivos de este deporte, en las secciones que se indica a continuación:

- Capítulo 5: Vestuarios, áreas de calentamiento, atención médica, antidopaje, oficinas de gestión del evento.
- Capítulo 6: Ambientes orientados a servicios para espectadores.
- Capítulo 7: Ambientes de hospitalidad para VIP y otros.
- Capítulo 8: Ambientes para soporte de medios.
- Capítulo 10: Ambientes e instalaciones para soporte de comunicaciones.

## F. Equipamiento

El documento “Reglamento de Equipamiento” elaborado por la FIFA y que se puede consultar en el enlace indicado en el numeral 2 del literal A del presente documento, desarrolla de forma extensiva los requerimientos respecto al equipamiento deportivo y material de campo de esta disciplina deportiva.

## G. Criterios de diseño para el área de espectadores

El documento ‘Estadios de Fútbol – Recomendaciones Técnicas y Requisitos – 5ta Edición’ desarrolla ampliamente los requerimientos y recomendaciones de estadios de fútbol, siendo



recomendable revisar la integralidad de este documento ante el desarrollo de un escenario deportivo orientado a este deporte.

Por otro lado, debido a la dinámica en el público espectador que se desarrolla alrededor de este deporte, también es importante efectuar la revisión del “Reglamento FIFA de Seguridad en los Estadios”, el cual se puede consultar en el enlace indicado en el numeral 2 del literal A del presente documento.

DIAGRAMA 01  
TRAZADO DEL CAMPO DE JUEGO

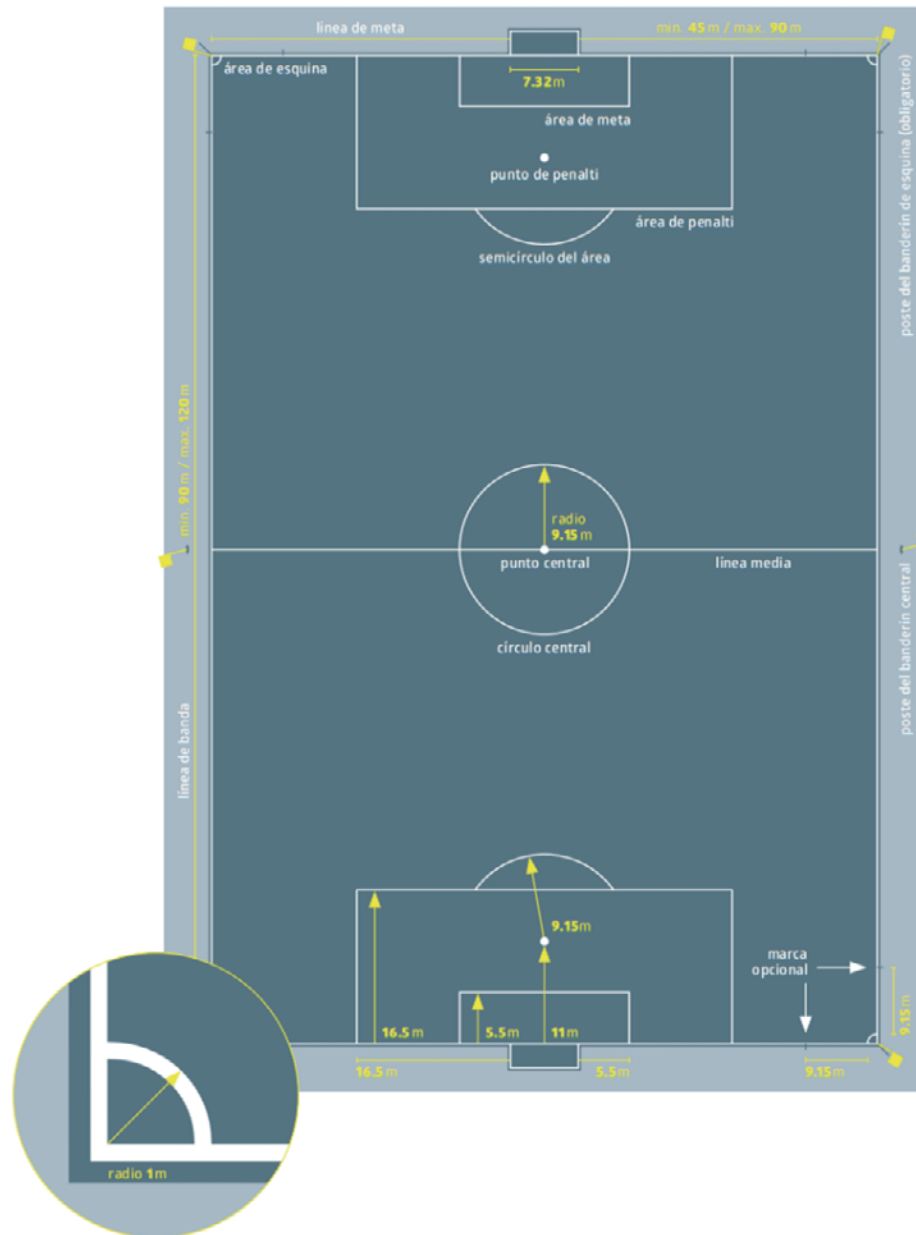


Figura 2  
Trazado de campo de fútbol<sup>5</sup>

<sup>5</sup> Tomado de [http://resources.fifa.com/mm/document/footballdevelopment/refereeing/02/90/11/67/082332\\_220517\\_lotq\\_17\\_18\\_es\\_150dpi\\_si\\_nqlepage\\_spanish.pdf](http://resources.fifa.com/mm/document/footballdevelopment/refereeing/02/90/11/67/082332_220517_lotq_17_18_es_150dpi_si_nqlepage_spanish.pdf)

# FUTSAL

## A. Descripción general de deporte

### 1. Breve descripción de la dinámica del juego

El fútbol es un deporte colectivo de pelota practicado entre dos equipos de 5 jugadores cada uno, dentro de una cancha de suelo duro. Floreció inspirado en otros deportes como el fútbol, que es la base del juego; el balonmano; y el baloncesto; tomando de estos además de las reglas, también algunas tácticas de juego.

## B. Características del área de juego

### 1. Dimensiones

El campo de juego es un rectángulo de dimensiones 40 m. x 20 m., tanto para competiciones internacionales y nacionales como para los campos de nueva construcción.

### 2. Zona de seguridad

Alrededor del campo de juego habrá una banda de seguridad libre de obstáculos de 1 m. de ancho al exterior de las líneas de banda y de 2 m. de ancho detrás de las líneas de portería.

### 3. Orientación

El eje longitudinal del campo en instalaciones al aire libre será N-S, admitiéndose una variación comprendida entre N-NE y N-NO.

### 4. Altura libre

Será de 7 m. como mínimo sobre el campo y las bandas exteriores.

### 5. Trazado

El trazado del campo será conforme al DIAGRAMA 01 y 02. Todas las líneas tendrán una anchura de 8 cm. y serán del mismo color. Todas las líneas forman parte de la superficie que delimitan.

## C. Características de la superficie de juego

### 1. Aspectos generales

Son aptos los pavimentos sintéticos o de madera, fijos o desmontables. Los pavimentos rígidos no son recomendables.

## D. Criterios de iluminación

### 1. Criterios generales

La iluminación artificial será uniforme y de manera que no dificulte la visión de los jugadores, del equipo arbitral ni de los espectadores.

### 2. Niveles de iluminación

Contará con los siguientes niveles mínimos de iluminación:

NIVELES MÍNIMOS DE ILUMINACIÓN (INTERIOR)	ILUMINANCIA HORIZONTAL E MED (LUX)	UNIFORMIDAD E MIN/E MED
Competiciones internacionales y nacionales	750	0,7
Competiciones regionales, entrenamiento alto nivel	500	0,7
Competiciones locales, entrenamiento, uso escolar y recreativo	200	0,5

Para retransmisiones de TV. color y grabación de películas se requiere un nivel de iluminancia vertical de al menos 800 lux, no obstante este valor puede aumentar con la distancia de la cámara al objeto.

NIVELES MÍNIMOS DE ILUMINACIÓN (EXTERIOR)	ILUMINANCIA HORIZONTAL E MED (LUX)	UNIFORMIDAD E MIN/E MED
Competiciones internacionales y nacionales	500	0,7
Competiciones regionales, entrenamiento alto nivel	200	0,6
Competiciones locales, entrenamiento, uso escolar y recreativo	75	0,5

## E. Equipamiento

### 1. Equipamiento deportivo

#### LA PORTERÍA

Se coloca en el centro de la línea de meta. Sus medidas interiores son 2 m. de alto por 3 m. de ancho. Ver el DAIGRAMA 03. La portería no estará fija, no obstante, dispondrá de un sistema antivuelco y cumplirá los requisitos de resistencia y estabilidad. La portería consta de marco, elementos de sujeción de la red y la red.

##### El marco

El marco está compuesto de los postes y el travesaño, contruidos del mismo material (madera, acero, aleación ligera o material plástico) no corrosivo o protegido de la corrosión.

Será de sección cuadrada de 8 cm. y pintadas las caras de los postes en dos colores alternativos según se indica en el DAIGRAMA 03. Los bordes o aristas estarán redondeadas con un radio mínimo,  $4\pm 1$  mm.

##### La red

De malla cuadrada, podrá realizarse con hilos de fibras naturales (cáñamo, yute) o sintéticas (nylon). El diámetro del hilo será de 2 mm como mínimo. El ancho de la malla será como máximo de 10 cm.

##### Los elementos de sujeción de la red

La red debe estar fija a los postes y al travesaño sin estar tensa, para evitar que el balón que penetre en ella pueda rebotar al exterior y de forma que el balón no pueda pasar por algún hueco entre ella y los postes. Las sujeciones de la red a los postes y larguero deben estar diseñadas de tal forma que no puedan dañar a los jugadores, para ello se exige que las aberturas no excedan de 5 mm. y que no se usen ganchos de acero abiertos. La red debe estar sujeta inferiormente a un marco trasero a suelo. Cuando se utilicen soportes traseros para la red éstos no sobresaldrán del marco de la portería. El sistema de sujeción será tal que un balón que entre en la portería no pueda rebotar en las partes constituyentes de la misma.

#### EL BALÓN

Esférico, formado por una cubierta de cuero o material sintético, su superficie exterior no será brillante ni resbaladiza. Tendrá una circunferencia entre 61 y 64 cm. y un peso entre 410 y 430 gr. Tendrá una presión equivalente a 0.4-0.6 atmósferas (400-600 g/cm<sup>2</sup>) al nivel del mar. El bote del balón dejándole caer desde 2 m. de altura llegará hasta una altura comprendida entre 50 y 65 cm.

## 1. Equipamiento auxiliar

La mesa de anotadores y los bancos de jugadores Los bancos para jugadores reservas, técnicos etc. se situarán a 5 m. de la línea de medio campo. La mesa de anotadores se situará en el centro, de forma inaccesible a los espectadores.

Marcador El marcador se colocará en situación de perfecta visibilidad para el juez de mesa, jugadores y el público. El marcador-cronometrador indicará el tiempo que resta para terminar el encuentro y también anotará los goles válidos según se originen.



DIAGRAMA 02  
ÁREA

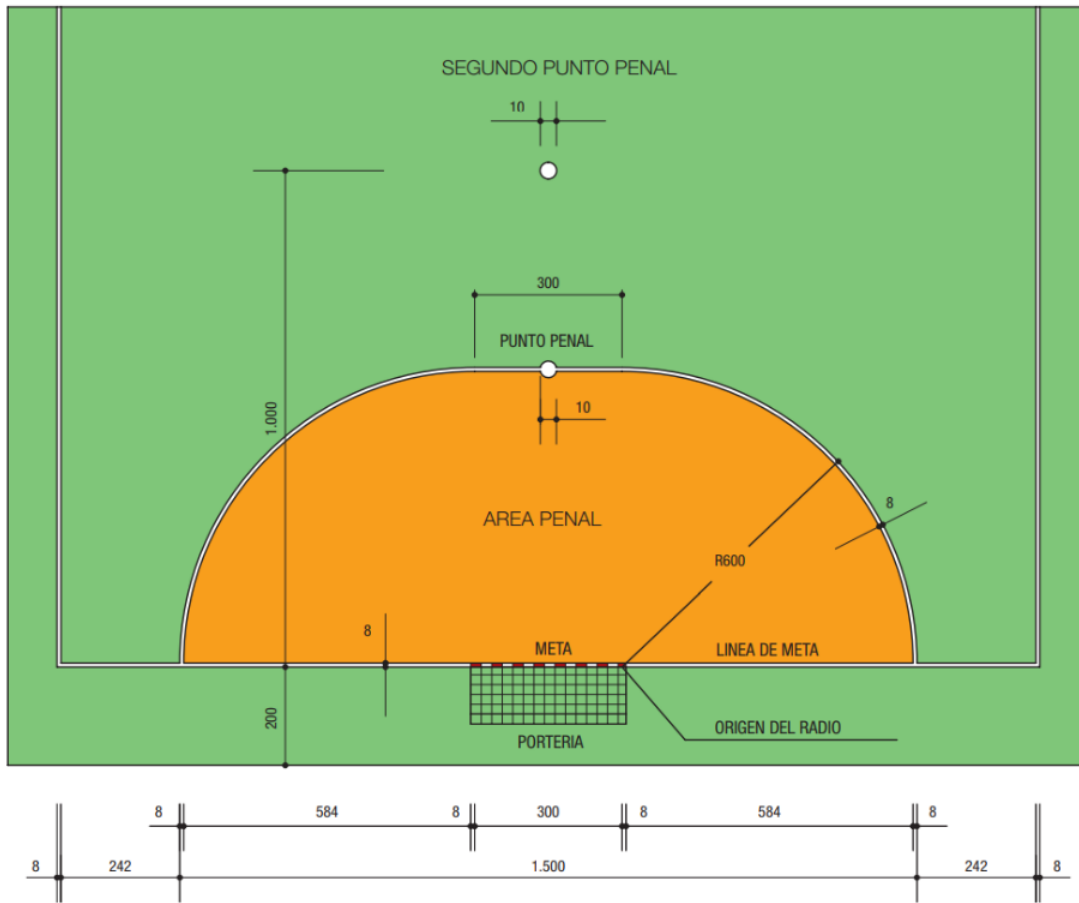


Figura 4  
Dimensiones del área de juego de fútbol<sup>7</sup>

<sup>7</sup> Tomado de [https://www.navarra.es/NR/rdonlyres/D479574B-C413-4050-AE66-1489823DD1DF/123727/Manualdeinstalaciones\\_opt1.pdf](https://www.navarra.es/NR/rdonlyres/D479574B-C413-4050-AE66-1489823DD1DF/123727/Manualdeinstalaciones_opt1.pdf)





# FÚTBOL PLAYA

## A. Descripción general de deporte

### 1. Breve descripción de la dinámica del juego

El fútbol playa es una modalidad de fútbol que es jugada sobre una superficie de arena lisa, entre dos equipos conformado de cinco jugadores cada uno cuyo objetivo es marcar más goles que el equipo contrario.

## B. Características del área de juego

### 1. Dimensiones

El campo de juego es un rectángulo de dimensiones 36,5 m. de longitud por 27,5 m. de ancho. Estas dimensiones pueden variar dentro de los límites siguientes:

- Longitud: entre 38,5 m. máximo y 34,5 m. mínimo.
- Anchura: entre 29,5 m. máximo y 25,5 m. mínimo

En cualquier caso la longitud debe ser mayor que la anchura.

### 2. Zona de seguridad

Alrededor del campo de juego habrá un espacio libre de obstáculos de 2 m. de anchura al exterior, tanto de las líneas de banda como de las líneas de meta.

### 3. Orientación

El eje longitudinal del campo en instalaciones al aire libre será N-S admitiéndose una variación comprendida entre N-NE y N-NO.

### 4. Altura libre

Será de 7 m. sobre el campo y las bandas exteriores.

### 5. Trazado

El trazado del campo será conforme con el DIAGRAMA 01. Las líneas de marcas estarán formadas por cinta de material resistente y adhesivo de 10 cm. de anchura. Tendrán un color que contraste con el de la arena. En cada línea de banda se dispondrán cinco banderines para delimitar las cuatro partes en que, mediante líneas imaginarias, se divide el campo.

## C. Características de la superficie de juego

### 1. Aspectos generales

Compuesta de capa de arena, nivelada, plana y uniforme. La arena puede ser de playa o de río, será de granos redondeados pero sin finos para evitar que se levante polvo. Estará bien tamizada de tal manera que no presente piedras gruesas, conchas, o cualquier elemento que pueda ocasionar cortes o lesiones en los jugadores. El espesor de dicha capa de arena será de 40 cm.

Si existen bordillos exteriores de delimitación de las bandas de seguridad del campo de juego, estos no presentarán bordes o ángulos hacia el campo de juego y deberán estar enrasados con la superficie de arena. Deberá preverse una red de riego para humedecer la arena en tiempo caluroso y una red de drenaje.

## D. Criterios de iluminación

### 1. Criterios generales

La iluminación artificial será uniforme y de manera que no dificulte la visión de los jugadores, del equipo arbitral ni de los espectadores.

### 2. Niveles de iluminación

Contará con los siguientes niveles mínimos de iluminación:

NIVELES MÍNIMOS DE ILUMINACIÓN (EXTERIOR)	ILUMINANCIA HORIZONTAL E MED (LUX)	UNIFORMIDAD E MIN/E MED
Competiciones internacionales y nacionales	500	0,7
Competiciones regionales, entrenamiento alto nivel	200	0,6
Competiciones locales, entrenamiento, uso escolar y recreativo	75	0,5

Para retransmisiones de TV. color y grabación de películas se requiere un nivel de iluminancia vertical de al menos 800 lux, no obstante este valor puede aumentar con la distancia de la cámara al objeto.

Para instalaciones de interior los niveles serán los mismos que los de fútbol.

## E. Equipamiento

### 1. Equipamiento deportivo

#### LA PORTERÍA

Se coloca en el centro de la línea de meta. Sus medidas interiores son 2,28 m de alto por 5,50 m de ancho. La portería dispondrá de un sistema antivuelco y cumplirá los requisitos de resistencia y estabilidad. La portería consta de marco, elementos de sujeción de la red y la red.

##### El marco

El marco está compuesto por los postes y el travesaño, contruidos del mismo material, inoxidable o protegido de la corrosión (acero, aleación ligera o material plástico) y de la misma sección. Será de anchura y grosor máximo 8 cm, de sección redondeada con radios de al menos de 30 mm y pintadas en color blanco o claro. Los bordes o aristas estarán redondeadas con un radio mínimo de  $4\pm 1$  mm.

##### Los elementos de sujeción de la red

La red debe estar fija a los postes y al travesaño, sin estar tensa para evitar que el balón que penetre en ella pueda rebotar al exterior y de forma que el balón no pueda pasar por algún hueco entre ella y los postes. Las sujeciones de la red a los postes y al larguero deben estar diseñadas de tal forma que no puedan dañar a los jugadores.

Para ello se exige que las aberturas no excedan de 5 mm. y que no se usen ganchos de acero abiertos. La red debe estar sujeta inferiormente a un marco trasero a suelo de material inoxidable o protegido de la corrosión. Cuando se utilicen soportes traseros para la red estos no sobresaldrán del marco de la portería. El sistema de sujeción de la red será tal que un balón que entre en la portería no pueda rebotar en las partes constituyentes de la misma.

##### La red

La red. De malla cuadrada, puede realizarse con hilos de fibras naturales o sintéticas el diámetro del hilo será de 2 mm como mínimo, el ancho de la malla será de 10 cm.

#### EL BALÓN

El balón. Esférico, formado por una cubierta de cuero o material sintético. Tendrá una circunferencia comprendida entre 71 cm y 68 cm. y un peso entre 453 g y 396 g.

DIAGRAMA 01  
DIMENSIONES DEL CAMPO DE JUEGO

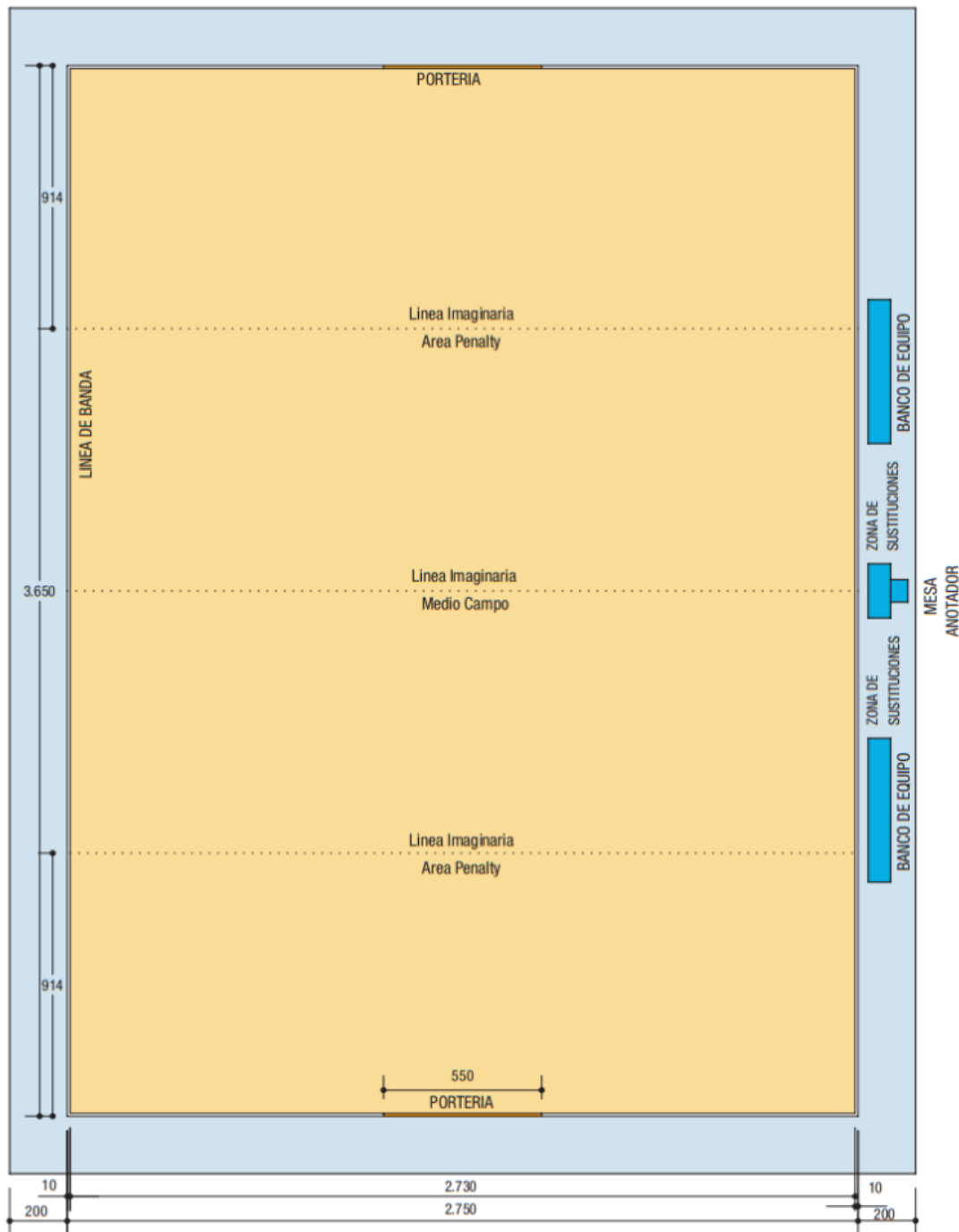


Figura 7  
Dimensiones del campo de juego de fútbol playa<sup>9</sup>

<sup>9</sup> Tomado de [https://www.navarra.es/NR/rdonlyres/D479574B-C413-4050-AE66-1489823DD1DF/123727/Manualdeinstalaciones\\_opt1.pdf](https://www.navarra.es/NR/rdonlyres/D479574B-C413-4050-AE66-1489823DD1DF/123727/Manualdeinstalaciones_opt1.pdf)