

ECUESTRE

1. Modalidades o disciplinas incluidas en esta guía

Las modalidades incluidas en la presente guía son las siguientes:

1. Salto
2. Adiestramiento
3. Campo Traviesa
4. Prueba Completa
5. Vaulting

2. Federación, unión o asociación internacional

Fédération Equestre Internationale

www.fei.org

3. Bibliografía consultada

Fédération Equestre Internationale (2017). Fei World Jumping Challenge. Tomado de inside.fei.org/system/files/2017_Guidelines_Course_Builder.pdf

SALTO / ADIESTRAMIENTO / CROSS COUNTRY/ PRUEBA COMPLETA / VOULTING

A. Descripción general de deporte

1. Breve descripción de la dinámica del juego

SALTO

En el Salto Ecuestre se juzga la capacidad de sincronización del caballo y del jinete de saltar sobre una serie de obstáculos, en un orden establecido.

ADIESTRAMIENTO

El Adiestramiento Ecuestre tiene por objetivo el desarrollo del caballo mediante un entrenamiento racional, metódico y equilibrado por medio del cual el jinete obtiene que éste realice todas sus órdenes con armonía, equilibrio y actividad. El caballo se vuelve calmoso, elástico, ágil y flexible, a la vez que se hace más confiado y atento a las órdenes del jinete. A jinete y caballo se les requiere hacer una serie de movimientos obligatorios dentro de un rectángulo.

CAMPO TRAVIESA (CROSS COUNTRY)

El objetivo es probar velocidad, resistencia y capacidad de salto del caballo de cross country, cuando se halla bien entrenado y puesto en el pico de su condición. Al mismo tiempo demuestra la capacidad que tiene el jinete para controlar el paso y la monta a campo traviesa.

Consiste en una carrera de obstáculos a campo traviesa. Se pierde un punto por cada error que se cometa a lo largo del recorrido, como no saltar, superar el límite de tiempo, caerse del caballo, etc. Es posible tener la opción de escoger entre una ruta más fácil y lenta, o una más rápida y corta, pero más difícil.

Las vallas para los recorridos buscan imitar a los obstáculos que se encuentran al cabalgar por el campo, como setos, muros, agua, etc.

PRUEBA COMPLETA

Es una combinación de tres disciplinas ecuestres, realizadas en tres días consecutivos, que abarca salto, adiestramiento y campo traviesa. Las tres pruebas se desenvuelven individualmente y no hay posibilidad de que el jinete cambie de caballo. Cada prueba tiene una valoración y la suma de las tres puntuaciones determina la clasificación final.

VOULTING

El Vaulting es un deporte ecuestre en el que personas realizan acrobacias sobre un caballo al galope en círculo, guiado "a la cuerda" por un conductor.



Figura 1
Ecuestre¹

B. Características del área de juego

1. Aspectos generales

Las pruebas de salto, adiestramiento y vaulting se desarrollan en un picadero.

El picadero, dependiendo de la naturaleza de las instalaciones (temporales o permanentes) puede estar delimitado por cercas de madera, rieles de madera, cuerdas plásticas, bloques de paja, cercas de doma o cualquier otro material teniendo en cuenta los requisitos de seguridad, evitando el uso de metal.

Las pruebas de campo travesía requieren de un espacio natural al aire libre de grandes dimensiones, en el que se adecúan los obstáculos a superar.

2. Dimensiones

Las pruebas de salto, se desarrollan en un picadero de dimensiones variables.

Las pruebas de adiestramiento, se desarrollan en un picadero de 20 m por 80 m.

Las pruebas para las FEI Challenge, se desarrollan en un picadero que debe guardar las dimensiones indicadas en la reglamentación emitida para dicho evento.

3. Práctica para personas con discapacidad

A nivel internacional existe la práctica dirigida a personas con discapacidad, no obstante en el Perú aún no se ha implementado.

¹ Tomado de <http://territorioinformativo.com/2016/06/ecuestre-olimpico-un-peculiar-deporte-de-parejas/>

C. Características de la superficie de juego

Los picaderos para adiestramiento y saltos son de arena y fibra vegetal, la superficie debe ser blanda y poco profunda. Se debe contar con contratistas especializados para conseguir las condiciones óptimas de la superficie.

Los picaderos de salto son de césped.

Los campos de Campo Traviesa son de césped y otras superficies.

D. Criterios de iluminación

1. Criterios generales

Los requerimientos de iluminación son los siguientes:

- Para área de competición: Emed = 300 lux Uniformidad 0,35.
- Para área de práctica: Emed = 80 lux Uniformidad 0,2.
- Para área de entrenamiento: Emed = 40 lux Uniformidad 0,2.

E. Instalaciones complementarias y auxiliares

CABALLERIZAS

Las caballerizas albergan las instalaciones necesarias para la crianza de los caballos, su envergadura depende del número de estos y puede ser muy variable, estos recintos requieren de los siguientes ambientes:

- Área de montura.
- Área de forraje.
- Área de limpieza de caballos.
- Box para cada uno de los caballos.
- Corral para cada uno de los caballos.
- Herrería.
- Tópico veterinario.

La mano de obras es un factor especialmente importante en el cuidado de caballos, es por ello que el diseño debe plantear un esquema funcional y de circulación eficiente que maximice el recurso humano.

En la implementación de las instalaciones, es necesario tener especial cuidado para evitar las lesiones accidentales de los caballos a causa de deficiencias de las instalaciones ya sea en su diseño, implementación o mantenimiento (techos bajos, pasillos angostos, bordes cortantes, cables expuestos, clavos salientes, etc.)

Para el diseño de estas instalaciones se deben tener en cuenta aspectos tales como el manejo de los animales, su alimentación, los cuidados colectivos necesarios, control ambiental,

seguridad, etc., es por ello que se hace recomendable que el diseño esté a cargo de un especialista familiarizado con la dinámica y las necesidades de crianza y cuidado de animales.

Teniéndose en consideración el confort térmico necesario en las caballerizas, es recomendable la orientación este oeste de dichas instalaciones a fin de evitar el ingreso directo de la luz solar al recinto, para facilitar el confort térmico, dicha orientación no es obligatoria, mientras se solucione este aspecto. Situación opuesta se deberá considerar en climas fríos.

La dirección de los vientos dominantes también se deben tener en cuenta en este aspecto, debiéndose colocar los accesos en el sentido opuesto a esta.

RESIDENCIA PARA CUIDADORES

Los cuidadores de los caballos requieren residir en las instalaciones del centro ecuestre, ya que los caballos requieren de sus cuidados las 24 horas del día. Los cuidadores pueden llegar a tener a su cargo de 3 a 5 caballos, pudiendo algunos caballos tener un cuidador en particular. La residencia de los cuidadores tiene las áreas necesarias para funcionar de manera individual e independiente.

AREAS ADMINISTRATIVAS

La naturaleza propia de las instalaciones y su operación requiere de la implementación de áreas administrativas.

F. Equipamiento

1. Equipamiento deportivo de competencia

Equipamiento para los caballos:

- Monturas
- Mandiles (se coloca debajo de la montura).
- Cabezadas

Equipamiento para los escenarios de práctica deportiva:

- Vallas
- Cercas (identificadas con letras)

2. Equipamiento para la crianza de caballos

Equipamiento para la crianza de caballos:

- Vendas
- Capas (para el abrigo de los caballos al dormir y durante el baño).

3. Equipamiento para el mantenimiento de instalaciones

Para el mantenimiento de los picaderos se requiere de uno o varios tractores con rastrillos, que permita mantener las características de la superficie de los picaderos de arena.

Así mismo, se requiere implementar un sistema de riego para el mantenimiento de las áreas verdes.

G. Criterios de diseño para el área de espectadores

Se pueden colocar tribunas, en cualquiera de los cuatro lados del picadero. Se debe dejar un mínimo de 1,20 metros entre las vallas limítrofes del picadero y las tribunas de espectadores.