

BÉISBOL

1. Modalidades o disciplinas incluidas en esta guía

Las modalidades incluidas en la presente guía son las siguientes:

1. Béisbol.
2. Béisbol 5 (aun en implementación)

2. Federación, unión o asociación internacional

Confederación Mundial de Béisbol y Sóftbol

www.wbsc.org

3. Bibliografía consultada

Major League Baseball (2016). Reglas oficiales de béisbol. Tomado de mlb.mlb.com/mlb/downloads/y2016/official_baseball_rules_spanish.pdf

Baseball Tomorrow Fund. Mantenimiento de campos de béisbol - Una guía general para campos de todos los niveles. Tomado de mlb.mlb.com/mlb/downloads/btf_field_maintenance_guide_spanish.pdf

BÉISBOL

A. Descripción general de deporte

1. Breve descripción de la dinámica del juego

El béisbol es un juego entre dos equipos de nueve jugadores cada uno.¹ El objetivo de cada equipo es ganar anotando más carreras que su oponente, cada equipo tiene nueve turnos (entradas) para conseguirlo. Se juega sin tiempo. El ganador del juego será aquel equipo que haya anotado, el mayor número de carreras al terminar el juego.

Un equipo lanza y el otro batea, el equipo que batea tiene que aprovechar su turno para sumar puntos, mientras que el equipo que lanza debe buscar eliminar a tres bateadores para dar por terminado el turno de su oponente.

Para sumar puntos el bateador luego de lograr pegarle a la bola tiene que partir desde el home (la base desde la que batea), recorrer en orden cada una de las otras tres bases y retornar al home. Solo puede haber un jugador en cada base.

Un bateador es eliminado (i) tras tres strikes (lanzamientos validos en los que el jugador no logre pegarle a la bola), (ii) cuando algún jugador del equipo que lanza atrape la bola bateada en el aire antes de que toque suelo, (iii) cuando la bola llegue a la base objetivo antes que el bateador y (iv) se toque el cuerpo del bateador con la bola cuando este se encuentre fuera de la base.

No existe la posibilidad de empate, si el marcador se encuentra empatado, una vez completadas las nueve entradas, se juega una entrada extra.

B. Características del área de juego

1. Dimensiones

Las características del campo de juego se describen desde el numeral 1.04 hasta el numeral 1.08 de las Reglas Oficiales del Béisbol - Edición 2016.

2. Zona de seguridad

Ninguna persona ajena al desarrollo de la práctica deportiva ingresará al área del campo de juego delimitada por la línea en la que se ubica el "backstop".

3. Orientación

¹ Tomado de http://www.milb.com/documents/2012/05/12/31062120/2/REGLAS_OFICIALES_DE_BEISBOL_2012.pdf

Es preferible que la línea que va desde el plato (home), a través de la goma del lanzador, hasta la segunda base sea en dirección E - NE.

4. Trazado

El trazado del campo de juego de detalla en el numeral 1.04 de las Reglas Oficiales del Béisbol - Edición 2016 y complementados con los diagramas 01, 02, 03 adjuntos, que han sido extraídos de dicho documento.

Se debe tener presente que los diagramas no reflejan las proporciones reales de las dimensiones indicadas, a fin de facilitar su lectura, así mismo, las siguientes dimensiones no están incluidas en los diagramas:

- La distancia desde el plato a la verja más cercana, gradas u otra obstrucción en territorio "fair" será de 250 pies o más.
- Es preferible una distancia de 320 pies o más a lo largo de las líneas de "foul" y 400 pies o más al jardín central.

Las líneas de "foul" y todas las otras líneas de juego indicadas en los diagramas por líneas negras sólidas serán marcadas con pintura o cal no tóxica ni abrasiva, u otro material blanco (como el yeso). Las líneas de trazado tiene aproximadamente 2 pulgadas de ancho.

5. Entrenamiento y práctica recreativa

Para el entrenamiento y la práctica recreativa se emplean las mismas dimensiones indicadas para los campos de competencia, no obstante, ante restricciones presupuestales o de espacio, se pueden considerar la dimensión mínima del campo, esto es 250 pies desde el plato a la verja más cercana en territorio fair.

La malla protectora o "backstop" puede colocarse entre 25 y 35 pies de distancia del plato del home.

En un campo con dimensiones para competencia, se puede efectuar el entrenamiento y práctica recreativa de 3 partidos de forma simultánea, empleando las 3 esquinas del campo, con un trazado provisional.

Actualmente, la FDPB viene introduciendo en el Perú la práctica de la modalidad llamada Béisbol 5, con el fin de promover e introducir a este deporte a los menores, facilitando la practica con un equipamiento mínimo, accesible y sin la necesidad de contar con un campo de juego.

6. Práctica para personas con discapacidad

No existe modalidad para la práctica para personas con discapacidad.

C. Características de la superficie de juego

1. Especificación de materiales

Las líneas de grama y dimensiones mostradas en los diagramas son utilizadas en muchos terrenos, pero no son mandatorias y cada equipo deberá determinar el tamaño y forma de las áreas cubiertas con césped o libres de ella.

El cuadro interior estará nivelado de forma tal que las líneas de base y el plato estén al mismo nivel. La goma del lanzador estará a 10 pulgadas sobre el nivel del plato.

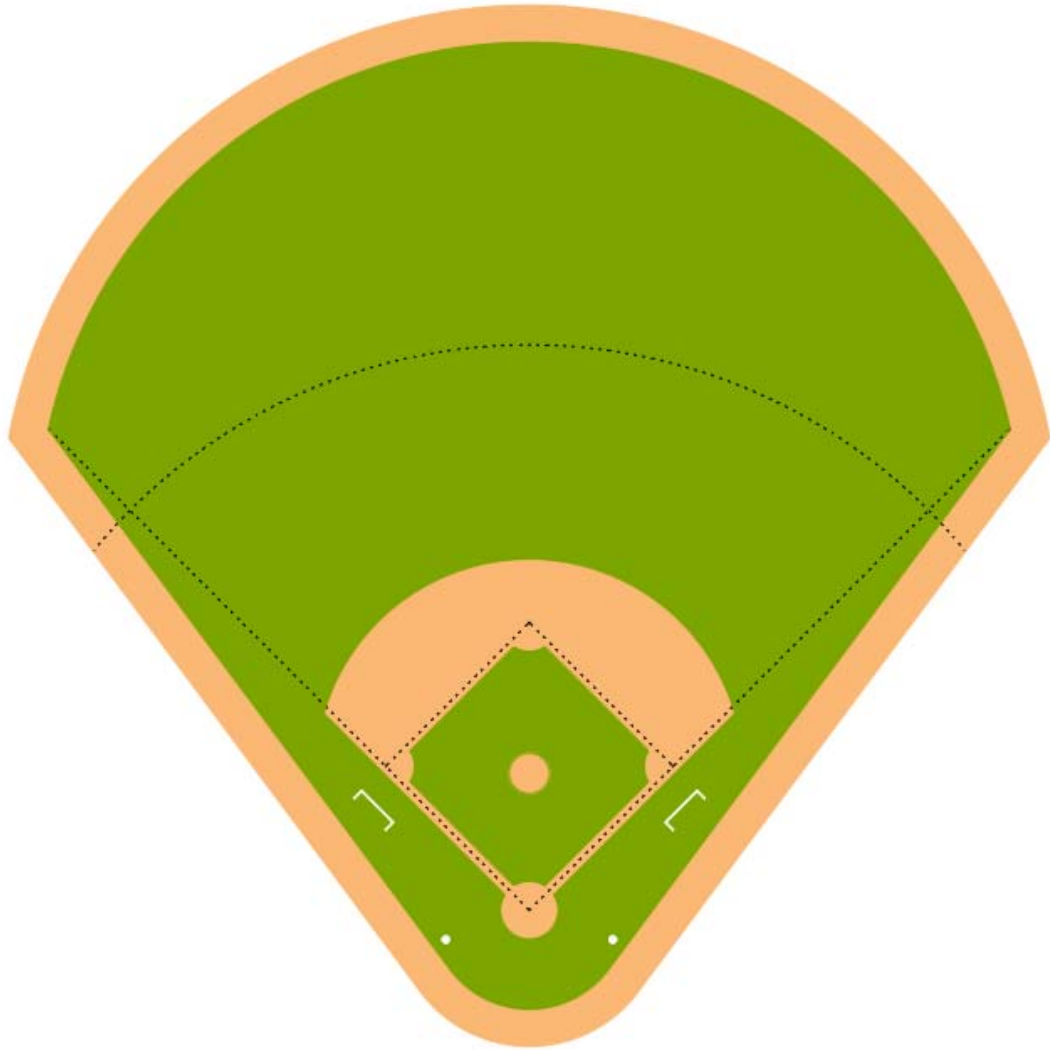


Figura 1
Distribución referencial de grama.²

EL GRAMADO

Tipo de césped, características, sistema de riego, mantenimiento.

LAS ZONAS SIN GRAMADO

La arcilla calcinada es un material popular en campos internos de tierra de campos de béisbol y se usa para el manejo del agua y acondicionamiento del suelo.

² Elaboración propia.

En campos de béisbol, específicamente en la zona del campo interno, la arcilla calcinada se usa para rellenar las depresiones en la superficie de juego provocadas por los jugadores, otorgando una superficie plana tanto para el rebote de la pelota como para la seguridad del juego en el campo. Así mismo, La arcilla calcinada absorbe agua lo cual ayuda a secar el campo luego de la lluvia.

Existen distintos tipos de arcillas calcinadas que incluyen arcillas vitrificadas y arcillas calcinadas finamente trituradas. Es usual que ambos tipos de arcilla se mezclen en distintas proporciones dependiendo de las condiciones climatológicas del lugar donde se emplaza el campo.

Para el suministro e instalación de este material, es recomendable contar con proveedor especialista con experiencia previa comprobada en este tipo de instalaciones.



Figura 2
Arcilla calcinada en capo de béisbol.³

2. Recomendaciones de mantenimiento

Se recomienda revisar el documento “Mantenimiento de campos de béisbol - Una guía general para campos de todos los niveles” señalado en el numeral 2, del literal A del presente documento el cual establece de forma detallada:

- Capítulo I: Mantenimiento del Campo
- Capítulo II: Cuidado del césped

D. Criterios de iluminación

1. Criterios generales

La práctica deportiva del béisbol en el Perú es de nivel amateur, es por ello que la mayor intensidad de uso de un campo deportivo de esta disciplina se da fuera del horario de trabajo y estudio, es por ello que es indispensable la consideración de iluminación para la práctica deportiva nocturna.

³ Tomado de <https://gogtn.org/index.php/articles/cultural-practices/soils/77-baseball-infield-amendments>

De no ejecutarse la iluminación en la primera etapa de implementación del campo de juego, se deberá prever la canalización y ductería necesaria, a fin de evitar la afectación del campo de juego cuando ésta se efectúe.

2. Niveles de iluminación

Cada nivel de juego requiere distinto nivel de iluminación, el cuadro mostrado a continuación solo es referencial, se debe consultar a un experto en iluminación durante el diseño y planificación del campo:

Nivel de Campo	Campo interior (Lumen)	Campo exterior (Lumen)
Internacional / Olimpiadas	1500	1000
Ligas menores AAA y AA	1000	700
Ligas menores A y novato	700	500
Colegial - no televisado	700	500
Colegial - televisado	1000	700
Preparatoria, juvenil (competitiva)	500	300
Recreativo	300	200

E. Instalaciones complementarias y auxiliares

1. Instalaciones complementarias

MALLA PROTECTORA (BACKSTOP)

La malla protectora se puede hacer de una cerca alambrada y/o redes y cables, lo cual es preferido para campos competitivos y de niveles más altos.

La red de la cerca de protección se suspende entre las bancas y normalmente cubre un área directamente detrás del home que es de 80 pies de ancho (24.38 metros) y 24 pies de alto (7.32 metros).

La cerca de protección se debe ubicar a 60 pies (18.29 metros) del home en un campo reglamentario de béisbol y entre 25 y 35 pies en campos juveniles de béisbol.



Figura 3
Malla protectora (backstop)⁴.

CERCAS DE JARDÍN

En la mayoría de los casos, las cercas para el "perímetro del campo de juego" están compuestas de cercas alambradas. La altura promedio de una cerca de jardín es de 8 pies (2.44 metros); sin embargo, suelen usarse cercas de entre 4 y 6 pies en los campos recreativos.

La cerca del jardín se acolcha con espuma de 3 pulgadas de grosor. Esto proporciona al jugador una sensación de seguridad permitiéndole así perseguir las jugadas difíciles sin la amenaza de lesionarse.



Figura 4
Cerca de jardín⁵.

⁴ Tomado de <https://www.promatsathletics.com/netting/ball-netting-systems/backstop-netting-systems>

⁵ Tomado de <http://www.chainlinkfencing.org/chainlinkfence/chain-link-baseball-softball-fence.html>



Figura 5
Protector de cerca de jardín⁶.

OJO DEL BATEADOR

El ojo del bateador es lo que el bateador ve detrás del pitcher. Este elemento debe ser de una sola pieza, de un color oscuro, de preferencia negro, y normalmente de 60 pies de ancho y 30 pies de alto. Generalmente es una estructura metálica cubierta de material de protección contra el viento. El material de protección contra el viento se hace con un material parecido a la malla que permite que el aire fluya a través de él.



Figura 6
Ojo del bateador⁷.

BANCOS DE JUGADORES (DUGOUT)

El equipo local deberá proporcionar bancos para los jugadores, uno para el equipo local y otro para el equipo visitante. Los bancos deberán estar a menos de 25 pies (7.62 metros) de las líneas de base.

Deberán estar techados y cerrados en la parte posterior y a los lados. Es deseable que se habiliten servicios higiénicos inmediatamente contiguos a estas áreas, a fin de evitar la necesidad de salida de los jugadores del área de juego, teniendo en cuenta que los encuentros pueden ser prolongados.

⁶ Tomado de <https://www.aaesports.com/fence-crown-p/fc.htm>

⁷ Tomado de <http://sportsroadtrips.blogspot.com/2017/08/bowling-green-hot-rods-0-at-dayton.html>

Las estructuras típicas de las bancas se deben diseñar para que quepa un equipo de 20 jugadores más los coaches. Esto requiere que una banca sea por lo menos de 60 pies de largo (18.29 metros).



Figura 7
Banco de jugadores (dugout)⁸.

CAJÓN DE COACH

Hay dos cajones para coaches en el campo: uno para la tercera base y otro para la primera base. Los cajones de los coaches se marcan con una línea blanca. Es mejor pintar esta línea que usar tiza blanca o cal. Los coaches de primera y tercera base se colocan en estas áreas. El cajón se ubica a 15 pies de la línea de foul en el territorio de foul. El cajón es de 20 pies de longitud y los lados del cajón son de 10 pies de largo. El cajón se cierra en la parte trasera, hacia la cerca de la línea de base.



Figura 8
Cajón de coach⁹.

POSTES DE FOUL (FUERA DE JUEGO)

⁸ Tomado de https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/4/40/Detroit_Tigers_Dugout_2010.JPG

⁹ Tomado de <https://uni-watch.com/page/908/>

Son una extensión vertical de la línea de out y sirven para ayudar a los árbitros a determinar si una pelota está fuera de juego (foul) o es un cuadrangular (home run).

Los postes de foul indican el territorio del jardín. Sin embargo, a pesar del nombre, una pelota que golpea el poste de foul se considera pelota buena. Estos postes normalmente son de 30 pies de alto (9.14 metros) y tienen un banderín de 2 pies que da hacia el terreno de juego.

La ubicación apropiada de cada poste de foul se identifica al usar un teodolito de brújula para encontrar un ángulo perfecto de 90 grados con el ápice del home. Cada poste de foul estará dentro de este ángulo, en las esquinas izquierdas y derechas del campo. Los postes están ubicadas al lado del campo de juego y detrás de la cerca del jardín.

En algunos casos, los postes de foul forman parte de la cerca del jardín y se acolchan para la seguridad de los jugadores.



Figura 9
Poste de foul¹⁰.

ZONA DE AVISO

La zona de aviso normalmente es de 15 pies de ancho (4.57 metros) y debe extenderse alrededor de todo el campo para proporcionar seguridad a los jugadores y reducir el desgaste en el césped en la parte frontal del área de home.

La zona de aviso se puede hacer con una variedad de materiales. Se puede hacer con un material de hule y verterlo en asfalto o construirse usando un material como ladrillo aplastado o pedacitos de conchas. La meta es asegurar que la zona de aviso sea de un material con un

¹⁰ Tomado de <https://www.istockphoto.com/es/fotos/poste-de-foul-de-b%C3%A9isbol?excludenudity=true&sort=mostpopular&mediatype=photography&phrase=poste%20de%20foul%20de%20b%C3%A9isbol>

color y una textura diferentes a los del campo de juego. Es también importante que la zona de aviso sea de un material de piedra o agregado que sea consistente en cuestión de tamaño y que cumpla con ciertas especificaciones. Por ejemplo, la piedra que se use en la zona de aviso no debe ser más larga que 3/8 de una pulgada.

La profundidad del material de la zona de aviso y el método con que se aplique variará dependiendo del tipo de material. Como promedio, se requieren aproximadamente 4 pulgadas de material encima de una base estable. La zona de aviso normalmente es de 15 pies, sin embargo, la zona de aviso del jardín en un campo olímpico es de 20 pies de ancho (6.10 metros) en comparación con un campo de las grandes ligas. En recomendable consultar a las ligas y/o asociaciones que usaran el campo.

BULLPENS

Los bullpens se emplean para la práctica de lanzamiento de los jugadores durante la competición. Debe haber dos (02) bullpens por campo, uno a cada lado del terreno.

Debe contar con dos ejes de lanzamiento conformados por 01 goma de lanzamiento y un plato de home, distanciados entre sí 43 pies (13.10 metros). Los ejes deben estar distanciados entre sí 15 pies (4.57 metros), a fin de que dos lanzadores puedan practicar simultáneamente.



Figura 10
Bullpen¹¹.

2. Instalaciones auxiliares

VESTUARIOS

Se debe contar con dos (02) servicios higiénicos y vestuarios para 15 deportistas cada uno.

CAMERINO DE ÁRBITROS

Se debe contar con vestuarios y servicios higiénicos para árbitros.

GIMNASIO

¹¹ Tomado de <https://www.youtube.com/watch?v=FO-L4Og6Wlg>

En las instalaciones de entrenamiento es deseable contar con un pequeño gimnasio de musculación.

SALA DE USOS MULTIPLES

En instalaciones de entrenamiento es deseable contar con un ambiente de usos múltiples para el desarrollo de charlas de capacitación y la sesión de las ligas.

OFICINAS ADMINISTRATIVAS

Dada la especialidad requerida para la operación y mantenimiento de las instalaciones es necesario contar con instalaciones administrativas.

DEPOSITOS

Se requiere de depósitos diferenciados tanto para el equipo deportivo como para los equipos e insumos de mantenimiento del campo.

ESTACIONAMIENTOS

Los estacionamientos del recinto deportivo deben estar fuera del rango y posibles trayectorias de la bola, a fin de evitar accidentes. El estacionamiento debe contar con espacio suficiente para recibir buses y vehículos de transporte de pasajeros.

F. Equipamiento

1. Equipamiento deportivo de competencia

LA BOLA¹²

La bola será una esfera formada por un hilo enrollado alrededor de un pequeño centro de corcho, goma o material similar, cubierto por dos tiras de piel blanca de caballo o de vaca, firmemente cosidas entre sí. Deberá pesar entre 5 y 5 ¼ onzas avoirdupois y deberá medir entre 9 y 9 ¼ pulgadas de circunferencia.

EL BATE¹³

El bate deberá ser una pieza de madera lisa y redonda de no más de 2.61 pulgadas de diámetro en su parte más gruesa y no más de 42 pulgadas de largo. El bate deberá ser una pieza de madera sólida.

Se permite un corte ahuecado en el extremo del bate de hasta 1¼ pulgadas de profundidad el cual deberá tener un diámetro entre 1 y 2 pulgadas. El corte debe ser libre de ángulos rectos y no puede contener ninguna sustancia extraña.

El mango del bate, puede ser cubierto o tratado, sin exceder el límite de 18 pulgadas desde el extremo del mango, con cualquier material o sustancia para mejorar el agarre. Cualquiera

¹² Las características de la bola se encuentran detalladas en el numeral 1.09 de las Reglas Oficiales del Béisbol - Edición 2016.

¹³ Las características del bate se encuentran detalladas en el numeral 1.10 de las Reglas Oficiales del Béisbol - Edición 2016.

parte de dicho material o sustancia, que se extienda más allá de las 18 pulgadas del límite será razón para que el bate sea removido del juego.

Ningún bate laminado o experimental podrá ser utilizado en un juego profesional (ni durante la temporada ni juegos de exhibición) hasta que el fabricante haya obtenido del Comité de Reglas, la aprobación de su diseño y método de fabricación.

Ningún bate de color podrá ser utilizado en un juego profesional a menos que haya sido aprobado por el Comité de Reglas.

UNIFORMES¹⁴

Todos los jugadores de un equipo deberán usar uniformes idénticos en color, corte y estilo.

GUANTES¹⁵

Consiste en una simulación de una mano humana hecha generalmente de cuero y apropiadamente acolchada con dimensiones y características específicas, que cambian dependiendo de la posición del jugador en el juego:

Guante receptor

Las características del guante de receptor se encuentran detalladas en el numeral 1.12 de las Reglas Oficiales de Béisbol – Edición 2016.

Guante de primera base

Las características del guante del jugador de primera base se encuentran detalladas en el numeral 1.13 de las Reglas Oficiales de Béisbol – Edición 2016.

Guante de fildeadores

Las características del guante de los fildeadores se encuentran detalladas en el numeral 1.14 de las Reglas Oficiales de Béisbol – Edición 2016.

Guante de lanzador

Las características del guante de lanzador se encuentran detalladas en el numeral 1.15 de las Reglas Oficiales de Béisbol – Edición 2016.

ACCESORIOS DE PROTECCIÓN

El bateador, receptor, coaches y niños recoge bates/bolas deben usar cascos de protección, con el fin de proteger la cabeza y la oreja hacia el lanzador de la bola. Los modelos profesionales solo tienen un protector de oído (oído izquierdo de bateadores diestros y a la inversa), los cascos de aficionados y los cascos de jóvenes suelen tener protectores de oídos en ambos lados. Sus características se encuentran detalladas en el numeral 1.16 de las Reglas Oficiales de Béisbol – Edición 2016.

El receptor debe usar un casco protector completamente integrado con una careta o máscara protectora para el rostro y peto protector para el torso.

¹⁴ Las características del uniforme se encuentran detalladas en el numeral 1.11 de las Reglas Oficiales del Béisbol - Edición 2016.

¹⁵ Las características de las mascotas (guantes de cuero) se encuentran detalladas entre los numerales 1.12 y 1.15 de las Reglas Oficiales del Béisbol - Edición 2016.

Adicionalmente, todos los deportistas emplean suspensorios, protectores de pelvis y copas a fin de proteger la zona de la ingle.

BASES DE GOMA

Se colocan en cada una de las bases del campo de juego, y en el montículo del lanzador, deberán ser de caucho blanco.

El plato deberá estar marcado por una plancha de caucho blanco de cinco lados. Deberá ser un cuadrado de 17 pulgadas con dos de las esquinas removidas de modo que un lado sea de 17 pulgadas de largo, dos lados adyacentes sean de 8 1/2 pulgadas y los restantes de 12 pulgadas, fijados a un ángulo que formen una punta, sus características se detallan en el numeral 1.05 de las Reglas Oficiales de Béisbol – Edición 2016.

La primera, segunda y tercera base serán marcadas por almohadillas blancas de lona o cubiertas de caucho, firmemente aseguradas al terreno, sus características se detallan en el numeral 1.06 de las Reglas Oficiales de Béisbol – Edición 2016.

La goma del lanzador será una plancha rectangular de caucho blanco, de 24 pulgadas por 6 pulgadas. Deberá colocarse en el terreno como se indica en los Diagramas 1 y 2, de manera tal que la distancia entre la goma del lanzador y el plato (punto posterior del plato) será de 60 pies y 6 pulgadas, sus características se detallan en el numeral 1.07 de las Reglas Oficiales de Béisbol – Edición 2016.

DEMARCACIÓN DEL CAMPO

El equipamiento para la demarcación del campo de forma previa a la práctica o competencia es el siguiente:

- Tiza o cal.
- Carro marcador.
- Cinta de medir larga.
- Cuerda.
- Un marcador negro.
- 4 estacas de metal.
- Mazo (para clavar las estacas).
- Marco para marcar la caja de bateo (opcional).

2. Consideraciones para el entrenamiento y práctica recreativa

JAULAS DE BATEO

Se emplean para la práctica de bateo con pelotas en movimiento, con el fin de que las bolas no salgan, del área delimitada por la jaula.

Las jaulas de bateo de exteriores tienen un largo de 55 a 70 pies de largo y 12 a 14 pies de ancho.

Las jaulas de bateo en interiores van desde los 20 a los 50 pies de largo y 12 a 14 pies de ancho, debiéndose tener en cuenta que los modelos más chicos sólo pueden ser útiles para alimentaciones laterales o para batear un tee.

La altura de las jaulas de bateo puede variar entre 10 y 16 pies de alto, con una media de 12 pies de alto.

Se recomienda la implementación de reflectores con un adecuado nivel de iluminación para la práctica nocturna.



Figura 11
Jaula de bateo.¹⁶

SOPORTE PARA PRACTICA DE BATEO

Este equipamiento se usa para la práctica de bateo de pelotas colgadas.



Figura 12
Soporte para práctica de bateo.¹⁷

BIOMBO DE PROTECCIÓN DEL PITCHER

Durante la práctica de bateo, el pitcher normalmente tira desde una distancia más corta (10-15 pies menos que lo reglamentado, ante el montículo del pitcher.) Esto pone al pitcher de la práctica de bateo en un grave peligro puesto que su tiempo de reacción para protegerse se reduce en gran medida. Por eso, es altamente recomendado un biombo de protección para el pitcher.

El tamaño de este biombo varía. Se recomienda tubos de aluminio de 2 pulgadas diseñados en forma de L para un biombo reglamentario. Las dimensiones recomendadas son de 8 pies

¹⁶ Tomado de https://www.hittingworld.com/Cimarron_70_Standalone_Batting_Cage_Packages_p/cm-stand70.htm

¹⁷ Tomado de <https://pxhere.com/en/photo/767331>

de anchura con una altura general de 8 pies con una ala inferior a 40 pulgadas de altura. Este biombo debe estar cubierto con una malla fuerte del tipo para bateo de béisbol hecho de nylon si es posible. Las cercas metálicas se pueden usar; sin embargo, no se prefiere este tipo debido al daño causado a las pelotas bateadas.



Figura 13
Biombo de protección del pitcher.¹⁸

BIOMBO DE PRIMERA BASE

Los biombo de primera base, como el que se ve a la izquierda, también debe tener un armazón de tubos de aluminio de 1 o 2 pulgadas. Las dimensiones recomendadas son de 8 pies de anchura y 8 pies de altura. De nuevo, este biombo debe estar cubierto con una malla fuerte del tipo para bateo de béisbol hecho de nylon si es posible. Los soportes se pueden soldar (sujetar) al tubo inferior para ayudar a la estabilidad de la pantalla. Se pueden agregar ruedas para permitir un manejo más fácil.



Figura 14
Biombo de primera base.¹⁹

¹⁸ Imagen propia.

BIOMBO DE SEGUNDA BASE Y PELOTAS EXTRAVIADAS

Los biombo de segunda base y para pelotas extraviadas son idénticos y suelen ser de 12 pies de anchura y 8 pies de altura. Su construcción es parecida al biombo de la primera base. Se usa para proporcionar protección al jugador de la segunda base y al jardinero corto mientras practican las jugadas dobles. El otro biombo sirve a un propósito similar puesto que se usa para proteger a la persona encargada de pelotas extraviadas, quien se ubica detrás de la segunda base durante la práctica.

3. Recomendaciones de mantenimiento

Se recomienda revisar el documento “Mantenimiento de campos de béisbol - Una guía general para campos de todos los niveles” señalado en el numeral 2, del literal A del presente documento el cual establece de forma detallada:

- Capítulo III: Equipamiento

G. Criterios de diseño para el área de espectadores

No existen consideraciones especiales para el área e espectadores.

¹⁹ Imagen propia.

DIAGRAMA 01
ESQUEMA DEL CAMPO DE JUEGO

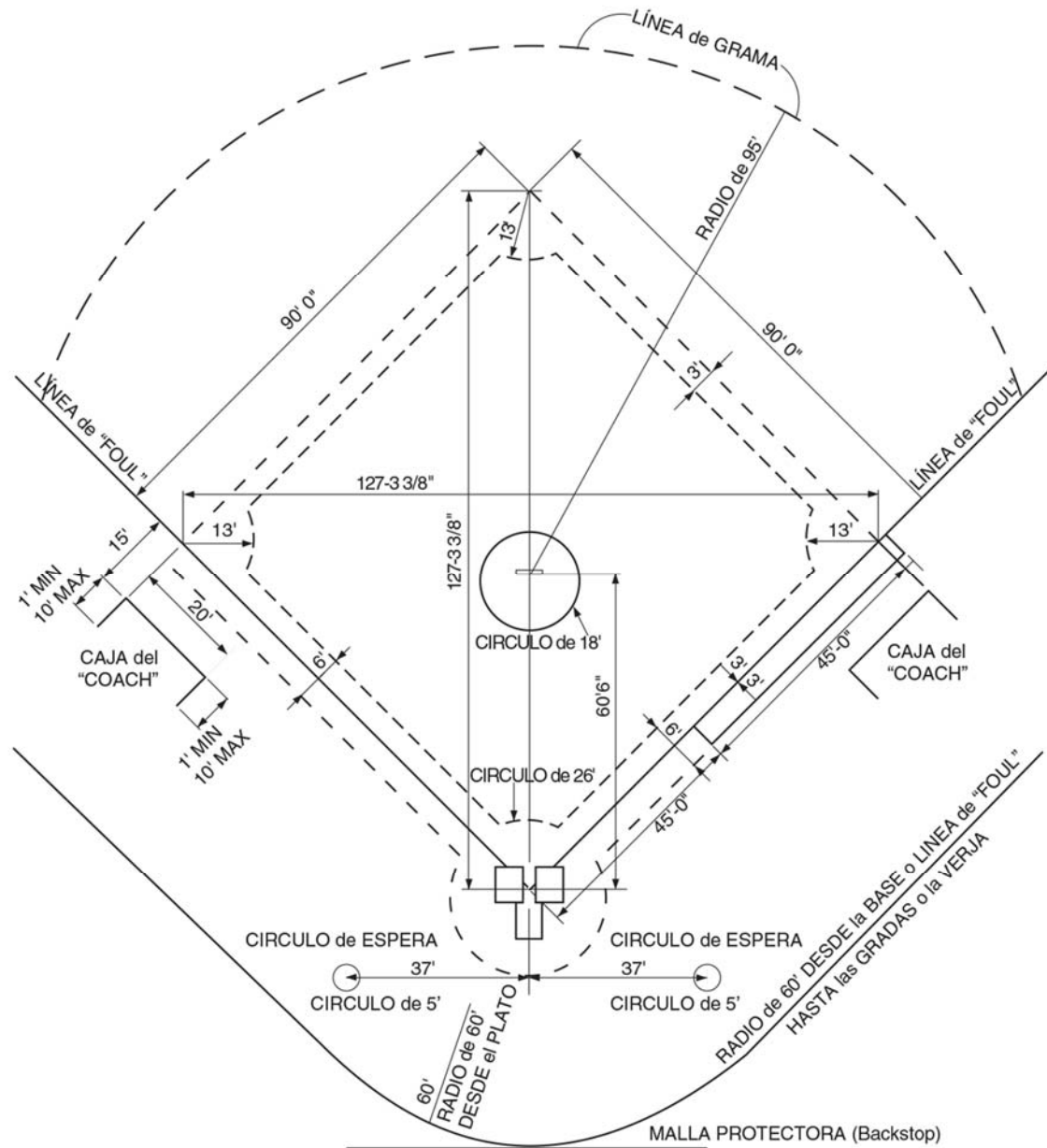


DIAGRAMA NO. 1

LEYENDA

- CAJA del BATEADOR, CAJA del RECEPTOR, LINEA de "FOUL," GOMA de LANZAR, CAJA del "COACH"
- CIRCULO de ESPERA
- - - LINEAS de BASES
- - - LINEAS de GRAMA

Figura 15
Esquema de campo de juego.²⁰

²⁰ Tomado de mlb.mlb.com/mlb/downloads/y2016/official_baseball_rules_spanish.pdf

DIAGRAMA 03
DISEÑO SUGERIDO DEL MONTICULO DEL LANZADOR

Este Diagrama No. 3 suplementa y, en caso de diferencias, reemplaza al Diagrama No. 2.

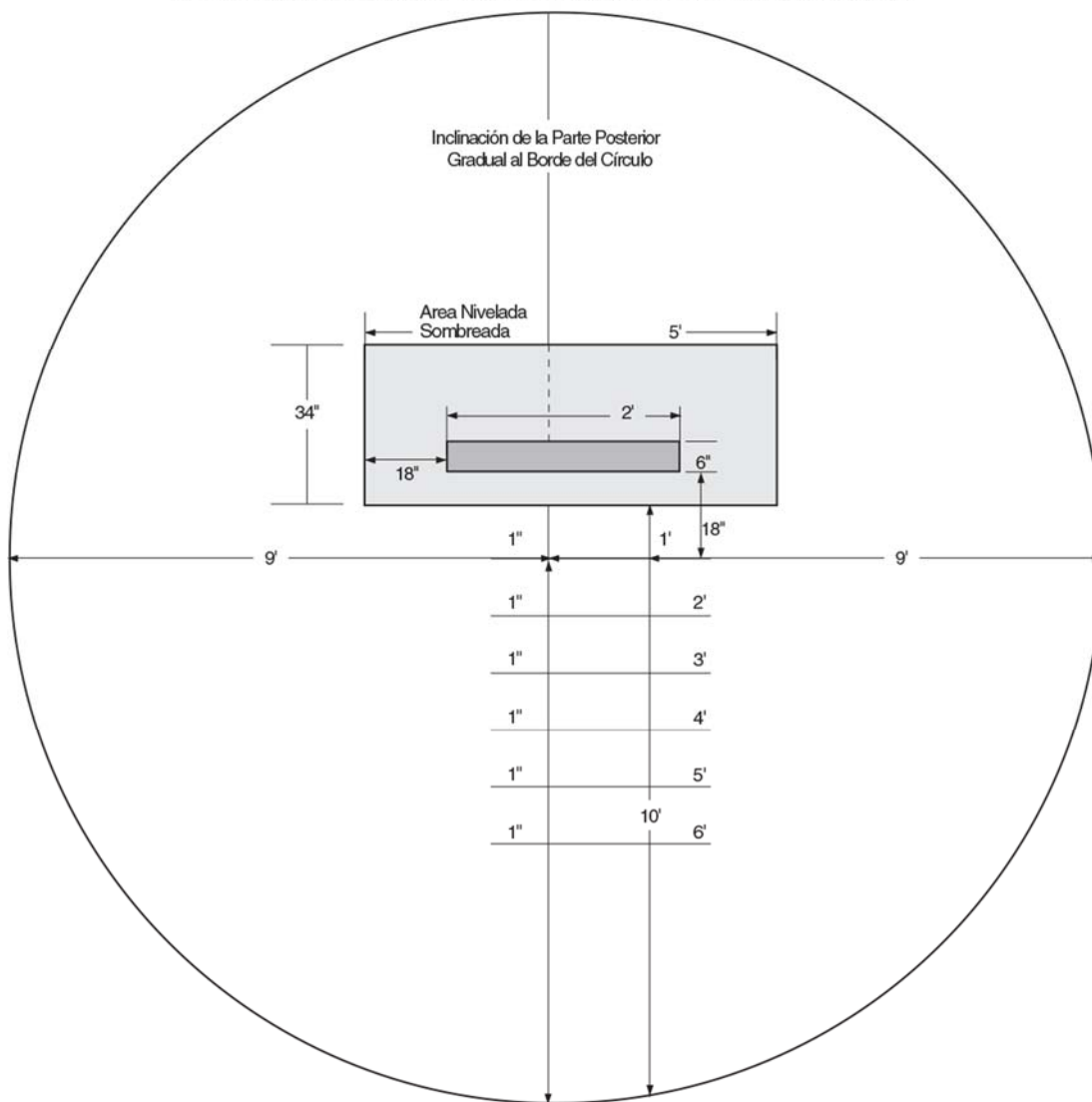


DIAGRAMA NO. 3

Montículo del Lanzador: Un círculo de 18' de diámetro, cuyo centro está a una distancia de 59' de la parte posterior del plato.

Coloque el borde delantero de la goma de lanzar a una distancia de 18" detrás del centro del montículo.

La distancia desde el borde delantero de la goma de lanzar hasta la parte posterior del plato será de 60'6".

La inclinación será a partir de 6" frente al borde delantero de la goma de lanzar.

El grado de inclinación a partir de las 6" frente al borde de la goma de lanzar, hasta el punto de 6" en dirección al plato, será de 1" por cada 1', y dicho grado de inclinación será uniforme.

El área nivelada que rodea la goma de lanzar será de 6" frente a la goma, 18" a cada lado y 22" desde la parte posterior de la goma. El área nivelada tendrá una medida total de 5' x 34".

Figura 17

Diseño sugerido de montículo de lanzador.²²

²² Tomado de mlb.mlb.com/mlb/downloads/y2016/official_baseball_rules_spanish.pdf

BÉISBOL 5

A. Descripción general de deporte

1. Breve descripción de la dinámica del juego

Esta variante, es jugada apenas con una pelota de goma y sin más implementos, en cualquier tipo de terreno, formando parte de la estrategia de la WSBC para acercarse a los jóvenes.

2. Documentación normativa en la que se incluyan alcances de infraestructura

Esta modalidad ha sido oficialmente lanzada en noviembre del 2017 por la WSBC, por lo que la documentación normativa aún se encuentra en desarrollo.